



**Mathieu ANCELIN
Alexandre DELEGUE**





Mathieu ANCELIN

- Développeur @SERLI
- Scala, Java, web & OSS
 - ReactiveCouchbase, Weld-OSGi, etc ...
 - Poitou-Charentes JUG
- Membre de l'expert group MVC 1.0
- @TrevorReznik





Alexandre DELEGUE

- Développeur @ SERLI
 - Java
 - Scala
 - Web
 - spring, play, ...
- @chanksleroux





SERLI

Société de conseil et d'ingénierie

Développement, expertise, R&D, formation

70 personnes

Contribution à des projets OSS

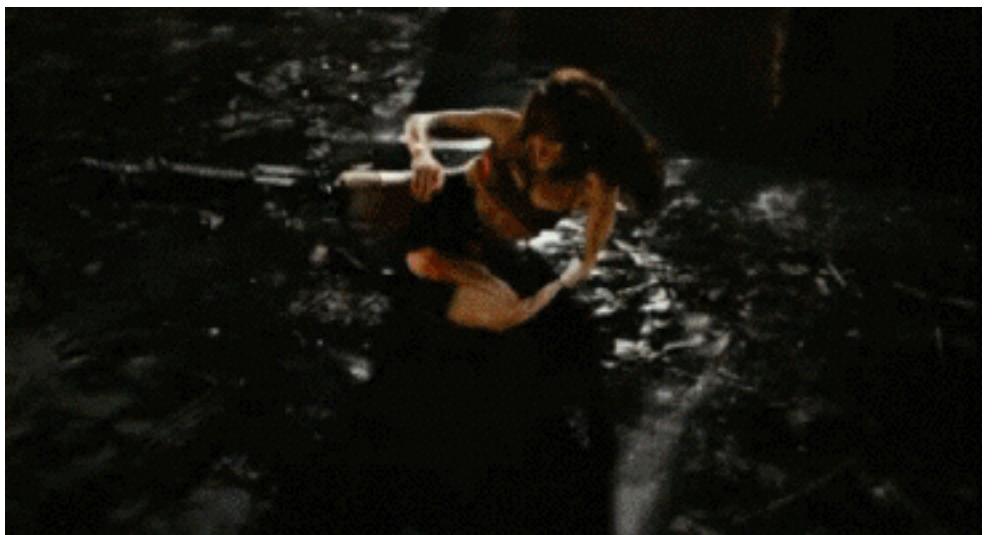
Membre du JCP



SERLI

Les technologies présentées sont inspirées de technologies réelles

Les applications qui en découlent sont fictives
Toute ressemblance avec des applications existantes n'est que fortuite



SERLi

www.amazing.com



Amazing Store

Hello test

0 items

Logout



Search a product

Search



Mitraillette années 30 canon court

Mitraillette années 30. S ...

3599.0 €

Add to cart

Mitraillette années 30

Mitraillette années 30. P ...

3599.0 €

Add to cart

Arbalète et accessoires

Magnifique arbalète pouli ...

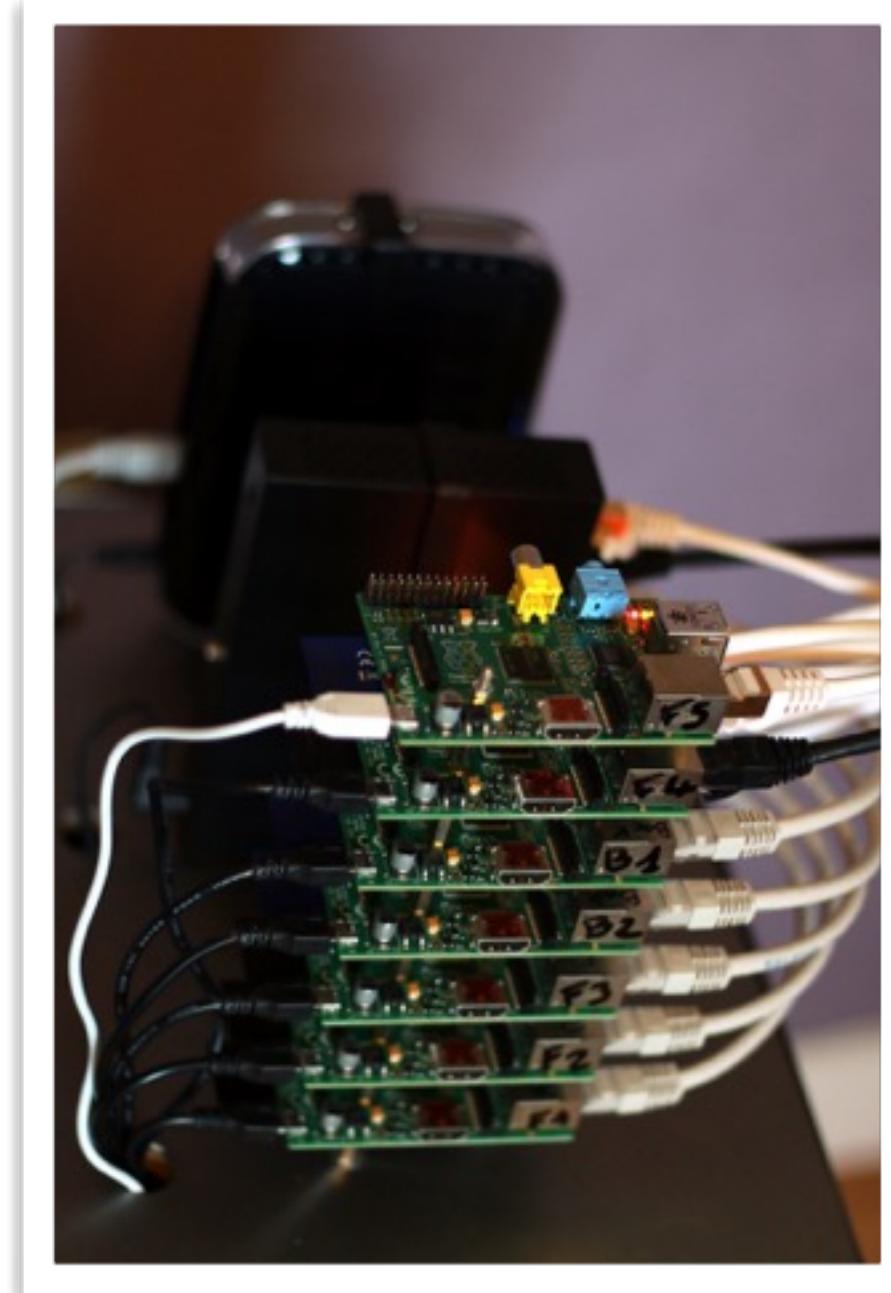
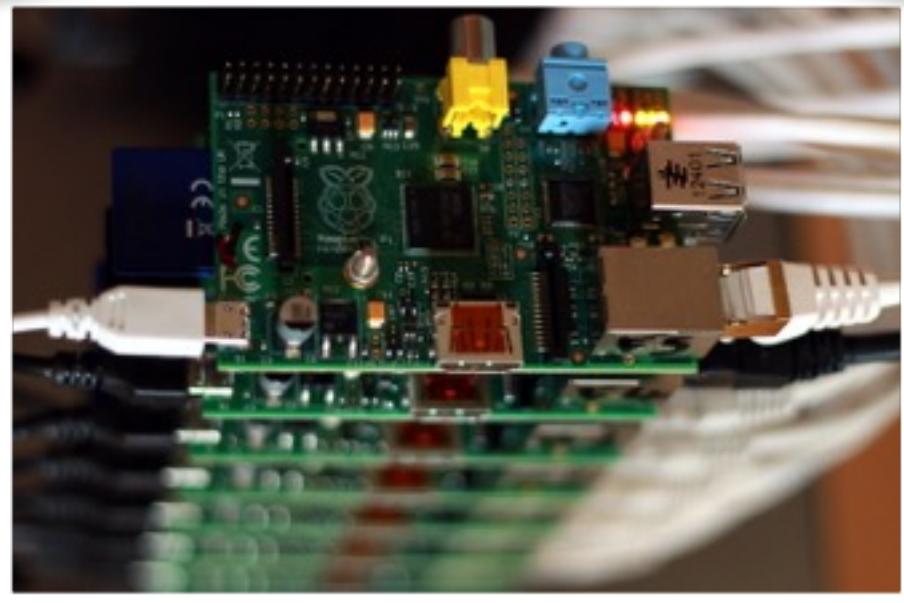
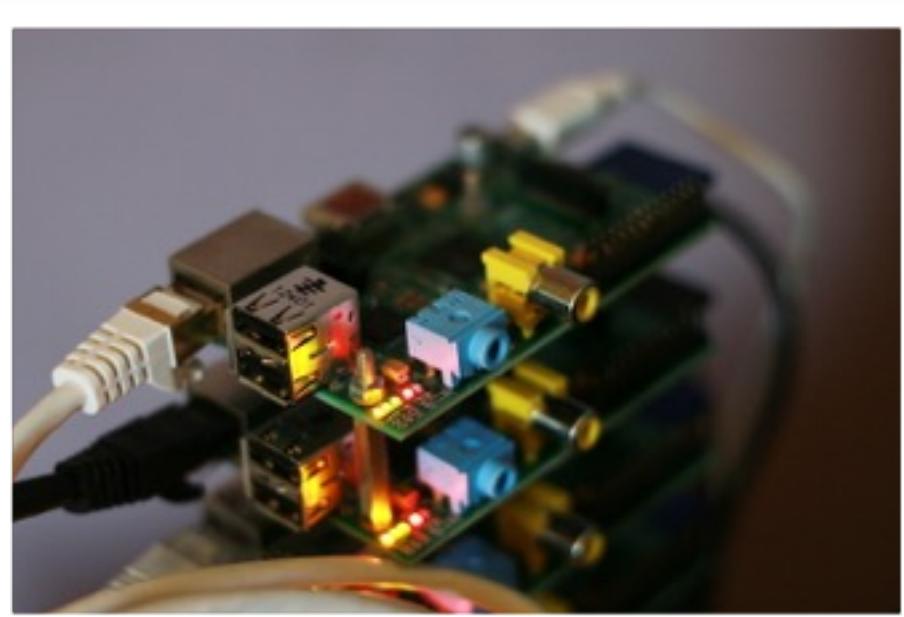
200.99 €

Add to cart

SERLi



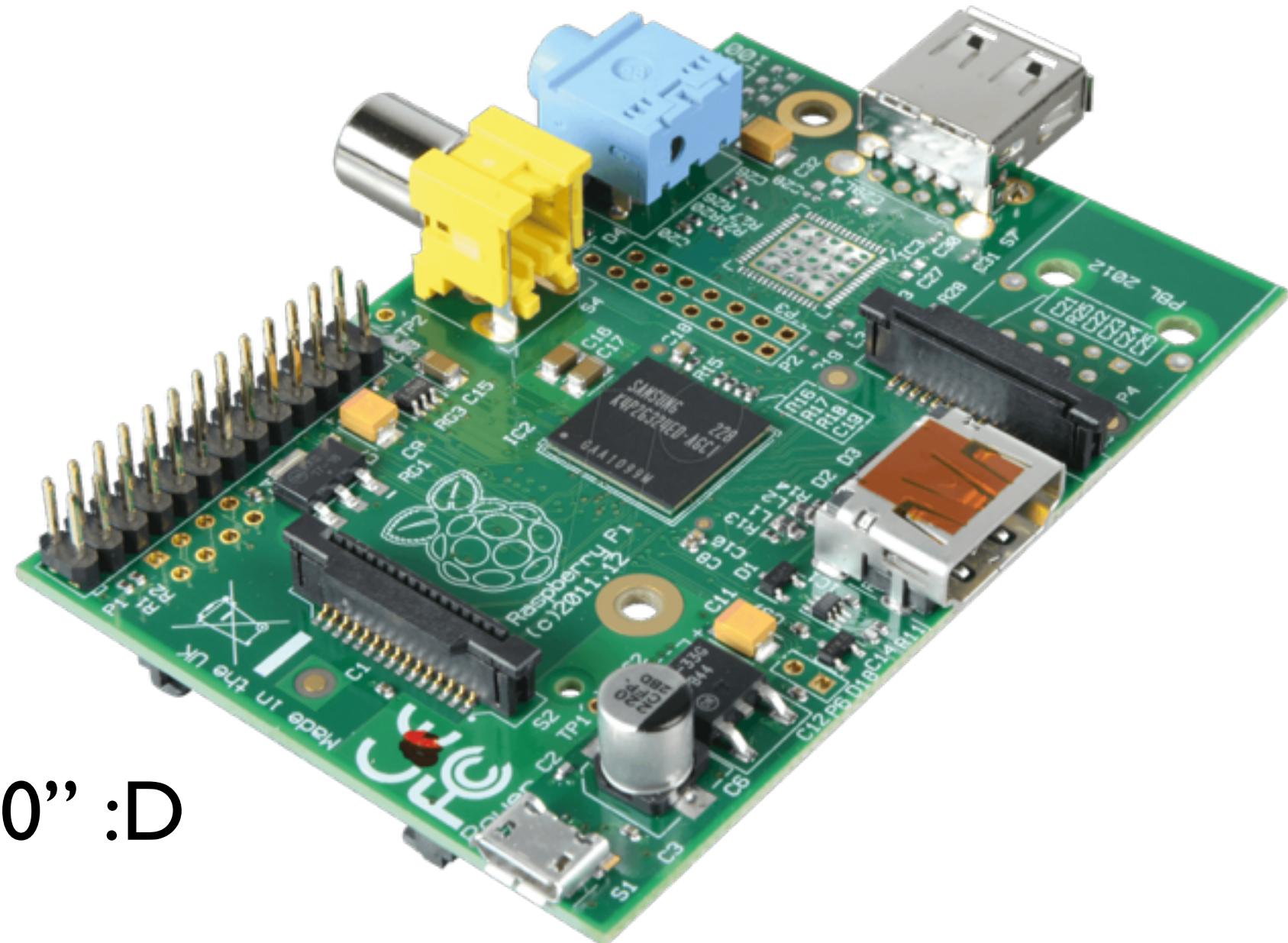
Mobile infrastructure



Raspberry Pi



- CPU 700 MHz
- 512 Mo de RAM
- 2 ports USB
- Carte SD
- Port ethernet
- “Un ordinateur comme en 2000” :D
- Le tout pour ~35\$





