

# **Live coding Play 2**

**Mathieu ANCELIN  
SERLI**

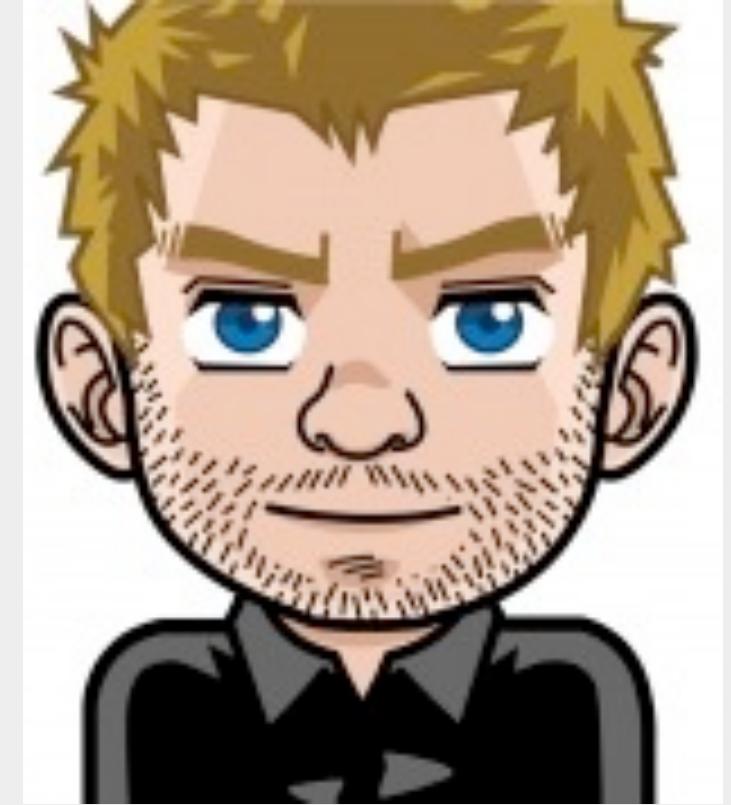
**@TrevorReznik**



**SERLI**

# Mathieu ANCELIN

- Ingénieur d'étude @SERLI
- Java & OSS
  - JOnAS, GlassFish, Weld, etc ...
  - Poitou-Charentes JUG
- Membre de l'expert group CDI 1.1 (JSR-346)
- Membre de l'expert group OSGi Enterprise
- @TrevorReznik



SERLI

- Société de conseil et d'ingénierie du SI
- 65 personnes
- 80% de business Java
- Contribution a des projets OSS
- 10% de la force de travail sur l'OSS
- Membre de l'EG JSR-346
- Membre de l'OSGi Alliance
- [www.serli.com](http://www.serli.com) @SerliFr



# SERLI

- Société de conseil et d'ingénierie du SI
- 65 personnes
- 80% de business Java
- Contribution a des projets OSS
- 10% de la force de travail sur l'OSS
- Membre de l'EG JSR-346
- Membre de l'OSGi Alliance
- [www.serli.com](http://www.serli.com) @SerliFr



# Play 2

- Framework web pour la JVM
  - Scala et Java
- Construit pour le web temps réel
  - entièrement asynchrone et non-bloquant
  - APIs utilisant les Futures
  - gestion très fine de pools d'exécution pour les traitements bloquants
- Introduit l'API des Iteratees pour faire face aux besoins du temps réel dans des applications web (reactive programming)
  - pour l'instant en Scala
  - peut-être bientôt en Java (lambda) ?



# WTF are Iteratees ?

- API de traitement et de manipulation de flux de données réactive et progressive
- modélisation fonctionnelle de producteurs, transformateurs et consommateurs de flux de données composables à la manière d'un pipeline
- modèle de traitement commun à n'importe quel flux de données
- n'est pas spécifiquement liée aux I/O et/ou à des fonctionnalités web temps réel
- Dans les faits, les Iteratees sont utilisées au cœur du framework Play 2



SERLI

# **Trois composants essentiels**



**JERLI**

# Enumerator



Enumerator [Bloc]



