



1. Introduction	2
2. Choix et données stockées	2
a. Choix initial et changement	2
b. Base de données	2
c. Les différentes données choisies	3

1. Introduction

La base de données est un élément essentiel lors de la réalisation d'un projet informatique, qu'il soit local ou à plus grande échelle. Que ce soit la gestion de session ou le stockage des préférences de chaque utilisateur, toutes entreprises souhaitent recueillir le maximum de données utilisateurs pour pouvoir mieux cerner ces derniers et avoir un avantage concurrentiel. Ici, notre projet étant local et à but éducatif, la récolte de données personnelles servira seulement la gestion de session.

2. Choix et données stockées

a. Choix initial et changement

L'objectif initial était d'utiliser une base de données No SQL. Notre choix se portait sur MongoDB. MongoDB est une base de données non relationnelle qui a pour spécificité de traiter des données sous la forme de documents et collections. Si on compare cela avec une base de données relationnelle classique, une collection correspond à une table et un document à un tuple. Une collection possède donc plusieurs documents (JSON). MongoDB est très flexible et offre une grande performance dans le traitement de données. Cependant, comme les jointures n'existe pas ici, il peut y avoir des problèmes de duplication de masse entre collections. Sur notre projet, cela n'est pas impactant, car il y a très peu de données à stocker.

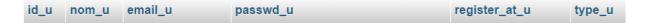
Néanmoins, un problème est survenu lors de l'installation de MongoDB. En effet, la distribution Raspberry que nous utilisons est une distribution 32 bits et MongoDB est disponible seulement sur la version 64 bits. Notre choix s'est donc porté sur une base de données relationnelle basique.

b. Base de données

Étant donné que notre site est développé sur un serveur apache, nous avons décidé de se servir de la base de données phpMyAdmin. C'est cette même base de données que nous avions utilisée lors de la SAE de l'année dernière.

c. Les différentes données choisies

L'objectif ici sera de stocker les informations d'un utilisateur lors de son inscription. C'est pour cela que notre base de données (sae_s5) n'est composée que d'une table (*users*). Voici les différents attributs que contient notre table *users* :



- id_u est la clé primaire associée à chaque utilisateur
- **nom_u** correspond au nom que va rentrer l'utilisateur lors de l'inscription
- email_u à son email
- passwd_u à son mot de passe
- register_at_u correspond à la date et l'heure exacte à laquelle s'est inscrit l'utilisateur
- type_u correspond au type de l'utilisateur : il peut être un admin ou un user

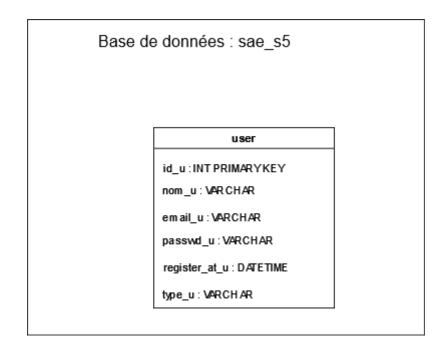


schéma : schéma relationnel de la base de données sae_s5