Mobile infrastructure



Demo



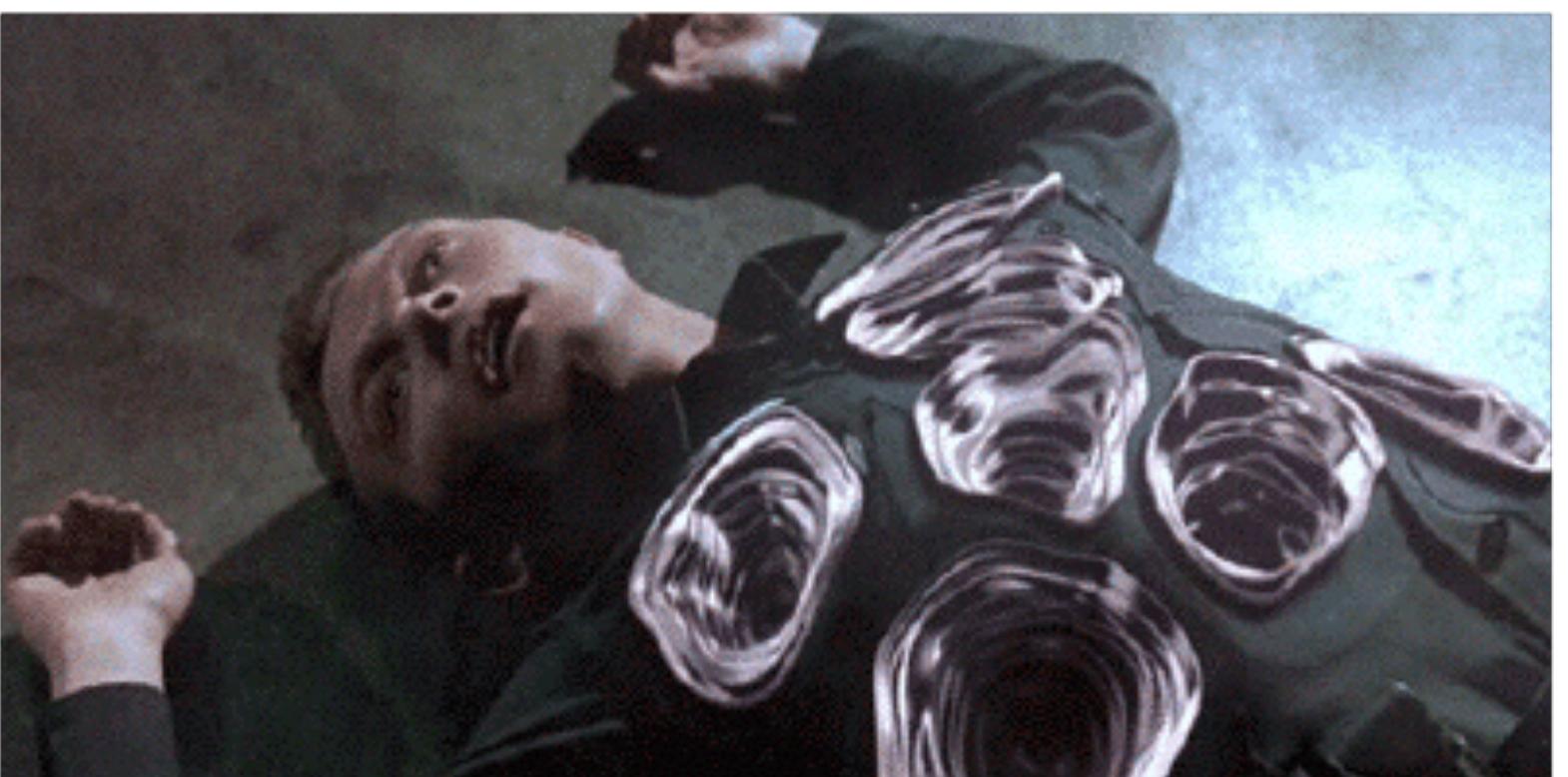


Résister à la charge



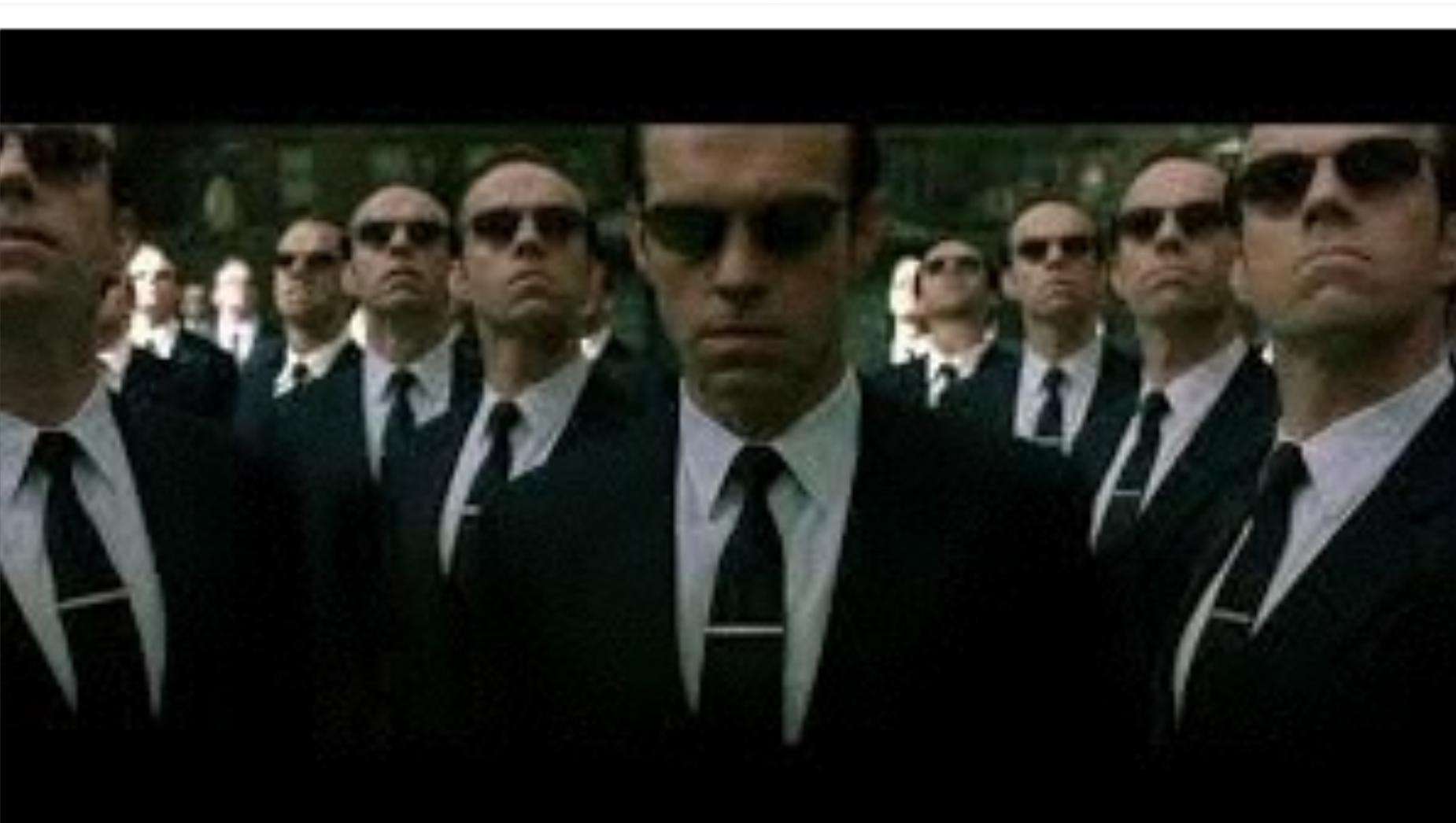


Résister aux pannes





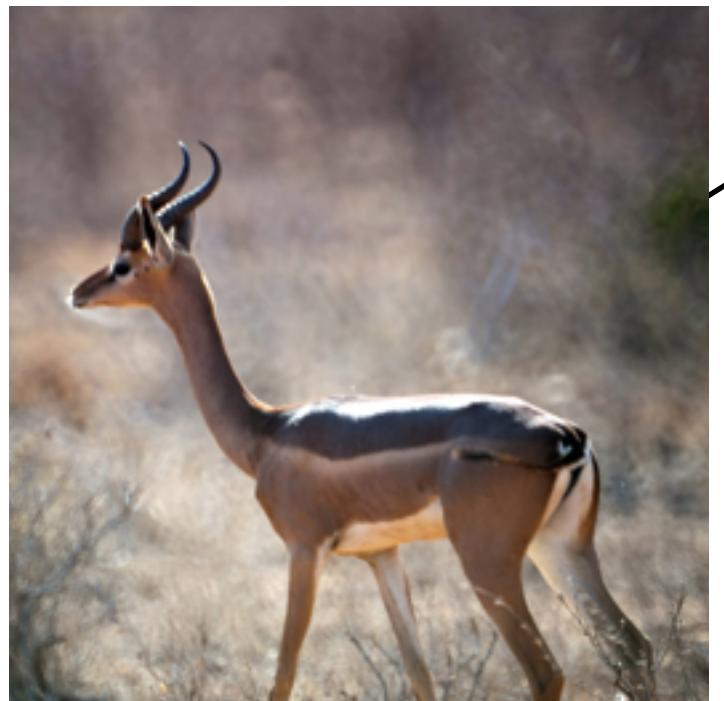
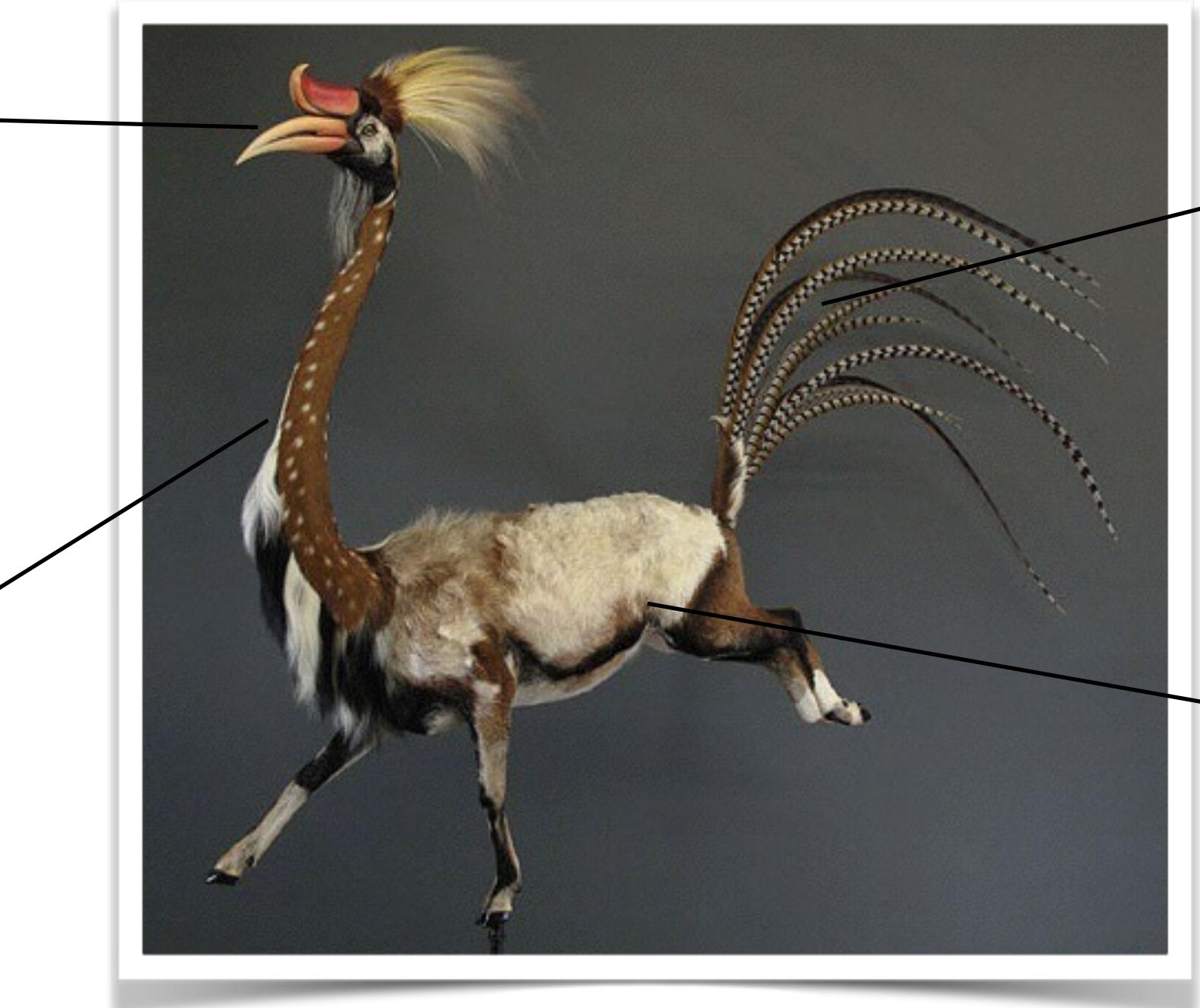
Absorber une hausse de trafic



Approche classique



Monolithique



Latence



SERLi



Bloquant



SERLi

Charge



SERLi

Scalabilité



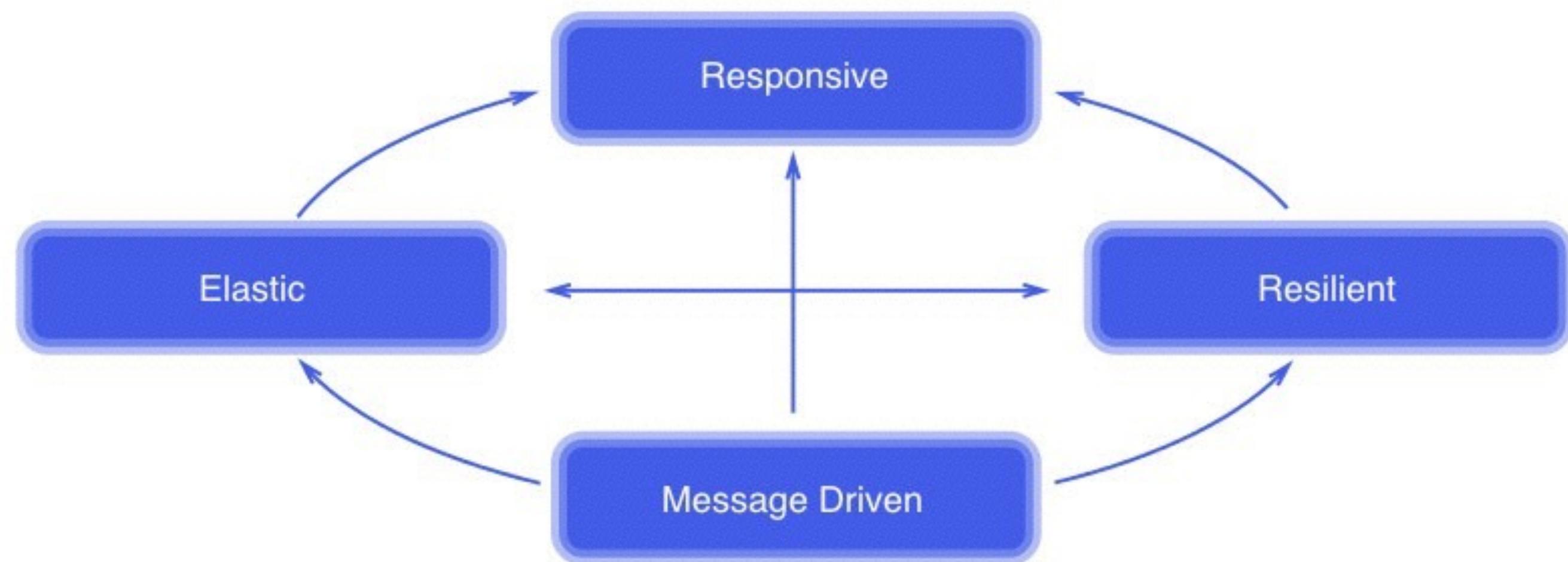


Comment faire ?

