

Dossier de conception

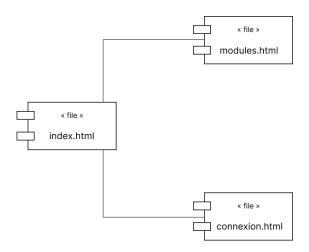
V 01.00

Sommaire:

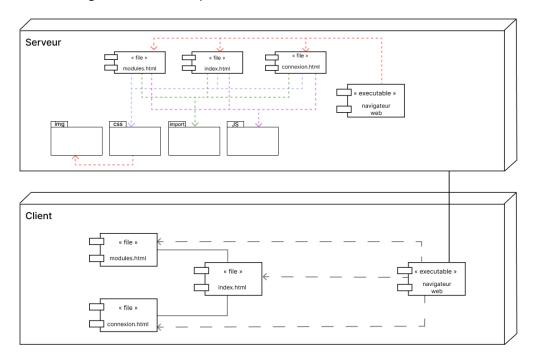
1. Conception architecturale	2
a. Diagramme de composants	2
b. Diagramme de déploiement	3
2. Conception Détaillée	3
a. Imports .html utilisés dans plusieurs pages	3
b. Pages .php implémentées	3

1. Conception architecturale

a. Diagramme de composants



b. Diagramme de déploiement



2. Conception Détaillée

a. Imports .html utilisés dans plusieurs pages

Barre de navigation (navbar.html)

La barre de navigation possède :

- un logo "LTM"
- un lien <a> "Accueil" qui permet de retourner à l'accueil depuis n'importe quelle page
- un lien <a> "Modules" qui renvoie vers les différents modules disponibles
- un lien <a> "À propos" pour en savoir plus sur notre équipe et notre projet
- un bouton <submit> "se connecter" pour se connecter

Footer (footer.html)

La barre de footer comporte :

- une barre horizontale <hr>>
- un texte copyright
 - b. Pages .php implémentées

Page d'accueil (index.php)

La page d'accueil se compose d'une barre de navigation, d'un main qui présente le site et ses fonctionnalités ainsi que d'un footer.

La partie main est composée d'un titre <h1> "Learn To Me !", d'un slogan / phrase d'accroche <h4> ainsi que deux boutons <submit> "Découvrir comment !" et "À propos".

Page des différents modules (modules.php)

La page des modules possède la barre de navigation, un main qui présente les différents modules et un footer.

Le main comporte :

- un titre <h2> "Modules disponibles"
- un texte qui explique le contenu de la page
- le carrousel / la galerie des différents modules disponibles. La structure d'un module se décompose en trois parties. Il y a un titre <h3> correspondant au numéro du module, un texte explicatif ainsi qu'un lien <a> "en savoir plus →".

Page de connexion (connexion.php)

La page de connexion est formée d'une barre de navigation, d'un formulaire de connexion ainsi qu'un footer.

Le formulaire contient :

- un titre <h2> "Connexion"
- un texte <label> "Email" pour spécifier le contenu du champ de saisie auquel il est lié.
- un champ de saisie <input> de type = "text" pour saisir son email
- un texte <label> "Mot de passe" pour spécifier le contenu du champ de saisie auquel il est lié.
- un champ de saisie <input> de type = "password" pour saisir son mot de passe.
- un bouton <submit> "Se connecter" permettant de finaliser sa connexion.
- une partie qui permet à l'utilisateur de se rendre sur une page d'inscription pour créer un compte. Cette dernière possède un texte "Vous n'avez pas de compte ?" et un lien <a> "Cliquez Ici!".