JERLI

# Iteratee

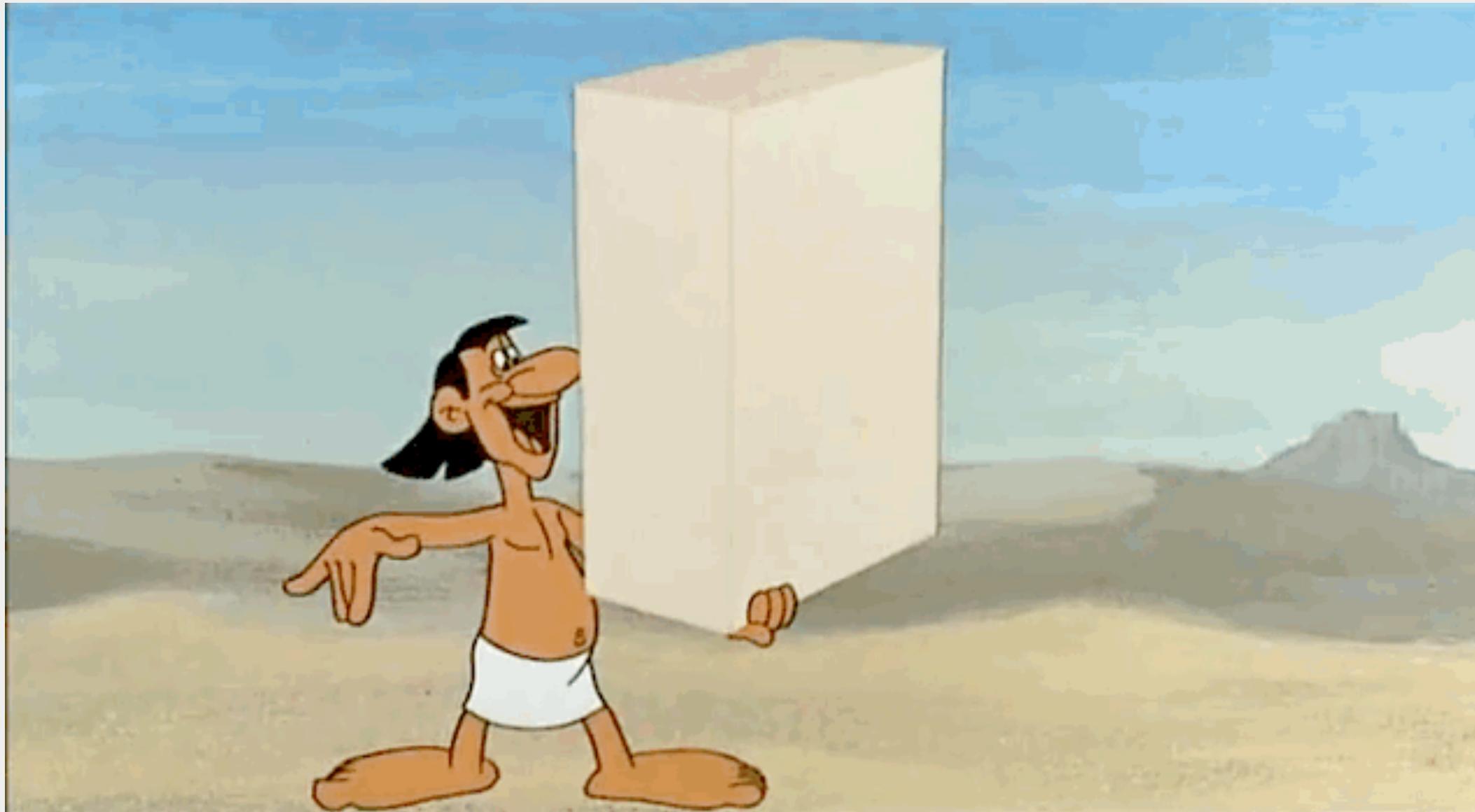


Iteratee[Bloc, Colonne]



JERLI

# Enumeratee



Enumeratee[BlocALEvers, BlocALEndroit]

SERLI



Enumerator[BlocALEnvers]

Iteratee  
[BlocALEndroit, Pyramide]



RLI



Enumerator [BlocALEnvers]