Reactive Manifesto



Reactive Manifesto

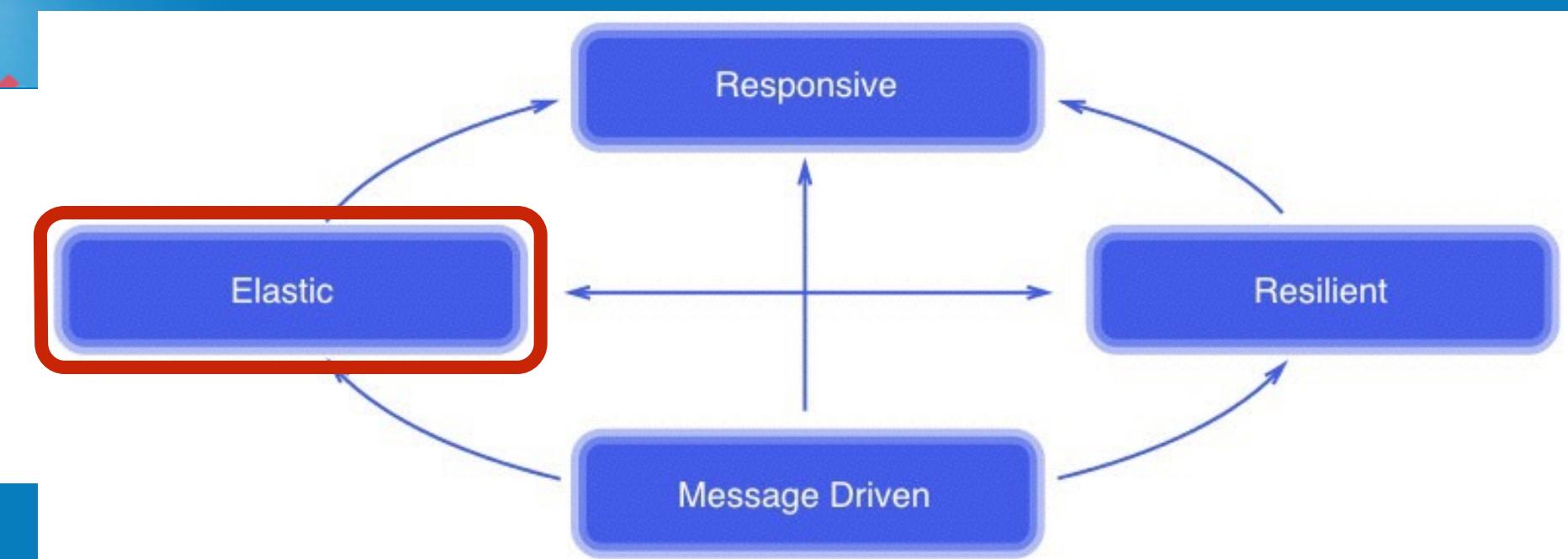




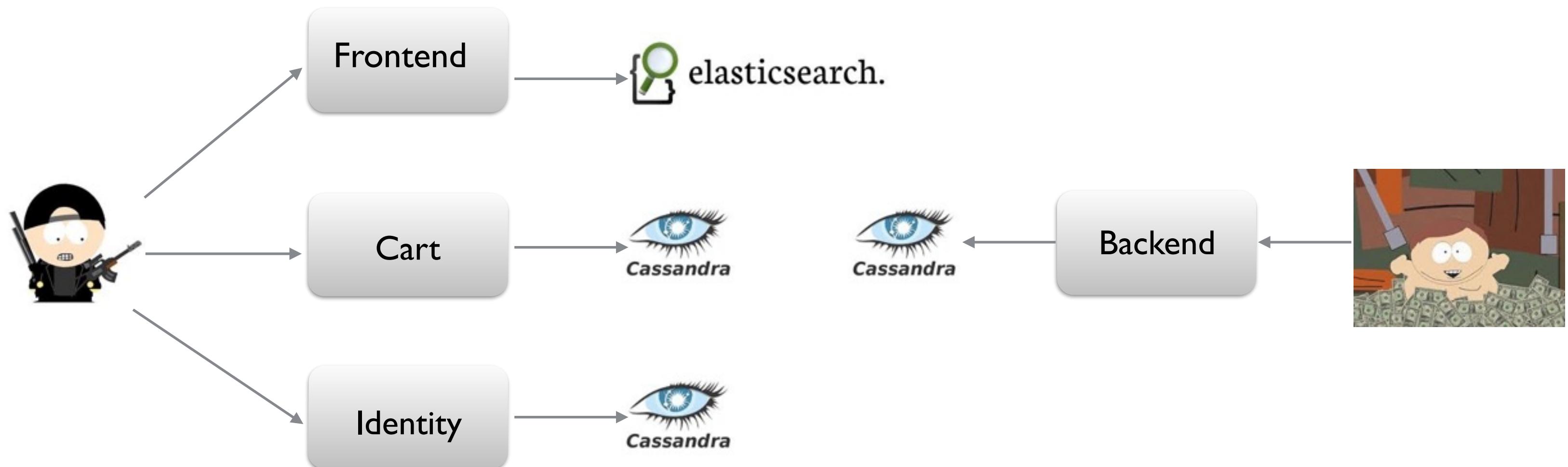
Reactive manifesto

- **responsive** : le système répond dans un temps acceptable et linéaire
- **resilient** : le système répond même en cas de panne.
- **elastic** : le système répond malgré une charge variable. On doit pouvoir augmenter ou diminuer les ressources allouées aux services.
- **message driven** : le système repose sur des envois de messages asynchrones. Ceci assure un couplage lâche entre les composants de l'application

Scalable / React to load

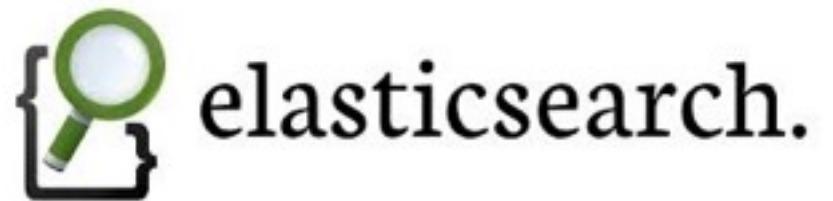


Overview





Datas





Mini / Micro Services

- Une application par domaine fonctionnel
 - store-frontend : présentation du contenu
 - store-identity : authentification / gestion de compte
 - store-cart : panier
 - store-backend : administration du site

Stateless



- Chaque application est stateless
 - aucune donnée n'est stockée dans l'application (pas de cache, pas de fichier ...)
- Chaque application peut être clonée



Frontend



Amazing Store Hello test 0 items Logout

AMAZING ZOMBIE STORE TO SHOOT THEM ALL !!!

Search a product Search

Mitraillette années 30 canon court
Mitraillette années 30. S ...
3599.0 €
Add to cart

Mitraillette années 30
Mitraillette années 30. P ...
3599.0 €
Add to cart

Arbalète et accessoires
Magnifique arbalète pouli ...
200.99 €
Add to cart



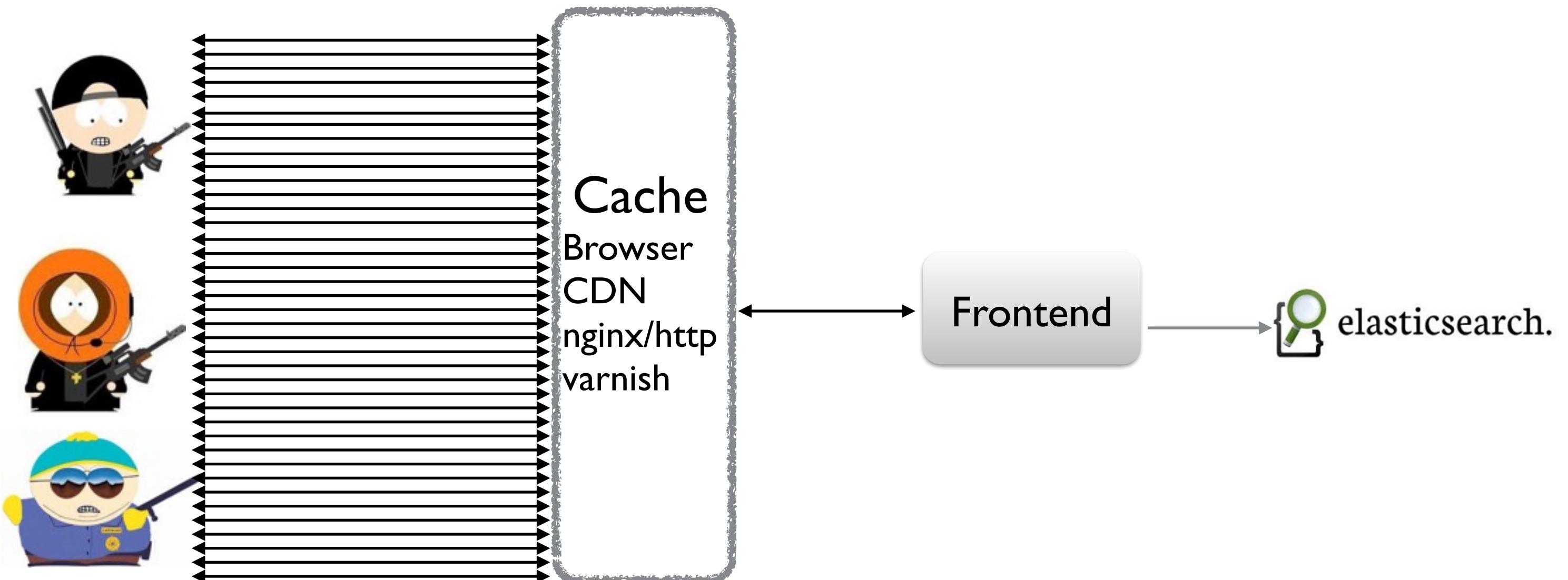
- 100 % html
- Indexation par les moteurs de recherche
- stateless
- une url == un contenu



Limiter la charge



Cache





Optimisations

Base de données ?



elasticsearch.

Cache

+

recherche full text



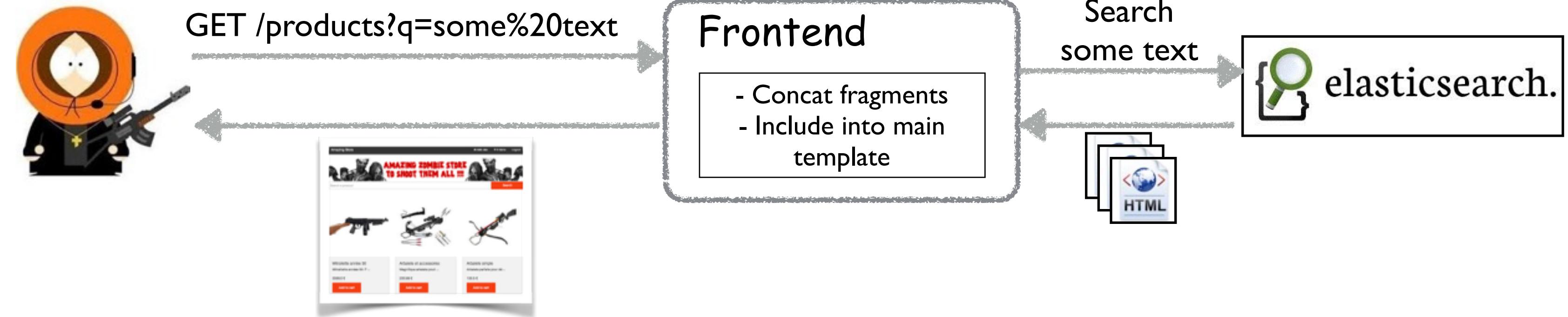
Modèle de données

```
{  
  id: "04abe480-2521-11e4-acde-f7b0d99b8321",  
  label: "Product number 1",  
  description: "A description ...",  
  image: "image.jpeg",  
  price: 1.5,  
  fragments: [{  
    type: "search",  
    html: " <div>...</div>"  
  }, {  
    type: "cart",  
    html: " <tr>...</tr>"  
  }]  
}
```

