



## Mathieu Livebardon

INGENIEUR D'ETUDE / CHEF DE PROJET  
LABEX IMU

### PROJETS :

- EPIC TOWER FOR TIRELESS LOVERS
- IMUV - <https://www.imuvirtuel.fr>



24/06/1998



[math.live1054@gmail.com](mailto:math.live1054@gmail.com)



06 36 91 37 30

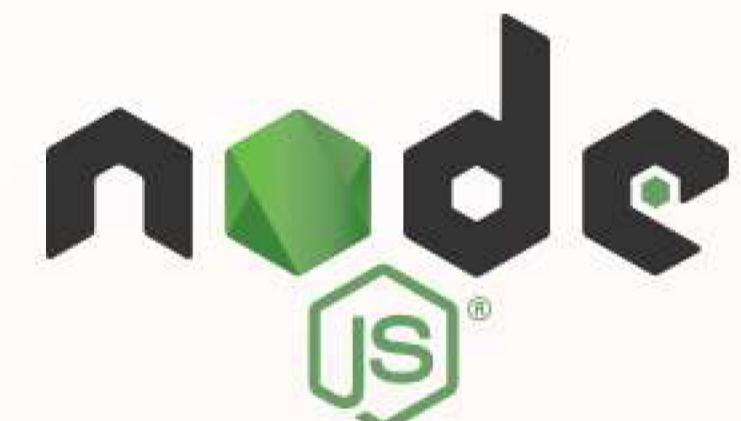


14 rue Fleury Richarme  
42100 Saint-Etienne



<https://mathieulivebardon.github.io/>

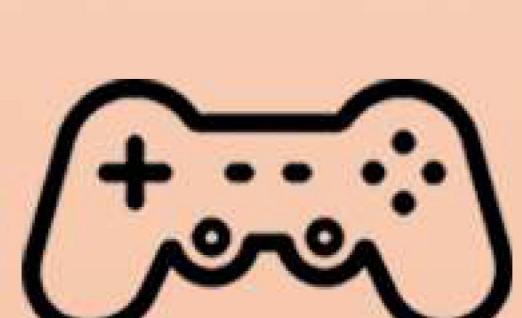
### Outils et technologies maitrisés :



### Langages de programmation :



### Hobbies :



## Diplômes et Formations

- Master Informatique parcours Programmation pour les Jeux Vidéos  
*2019-2021*

Etablissement : Université Lumiere Lyon 2, Bron (69)

- Canada - Baccalaureat en conception de jeux video (équivalent BAC+3)  
*2018-2019*

Etablissement : Université du Québec à Chicoutimi - Chicoutimi, Québec, Canada.

- DUT Informatique Graphique

*2017-2018*

Etablissement : Université Clermont Auvergne - Antenne du Puy en Velay (43).

- Brevet d'Aptitude Fonctions d'Animateur (Formé par les Francas)

*Août 2015 - Octobre 2016*



## Expériences Professionnelles

- Labex IMU - Ingénieur - Villeurbanne

*Novembre - Novembre 2022*

- Labex IMU - Stagiaire - Villeurbanne

*Mai - Novembre 2021*

- Tâches : Développement d'une application 3D full web. Outil de collaboration sous la forme d'un jeu.

- Sopra Steria - Stagiaire - Limonest

*Juin - Aout 2020*

- Tâches : Développement d'une application en python. Outil d'aide pour le bug reporting, se reposant sur un modèle d'apprentissage automatique.

- Ecole des Mines de Saint-Etienne (EMSE) - Stagiaire - Saint-Etienne

*Avril - Juin 2018*

- Tâches : Conception et réalisation du site web consacré aux services numériques de l'EMSE.