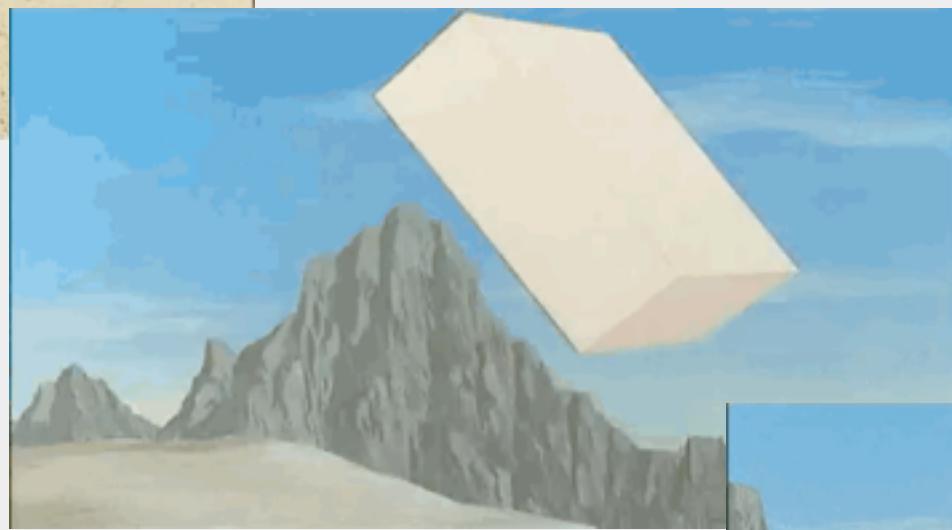


Enumeratee  
[BlocALEnvers, BlocALEndroit]

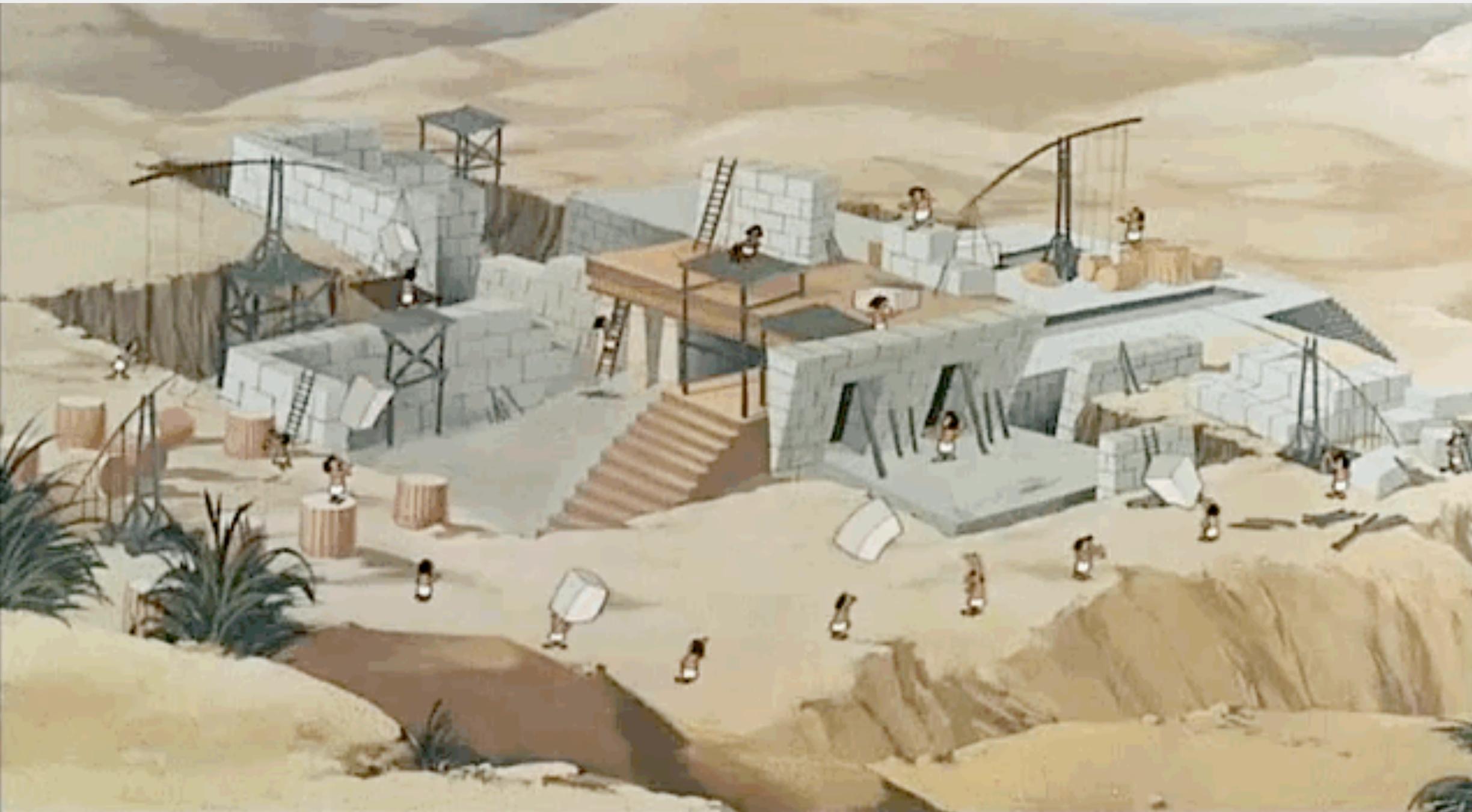
Iteratee  
[BlocALEndroit, Pyramide]