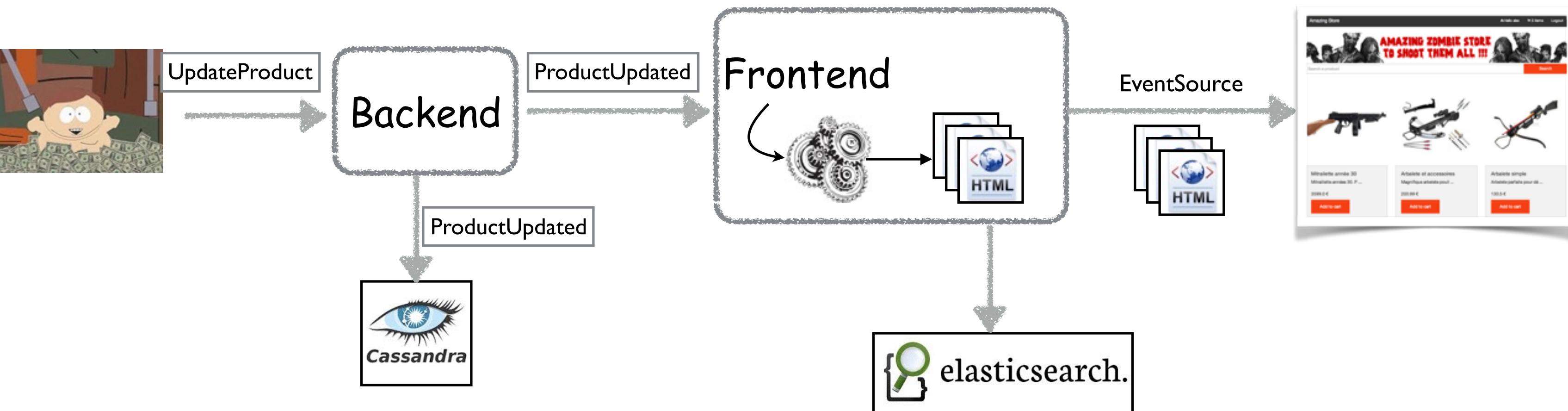
Données indexées pour la recherche

HTML pré-généré

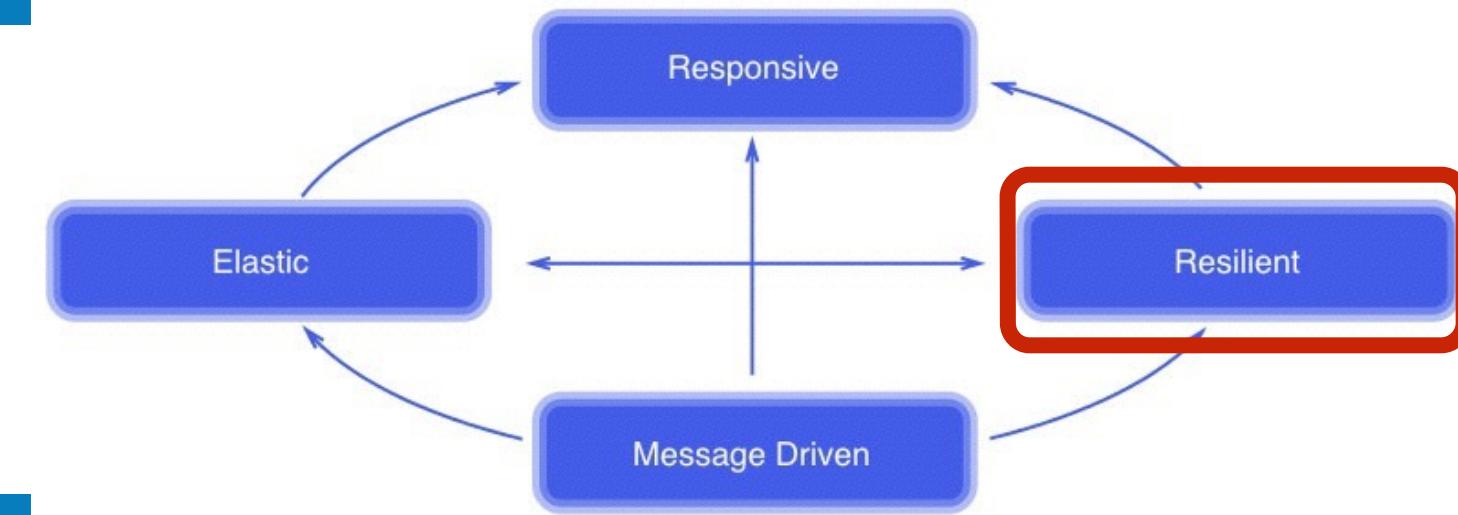
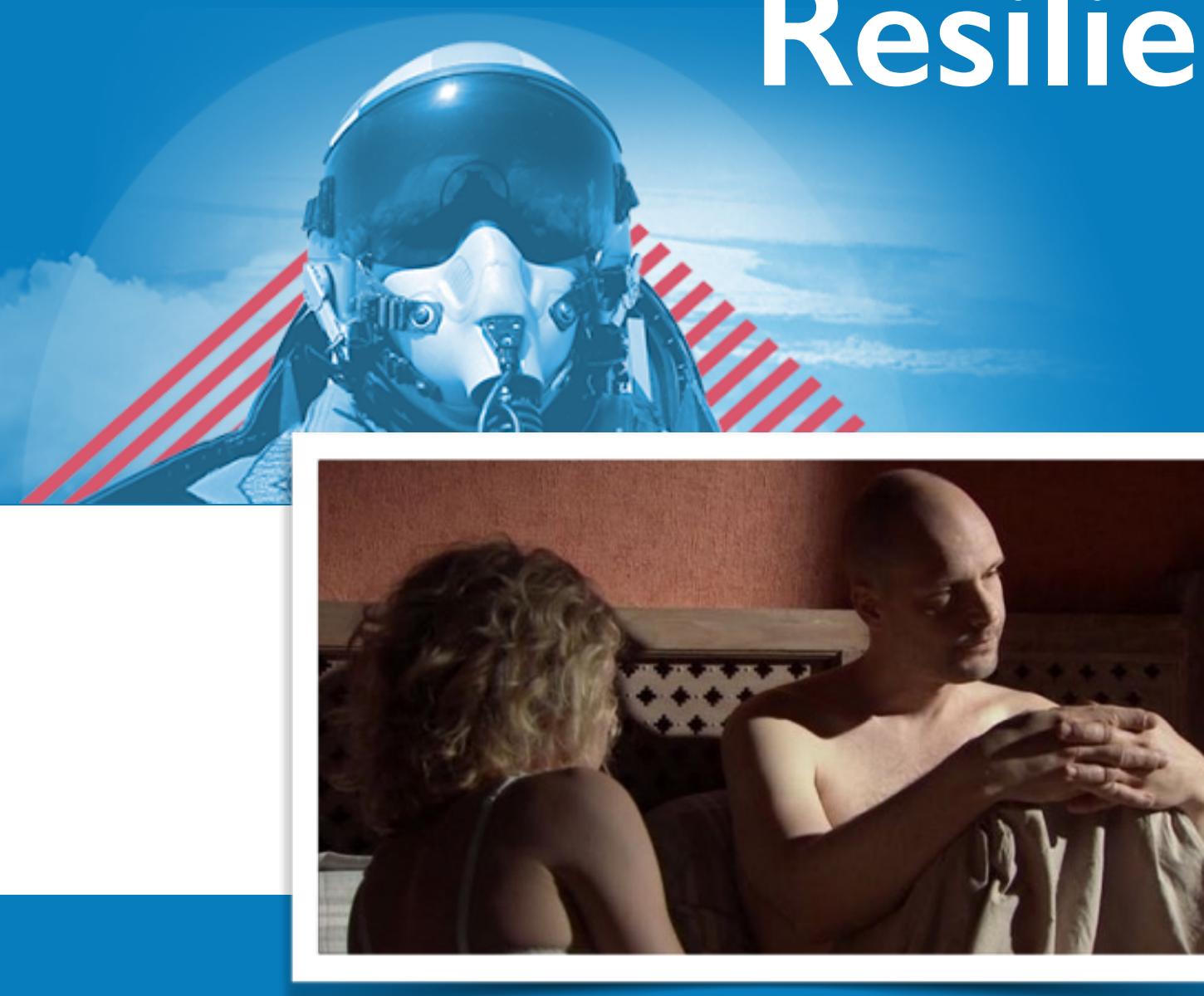
Recherche



