

Cas d'utilisation maquette 2

Cas d'utilisation 1 : se connecter

Nom: se connecter

Contexte d'utilisation: Un visiteur veut accéder aux simulations. Pour cela il doit se connecter.

Portée: site web

Niveau: utilisateur

Acteur principal: l'utilisateur

Intervenants et intérêts: les intervenants sont l'utilisateur et son intérêt est de pouvoir se connecter

Précondition: l'utilisateur est sur la page d'accueil

Garantie minimale: l'utilisateur est renvoyé sur la page de connexion

Garantie en cas de succès: L'utilisateur est connecté.

Déclencheur: l'utilisateur clique sur le bouton "se connecter"

Scénario nominal:

1. l'utilisateur clique sur le bouton "se connecter"
2. l'utilisateur remplit le formulaire de connexion

Extension:

- 1) l'utilisateur doit créer son compte
 - a- l'utilisateur clique sur le bouton "créer un compte"
 - b- l'utilisateur remplit le formulaire d'inscription
- 2) l'utilisateur ne souhaite pas se connecter et souhaite rester en tant que non inscrit
 - a- l'utilisateur clique sur le bouton "non inscrit"
- 3) L'utilisateur remplit mal de formulaire de connexion
 - a- l'utilisateur clique sur le bouton "se connecter"
 - b- l'utilisateur remplit formulaire de connexion
 - c- l'utilisateur est renvoyé sur le formulaire de connexion
- 4) L'utilisateur oublie son mot de passe
 - a- l'utilisateur clique sur le bouton "se connecter"
 - b- l'utilisateur clique sur mot de passe oublié
 - c- l'utilisateur est renvoyé sur un page en construction
- 5) L'utilisateur créer un compte avec des identifiant déjà utilisés
 - a- l'utilisateur clique sur le bouton "créer un compte"
 - b- l'utilisateur remplit le formulaire d'inscription
 - c- l'utilisateur est renvoyé sur le formulaire de connexion

Liste des variantes:

Informations connexes:

Cas d'utilisation 2 : lancer une simulation

Nom: lancer une simulation

Contexte d'utilisation: Un visiteur veut lancer une simulation.

Portée: site web

Niveau: utilisateur

Acteur principal: l'utilisateur

Intervenants et intérêts: les intervenants sont l'utilisateur et son intérêt est de pouvoir lancer une simulation.

Précondition: l'utilisateur est connecté

Garantie minimale: l'utilisateur a accès à une présentation de la simulation

Garantie en cas de succès: L'utilisateur lance la simulation voulue.

Déclencheur: l'utilisateur clique sur le bouton "lancer"

Scénario nominal:

1. L'utilisateur se dirige vers la page d'accueil
2. l'utilisateur clique sur le bouton "lancer" de la simulation voulue

Extension:

- 1) l'utilisateur n'est pas connecté
 - a- l'utilisateur clique sur le bouton "lancer"
 - b- l'utilisateur est redirigé vers la page de choix de connexion
 - c- l'utilisateur clique sur le bouton 'se connecter'
 - d- l'utilisateur remplit le formulaire de connexion
 - e- l'utilisateur est redirigé vers la page d'accueil
 - f- l'utilisateur clique sur le bouton "lancer"
- 2) l'utilisateur n'a pas de compte
 - a- l'utilisateur clique sur le bouton "lancer"
 - b- l'utilisateur est redirigé vers la page de choix de connexion
 - c- l'utilisateur clique sur le bouton 'créer un compte'
 - d- l'utilisateur remplit le formulaire d'inscription
 - e- l'utilisateur est redirigé vers la page d'accueil
 - f- l'utilisateur clique sur le bouton "lancer"

Liste des variantes:

Informations connexes: