



# MATHIEU LIVEBARDON

DEVELOPPEUR | INGENIEUR D'ETUDE

UNIVERSITE DE LYON | LABEX IMU | LIRIS

## PROJETS MIS EN AVANT

IMUV Flying Campus - Application web d'un campus virtuel

Epic Tower For Tireless Lovers - Jeu vidéo

Portfolio - <https://mathieulivebardon.github.io/>



24/06/1998



math.live1054@gmail.com



06 36 91 37 30



28 rue Bonnet  
69100 Villeurbanne

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

**Novembre 2021 - Actuel**

Villeurbanne, France

**Labex IMU | Ingénieur d'étude / Chef de projet**

Tâches réalisées :

- Conception et développement d'une application 3D full web. Outil de collaboration scientifique sous la forme d'un jeu vidéo.
- Gestion de projet : définitions des objectifs, gestion des risques et documenté les tâches.
- Collaboration au développement d'une librairie informatique pour la création d'application web 3D autour de la recherche urbaine.

**Mai 2021 - Novembre 2021**

Villeurbanne, France

**Labex IMU | Stagiaire / Master 2**

Tâches réalisées :

- Développement de compétences en développement web, en collaboration avec des chercheurs.

**Juin 2020 - Aout 2020**

Limonest, France

**Sopra Steria | Stagiaire / Master 1**

Tâches réalisées :

- Développement d'une application en python. Outil d'aide à la gestion de bugs, se basant sur un modèle d'apprentissage automatique.

## DIPLÔMES ET FORMATIONS

**2020 - 2021**

Bron, France

**Master 2 | Ingénierie du jeu vidéo GAMAGORA**

Établissement : Université Lumière Lyon 2

**2019 - 2020**

Bron, France

**Master 1 | Informatique Statistique**

Établissement : Université Lumière Lyon 2

**2018 - 2019**

Chicoutimi, Canada

**Baccalauréat (équivalent Bac+3) | Conception de jeux vidéos**

Établissement : Université du Québec à Chicoutimi

**2016 - 2018**

Puy en Velay, France

**DUT | Informatique graphique**

Établissement : Université Clermont Auvergne - Antenne du Puy en Velay

**Août 2015 - Octobre 2016**

France

**Brevet d'Aptitude aux Fonctions d'Animateurs**

Organisme formateur : Fédération nationale des Francas

## OUTILS ET TECHNOLOGIES MAITRISÉS



Visual Studio Code



## LANGAGES DE PROGRAMMATION



JS



C#



C++



python

## HOBBIES