RLI



# Votre application temps réel



avec



JERLI

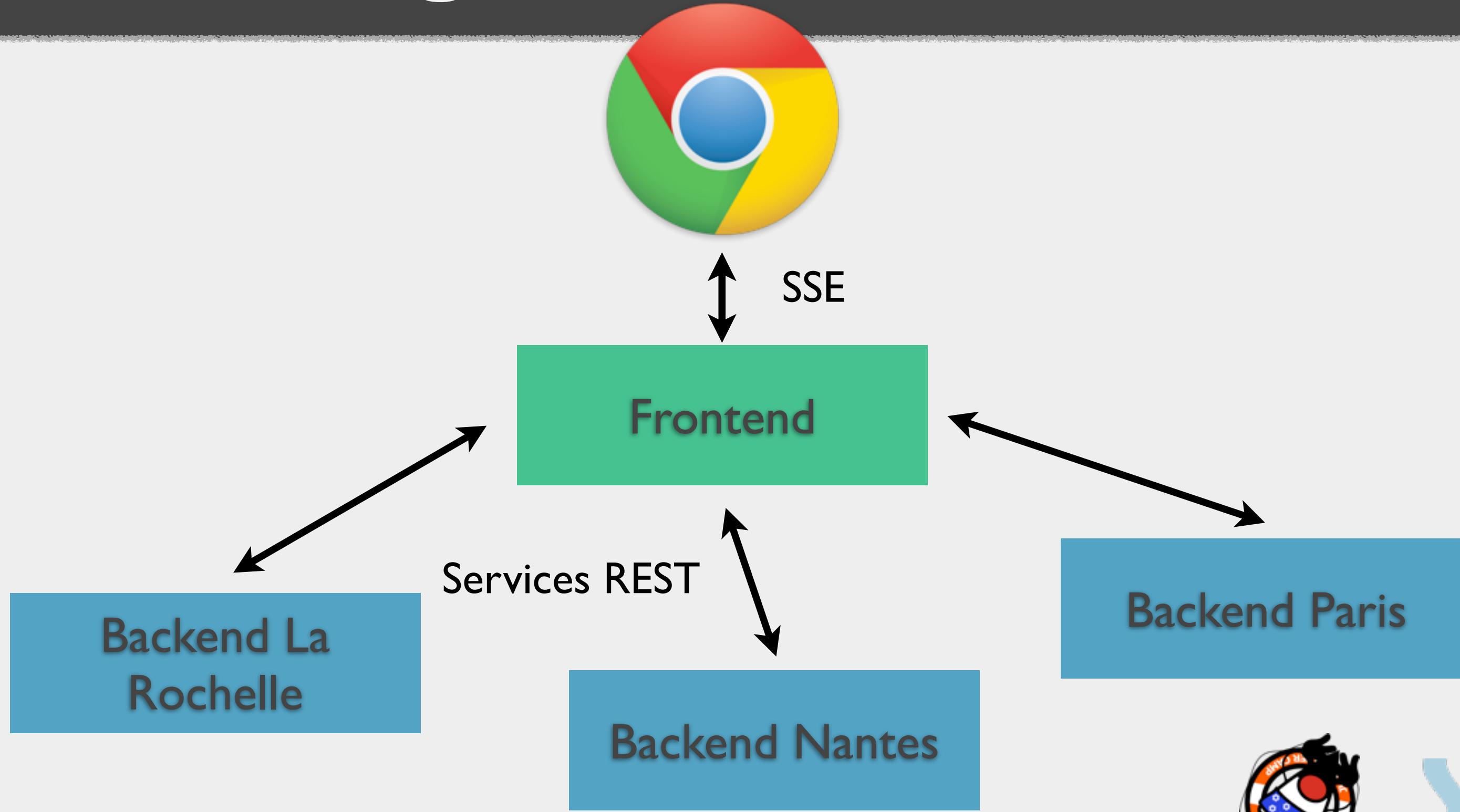
# Utilisation

- Stream de données
  - Zound, Deezer like, VOD, etc ...
- Mise à jour de l'UI, Collaboration temps réel
  - <http://fr.lichess.org>
- Récupération de contenu paginé
  - web services Klout
- Stream et consommation depuis des process systèmes
  - PlayCLI
- Tout ce que vous voulez ...



JERLi

# Live coding



JERLI