Créer / mettre à jour



Resilient / react to failure

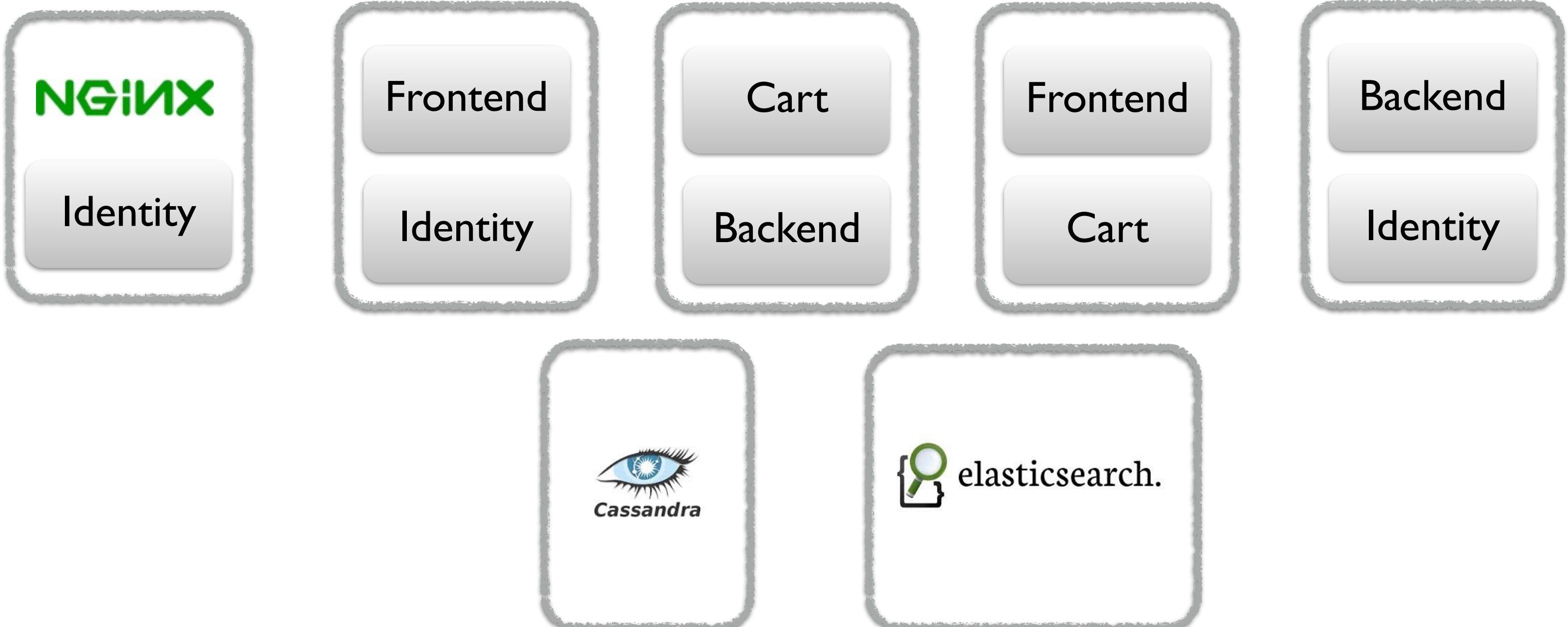




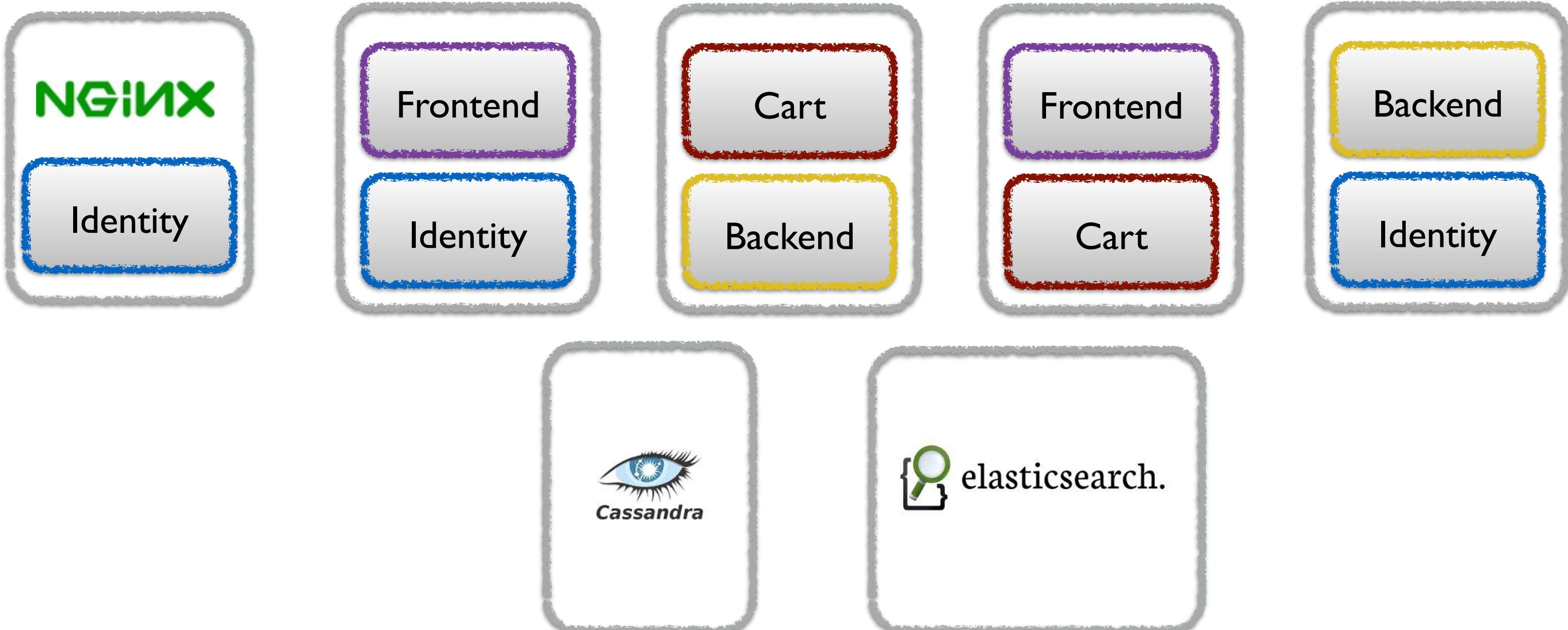
SERLi



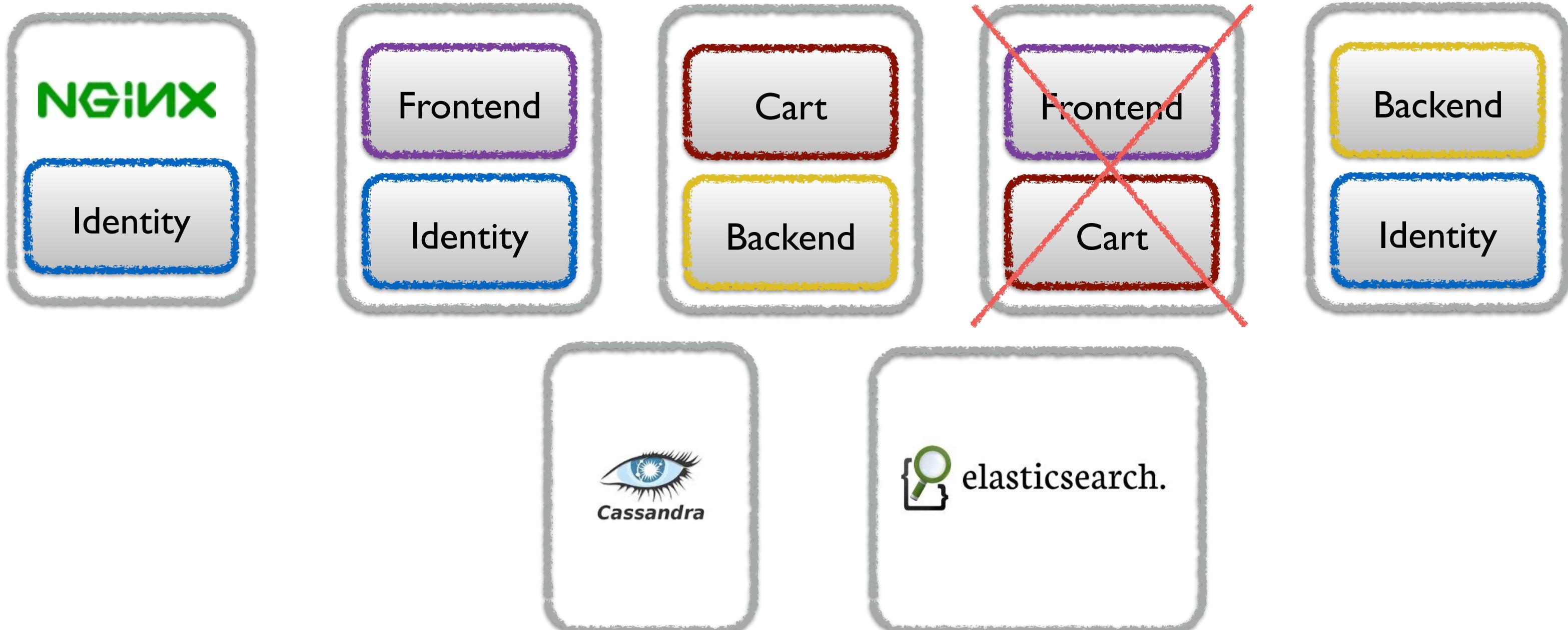
Infrastructure



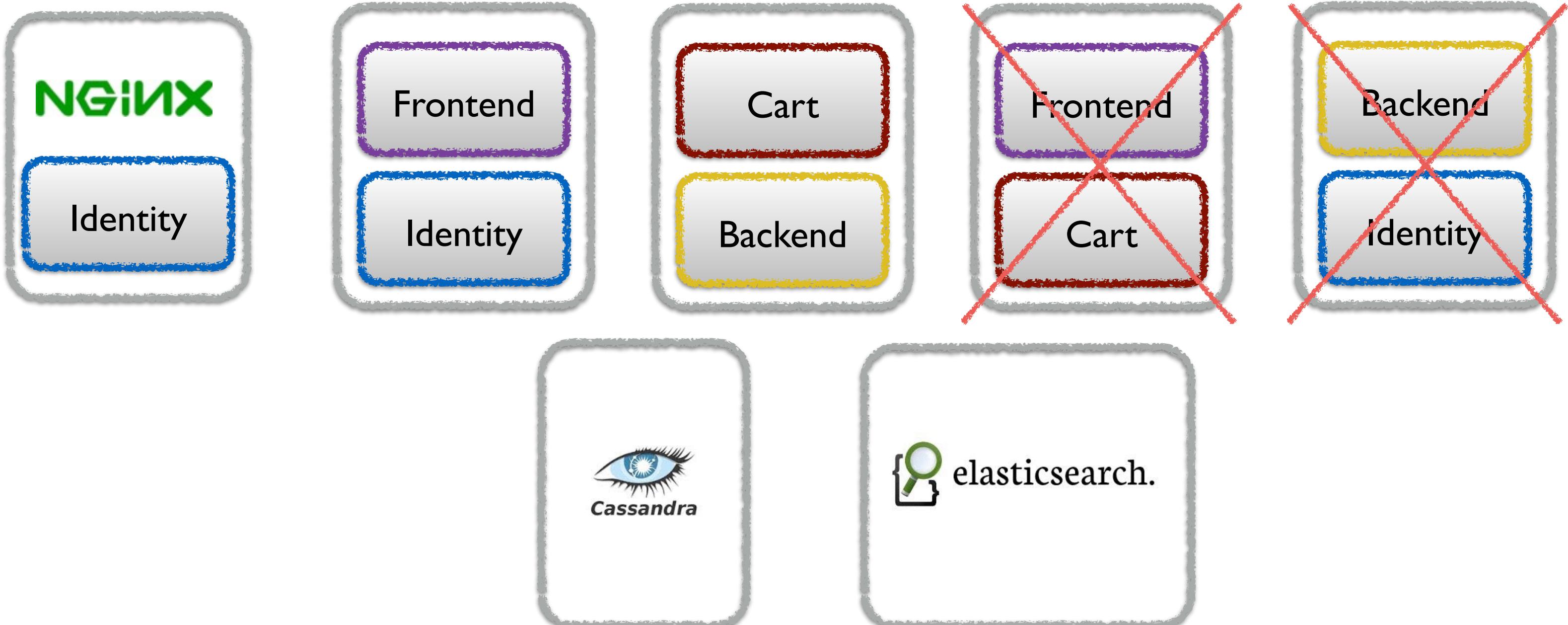
Infrastructure



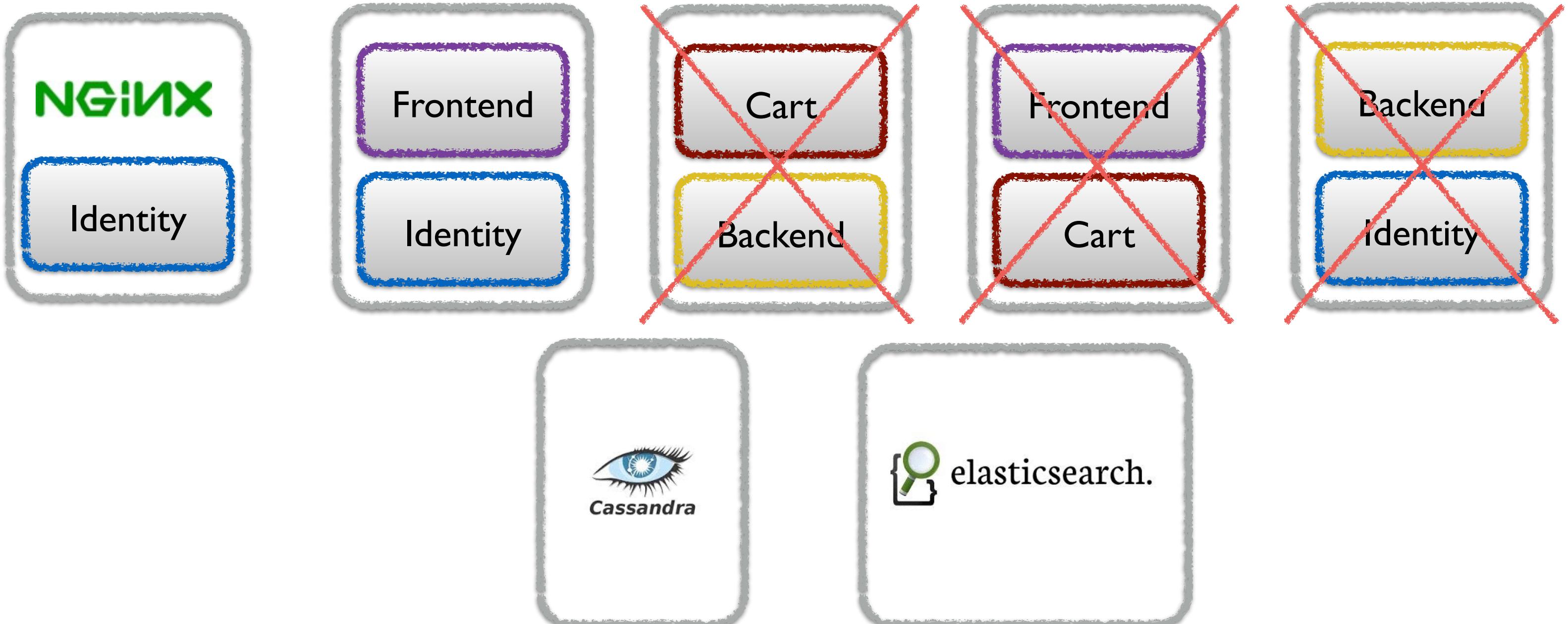
Infrastructure



Infrastructure



Infrastructure

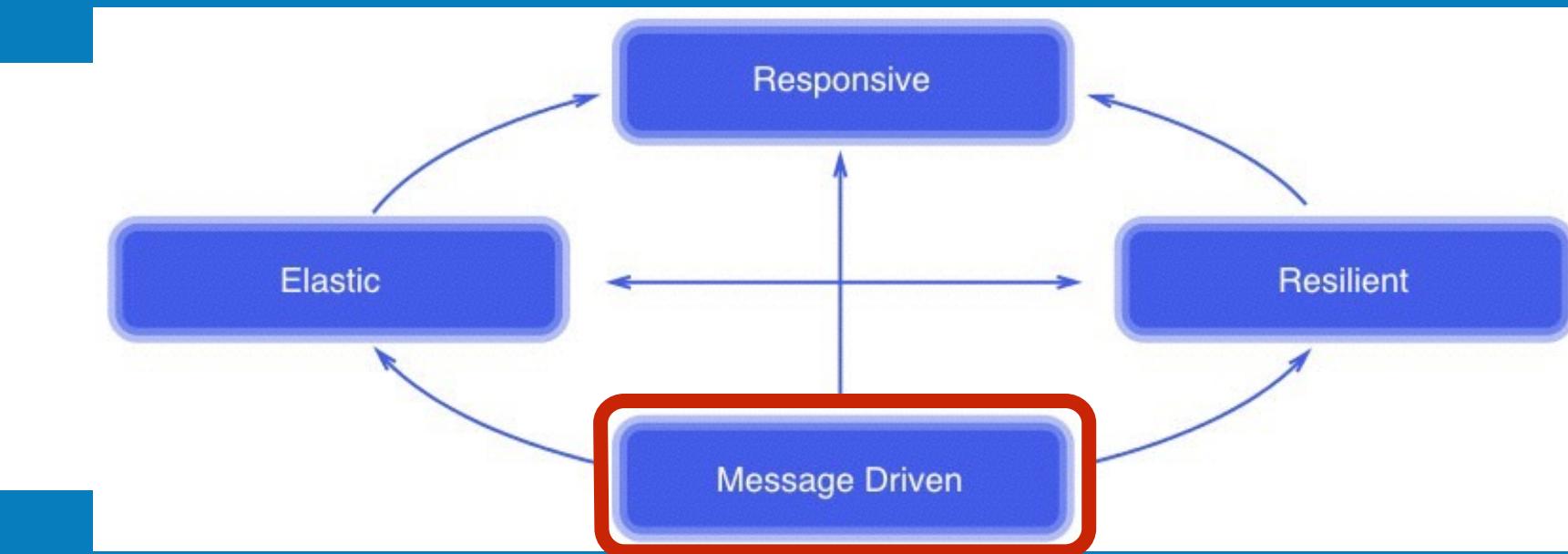


Demo

Let It Crash !!!



Event-driven / react to event



Akka ?



SERL.

MAKE GIFS AT GFSOUP.COM



Akka ??



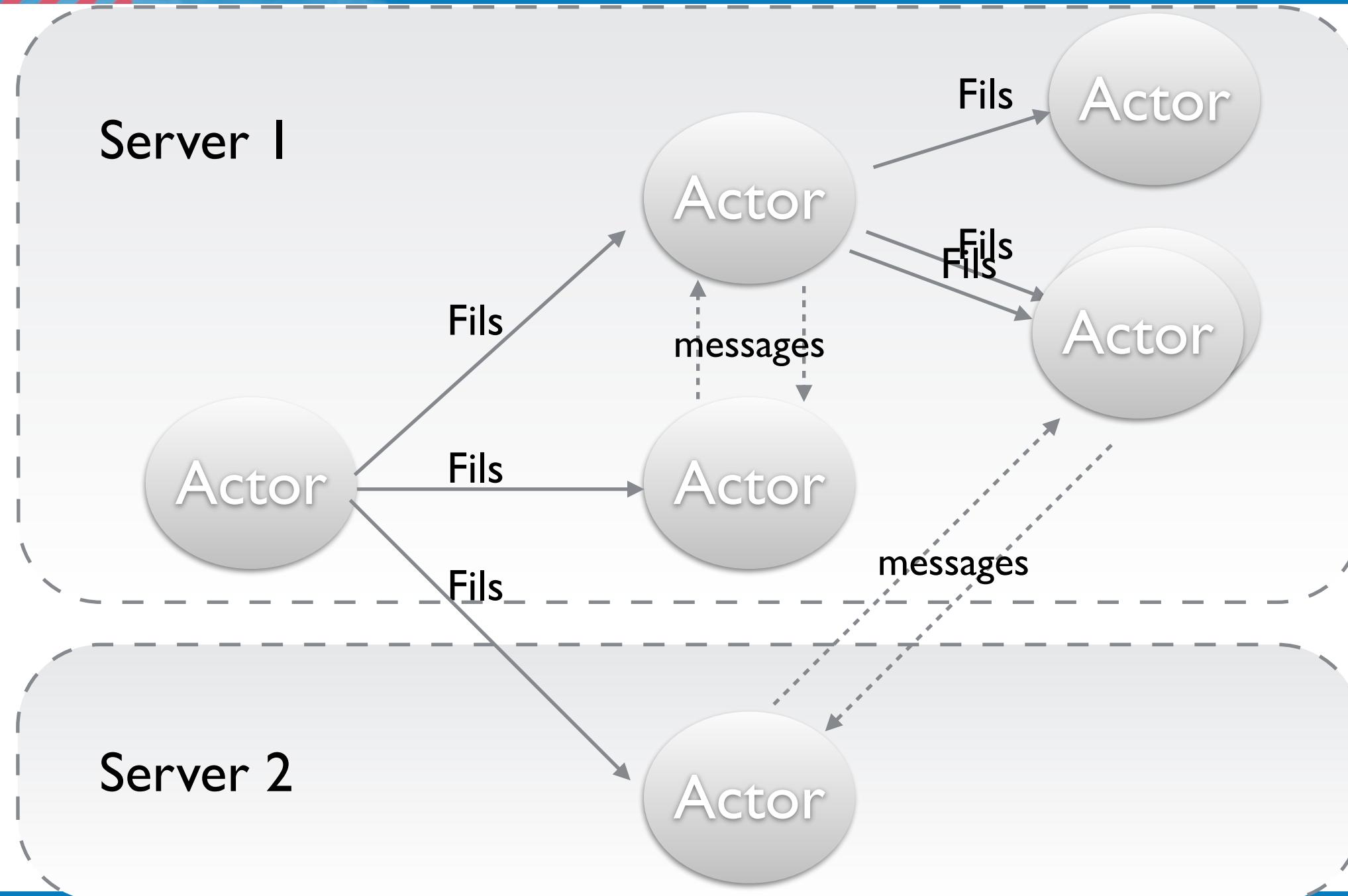
SERLi

- Akka
 - Modèle acteur
 - Un acteur = Une entité statefull
 - Communication entre acteurs par messages (même à distance)
 - Un acteur peut créer/détruire des enfants
 - Un acteur peut surveiller d'autres acteurs
 - Plus de problèmes de concurrence, asynchrone par nature
 - Résistant aux pannes
 - Java or Scala





Akka





Akka messages

```
import akka.actor.{Props, ActorSystem, ActorLogging, Actor}

case class Greeting(who: String)

class GreetingActor extends Actor with ActorLogging {
  def receive = {
    case Greeting(who) => log.info("Hello " + who)
  }
}

val system = ActorSystem("MySystem")
val greeter = system.actorOf(Props[GreetingActor], name = "greeter")
greeter ! Greeting("Charlie Parker")
```



SERLi



Struts²

SERLi

Play 2



- Framework web fullstack :
 - json
 - validation
 - templating
 - ...
- java or scala
- Support pour les websocket et le server sent event
- Asynchrone
- pré-requis pour une application orientée événements





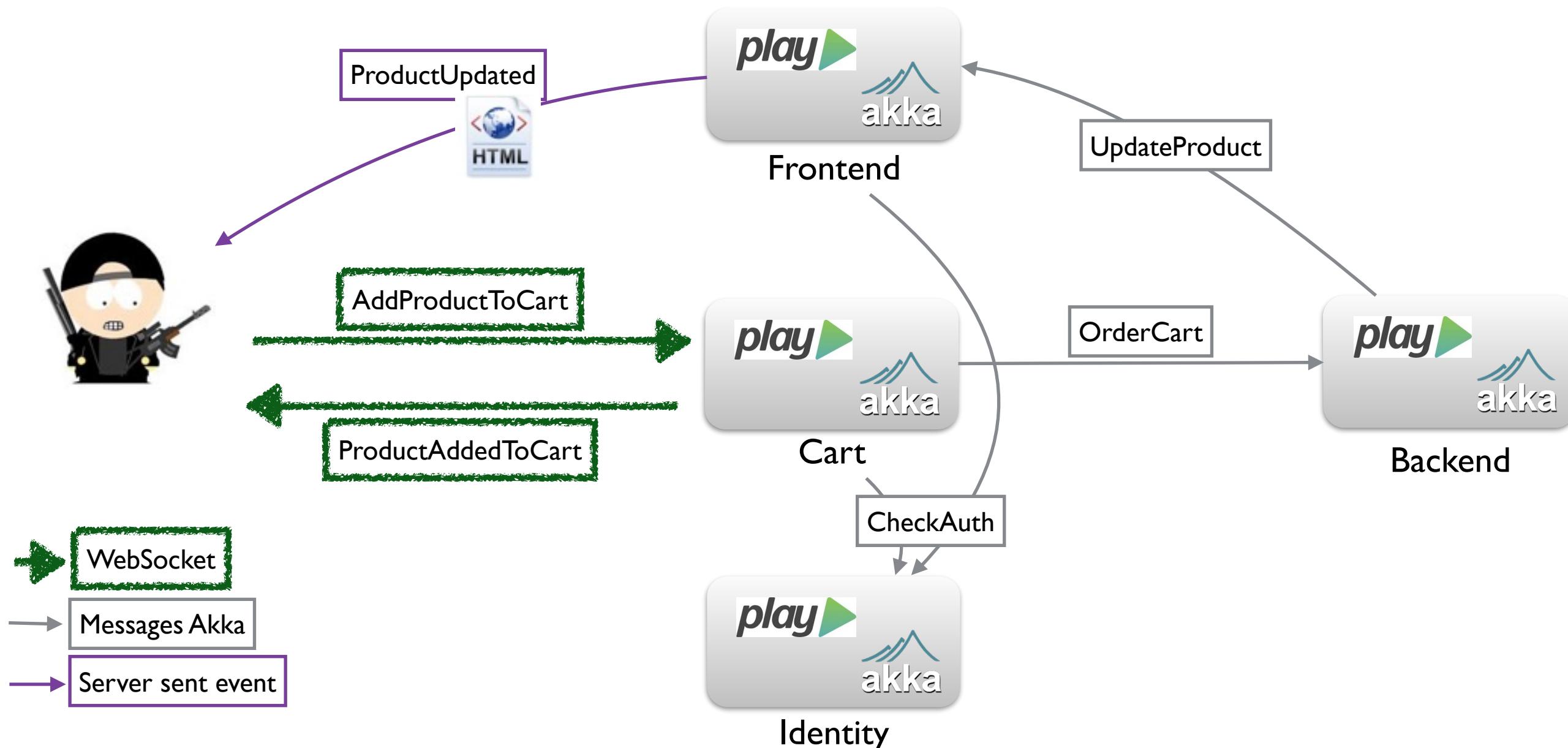
Play async

```
case class ListProductsQuery()

class ProductView extends Actor {
  override def receive: Receive = {
    case ListProductsQuery() => models.Product.list() pipeTo sender()
  }
}

class ProductsController extends Controller {
  private def listProducts(): Future[List[models.Product]] = {
    (Actors.productView() ? ListProductsQuery()).mapTo[List[models.Product]]
  }
  def index() = Action.async {
    listProducts().map(products => Ok(views.html.index(products)))
  }
}
```

Messages

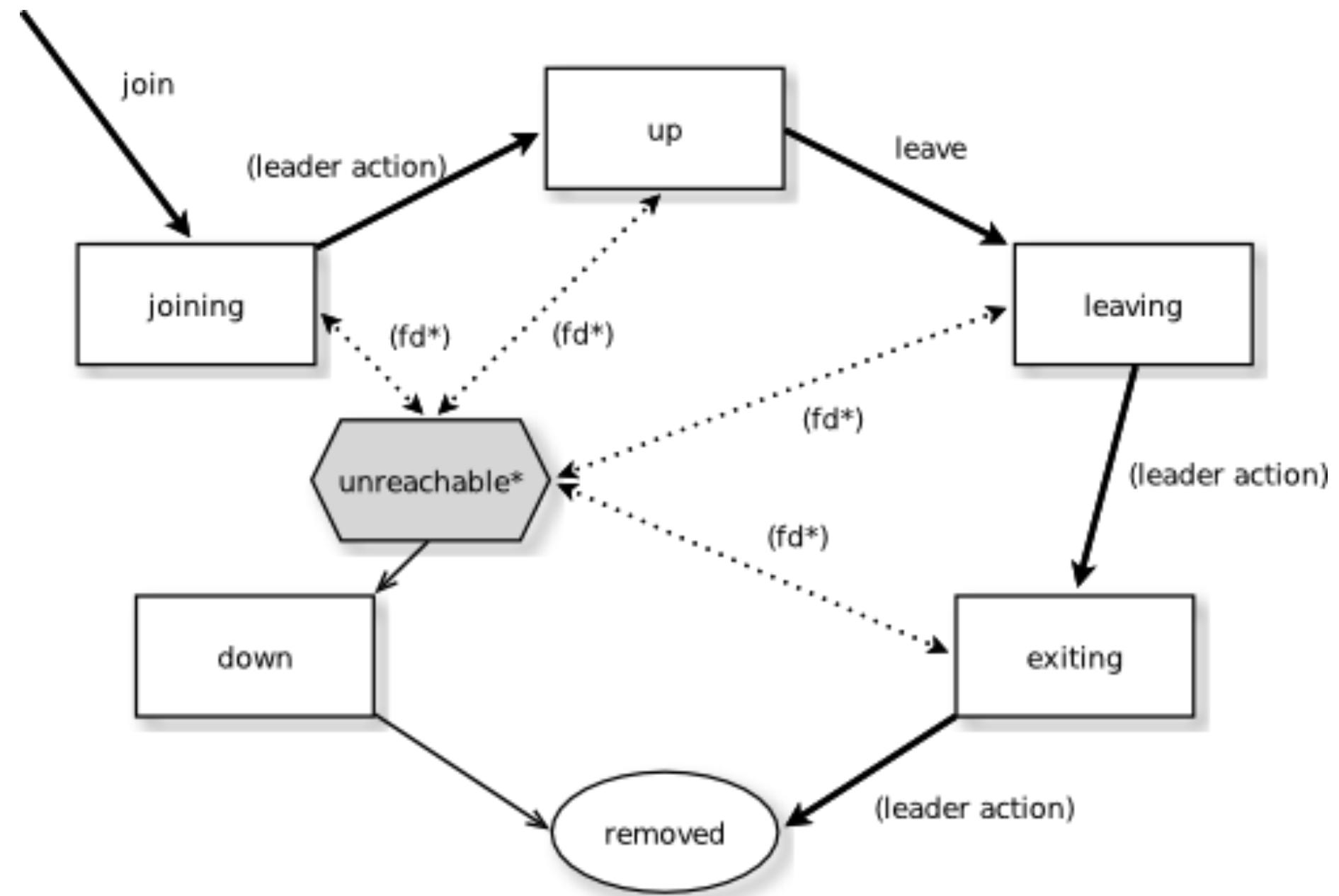




Cluster

- Utilisation de Akka-cluster
- Librairie permettant de former un cluster de systèmes d'acteurs
 - simple service d'adhésion
 - tolérant aux pannes
 - décentralisé (P2P, gossip)
 - pas de SPOF
 - pas de SPOB
 - détection des pannes

Akka cluster





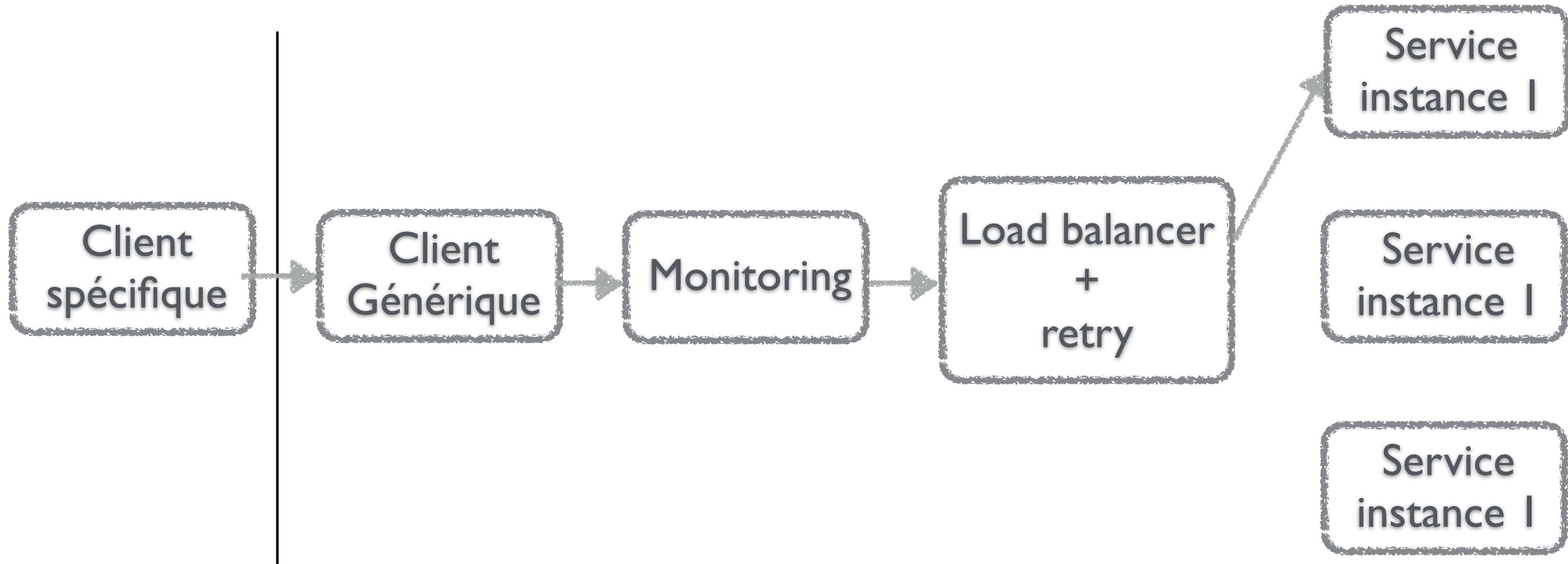
Cluster services

- Librairie de découverte de services distribués
- Exposition descripteurs de services (URL, protocole, version, nom)
- Repose sur les memberships du cluster Akka
- Clients de services
 - HTTP, Akka, Thrift, Memcached ...
- Petits plus
 - Circuit breaker
 - Monitoring
 - Load balancing (pas très intelligent)
 - Retry with exponential back off

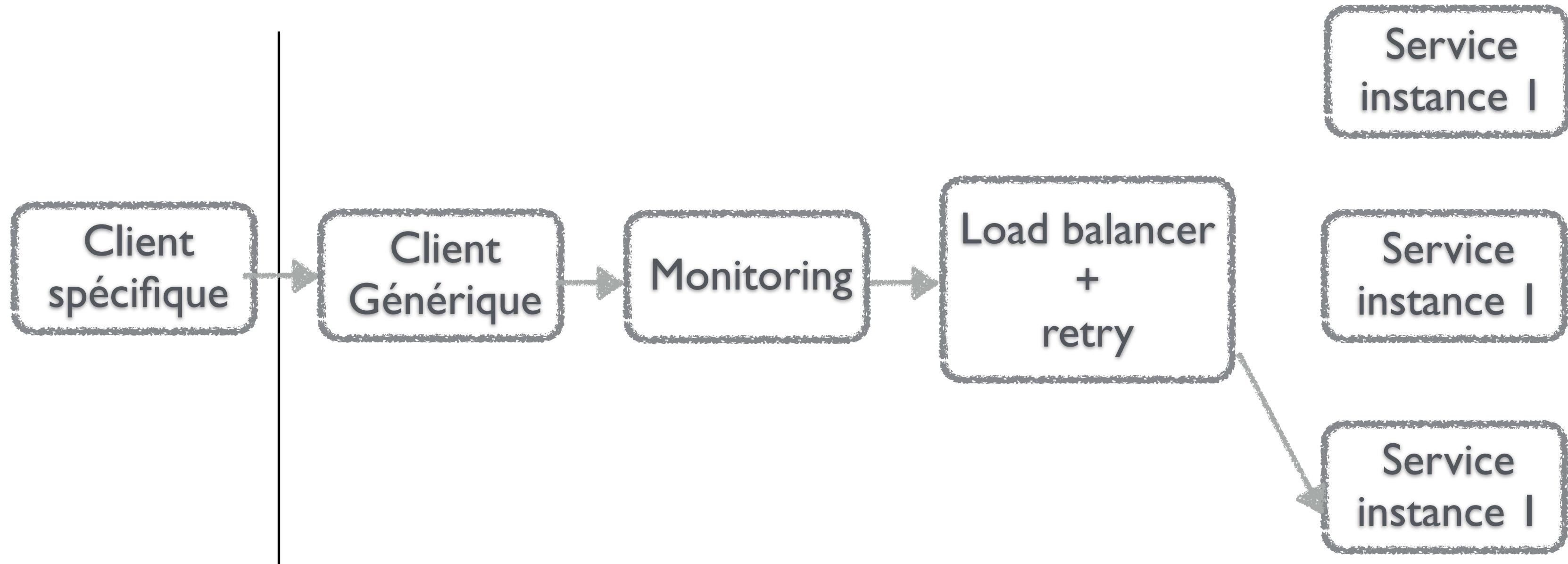


+ Eureka

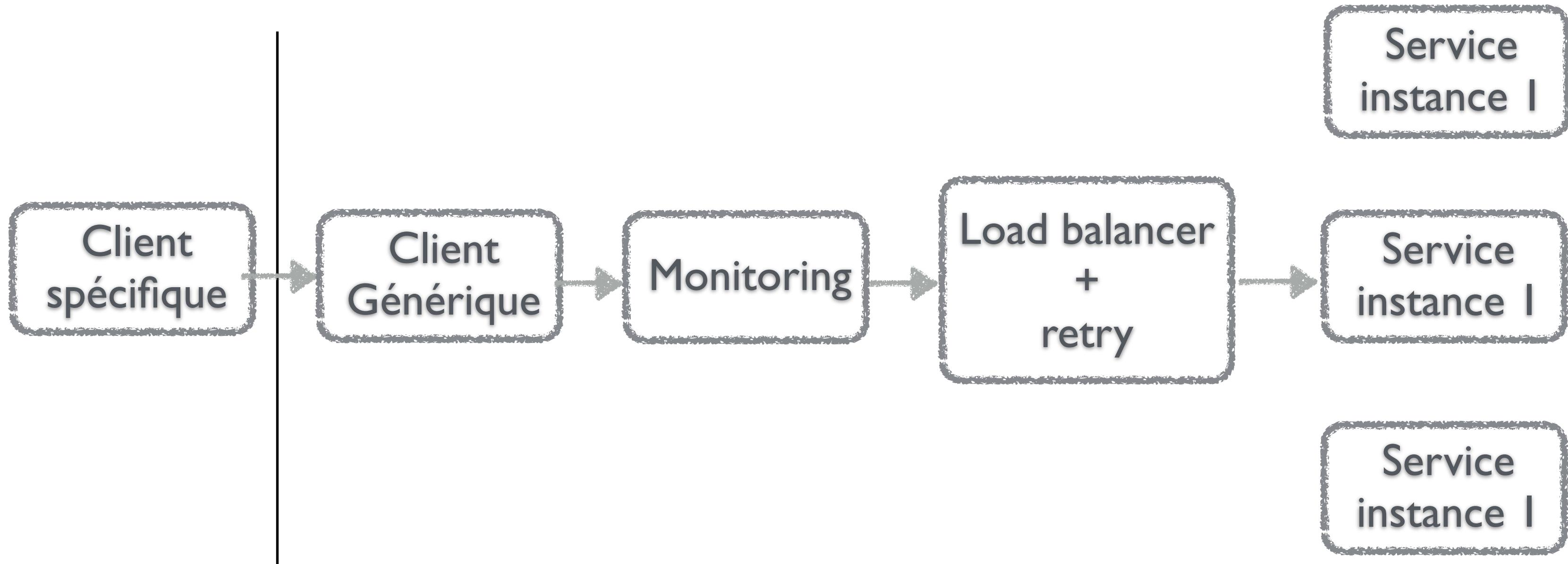
Cluster services



Cluster services



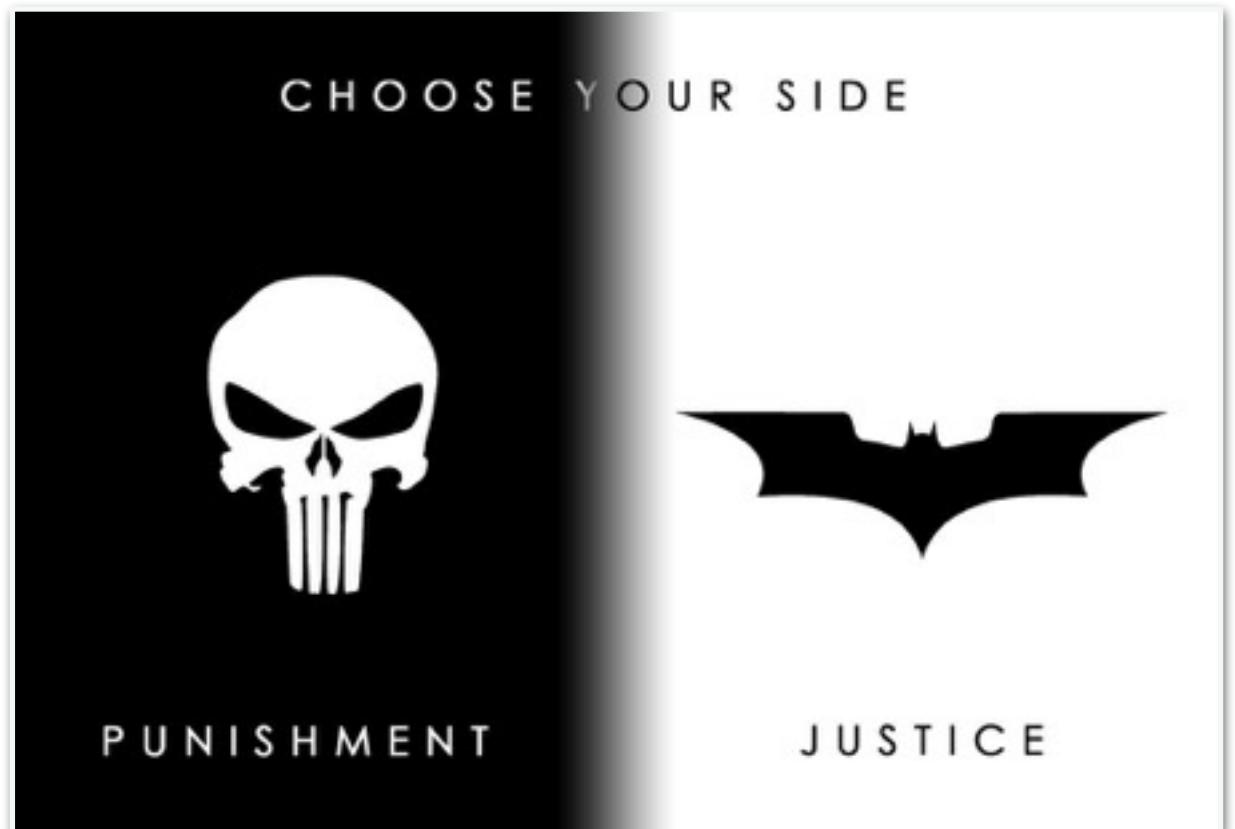
Cluster services



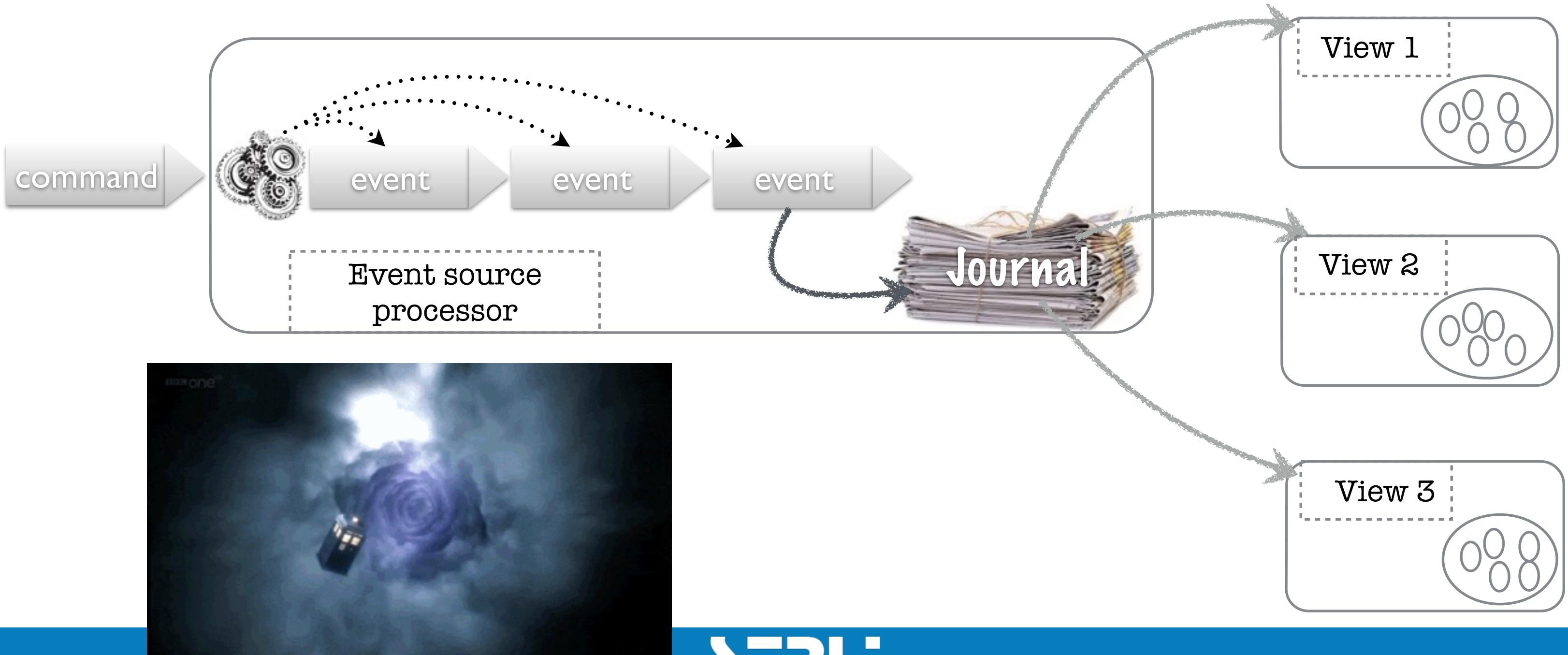


CQRS & EventSourcing

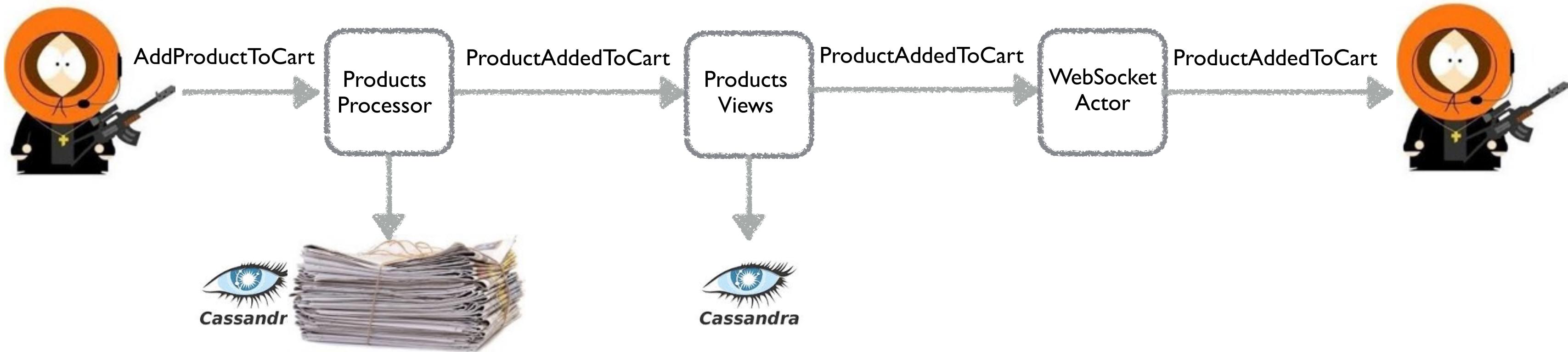
- Command Query Responsibility Segregation
 - Command : Enregistrement
 - Query : Lecture
 - 2 modèles distincts
 - Séparation des services
- Event sourcing
- Stockage des événements



Persistence



Exemple





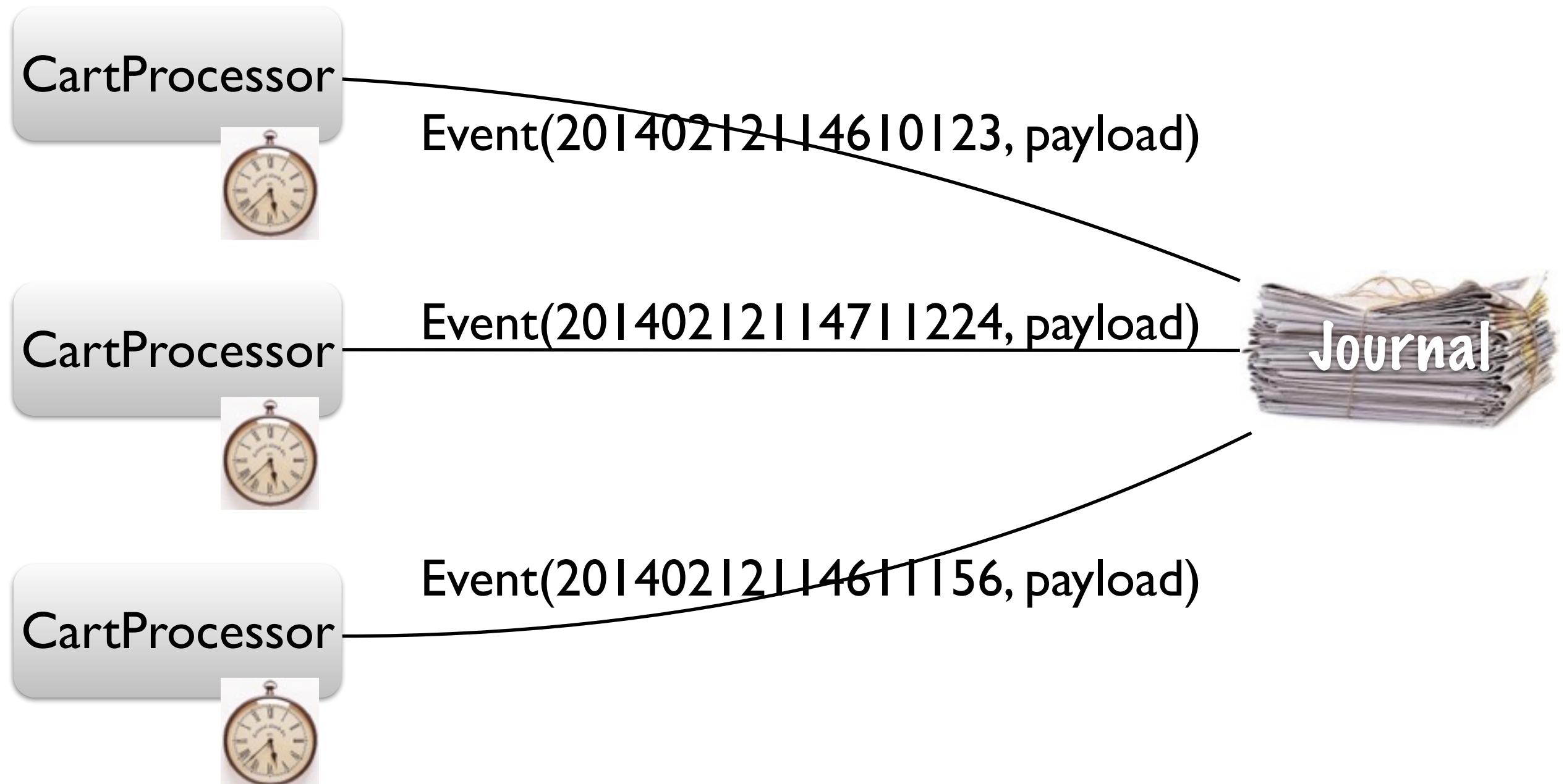
Distribuer les écritures ?



**Comment conserver
l'ordre des événements ?**



La solution implémentée

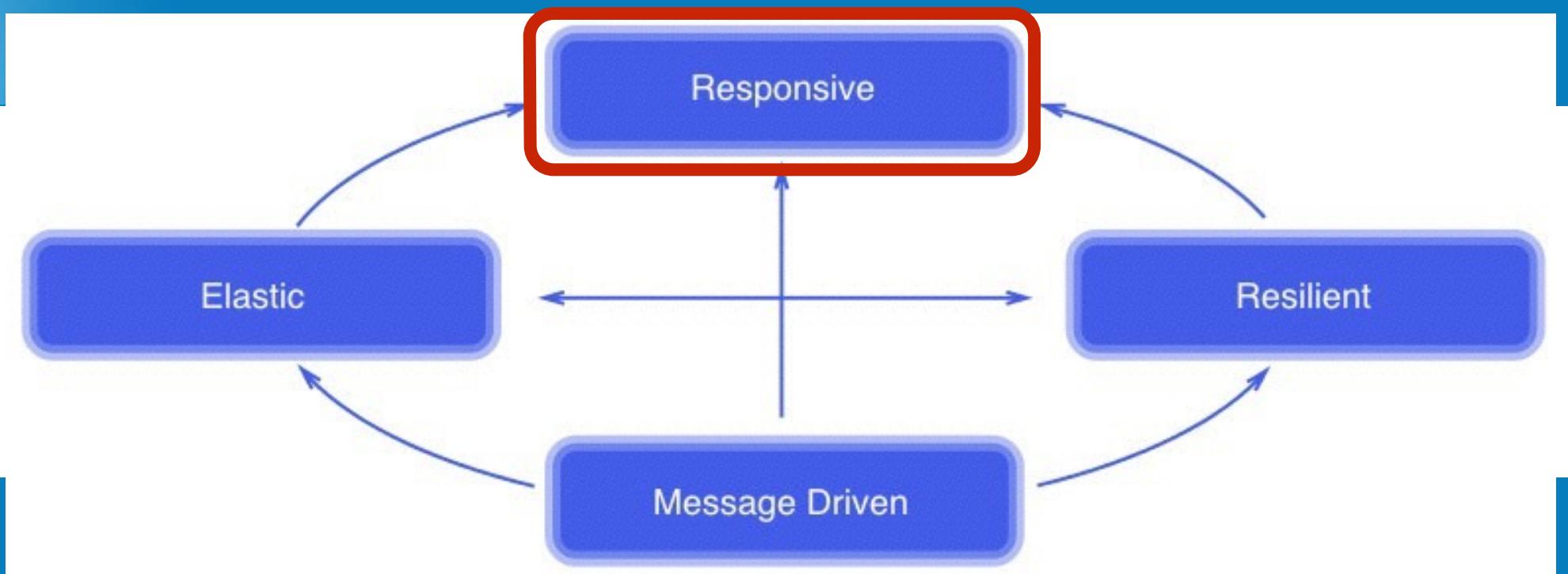




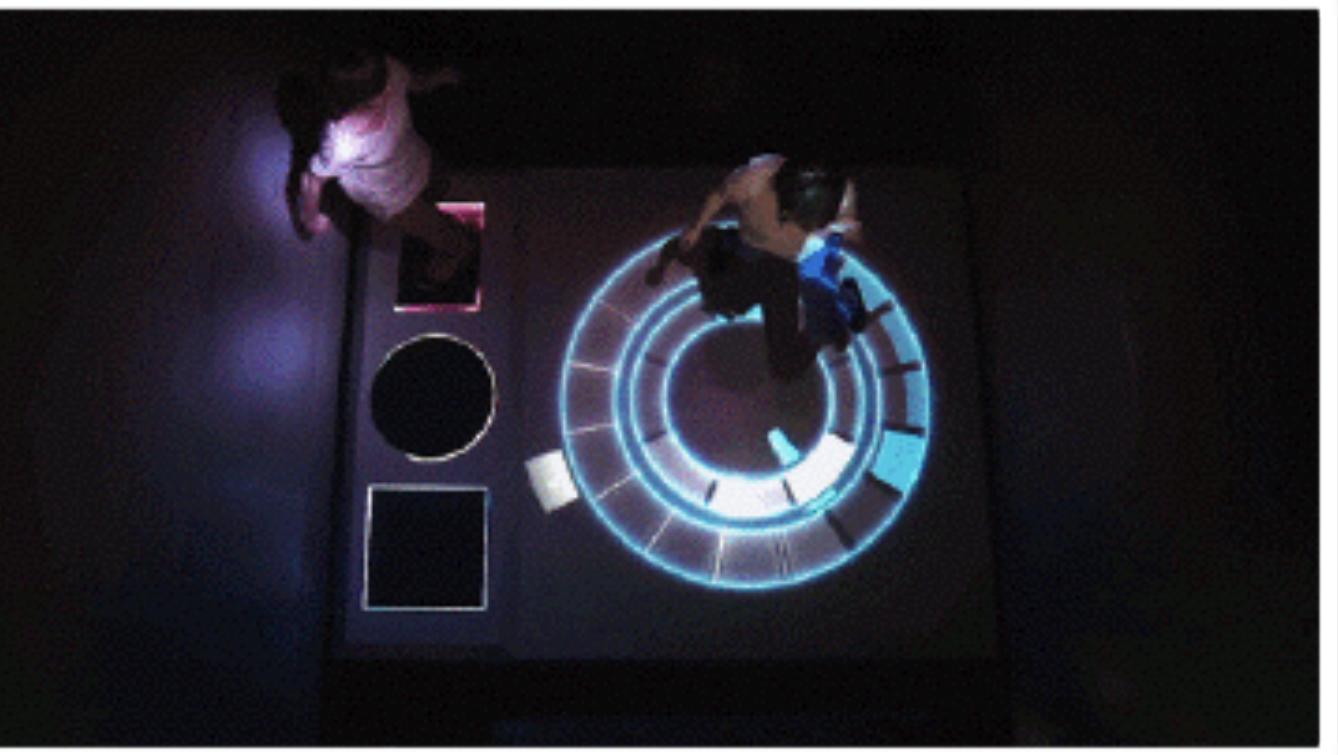
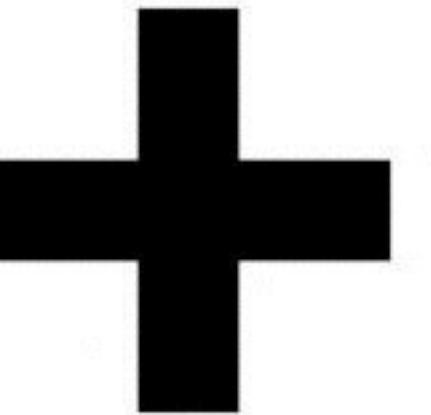
Oui mais ...

- Synchronisation de l'horloge sur les serveurs
- La milli-seconde n'est pas assez précise, nano-seconde ?
- Vector clocks
 - Implémentation par Martin Krasser
 - <http://krasserm.github.io/2015/01/13/event-sourcing-at-global-scale>

Responsive



Frontend réactif





Et les perfs dans tout ca ?



SERLi



Les chiffres

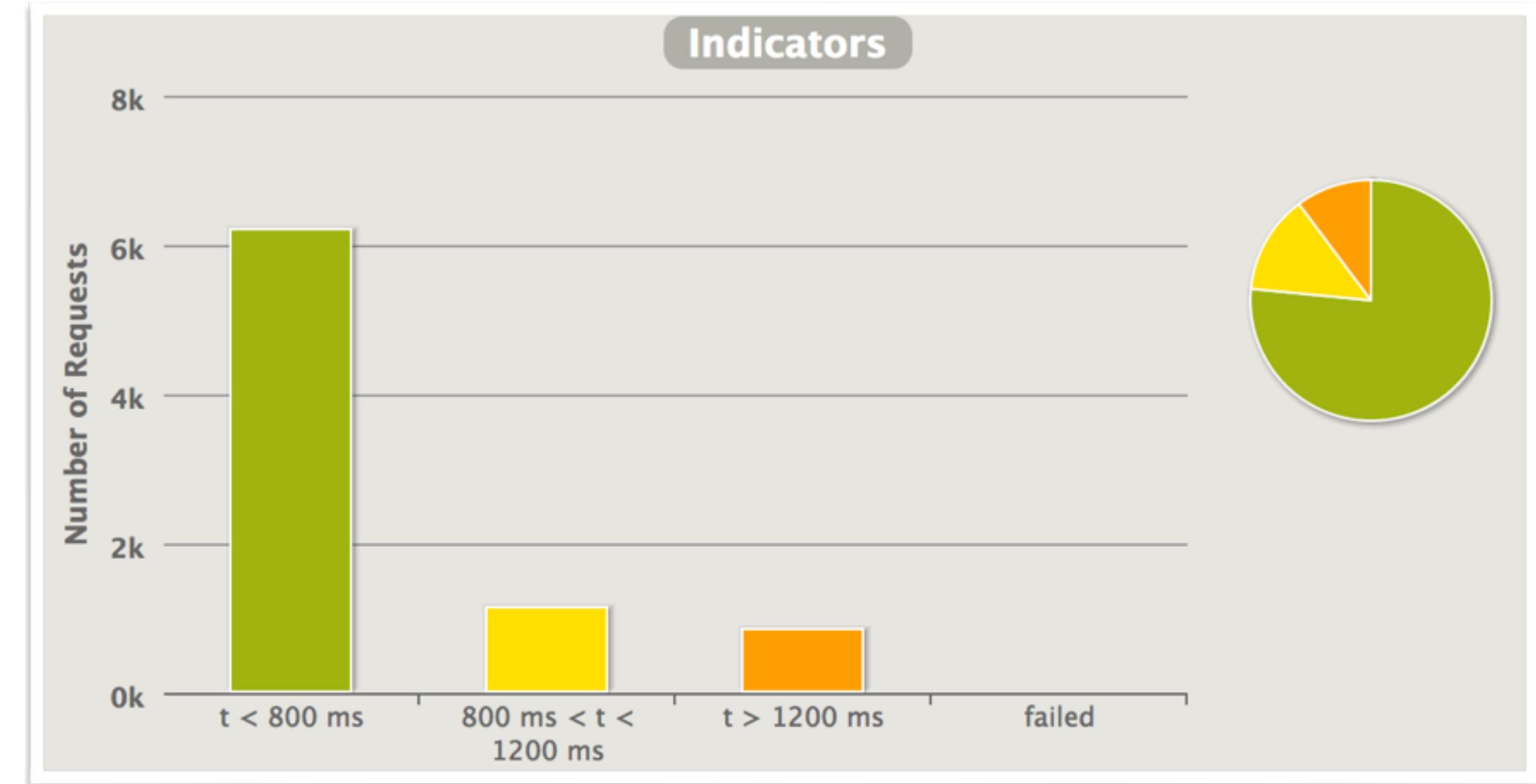
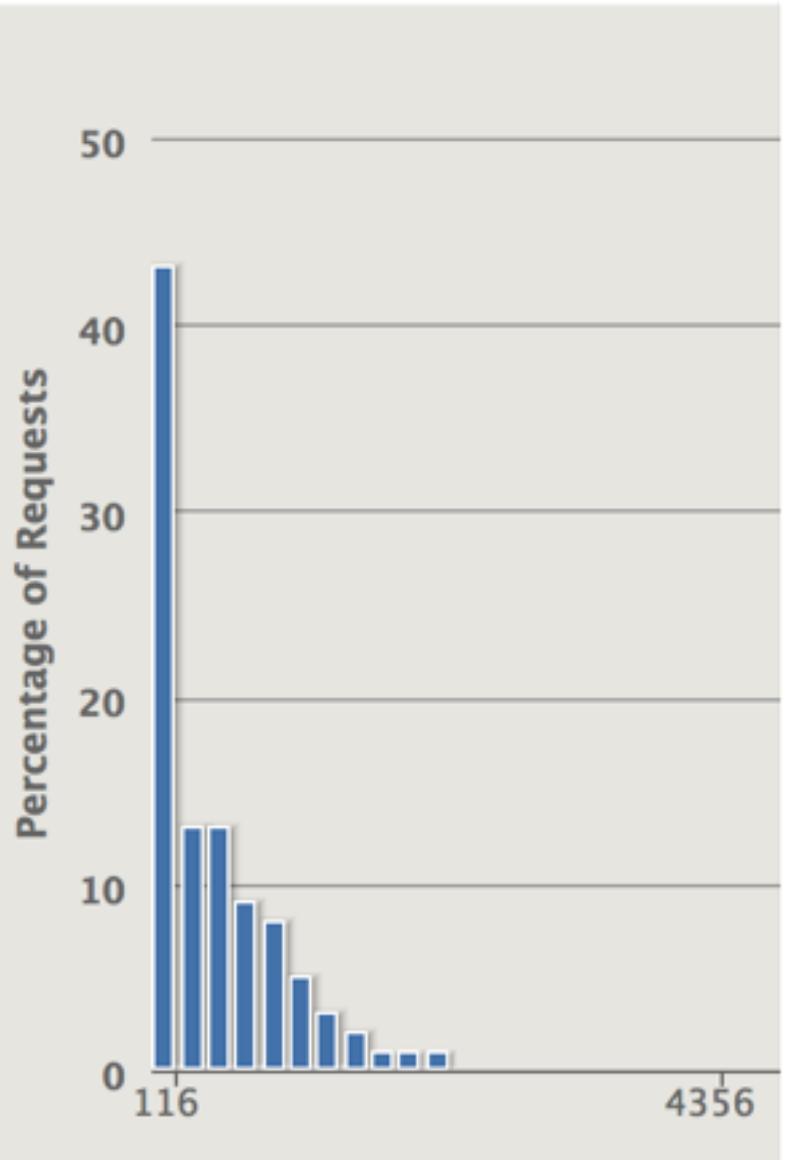
367 998 456 756



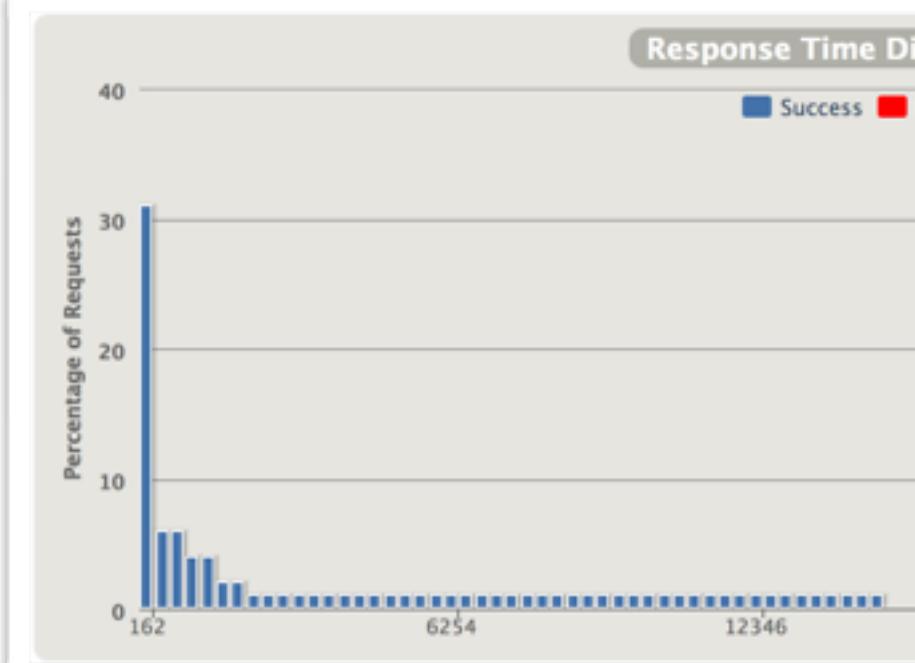
Les chiffres

367 998 456 756 €

200 clients



400 clients



Metrics everywhere !!!



Cassandra

Messages akka

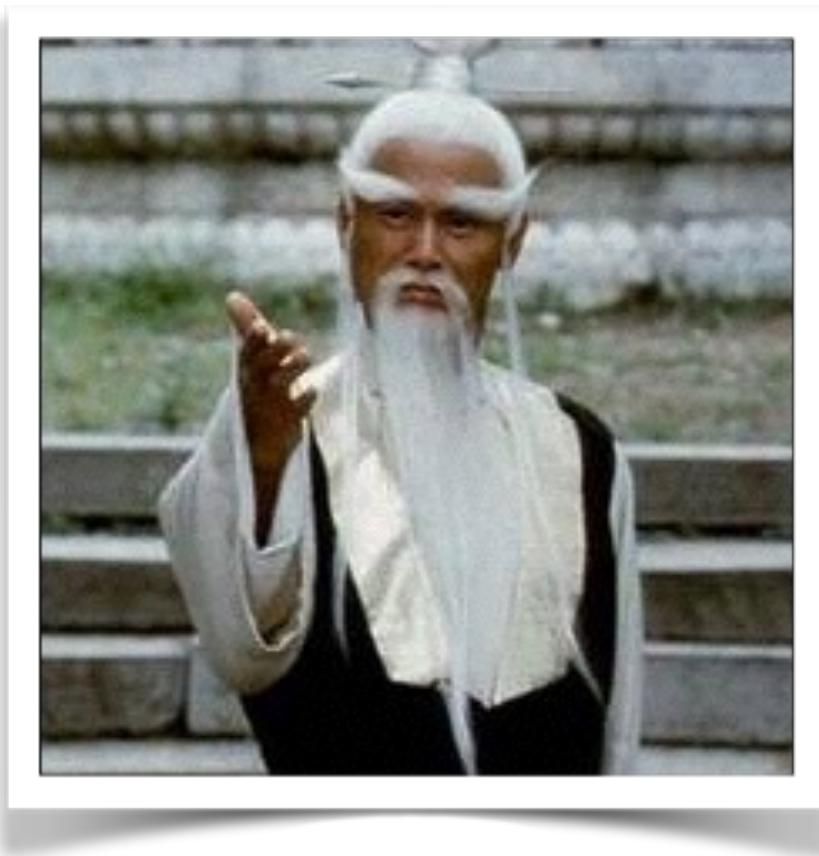
Journal

Elasticsearch

Les problèmes rencontrés



Nginx / mongo ...



Cassandra

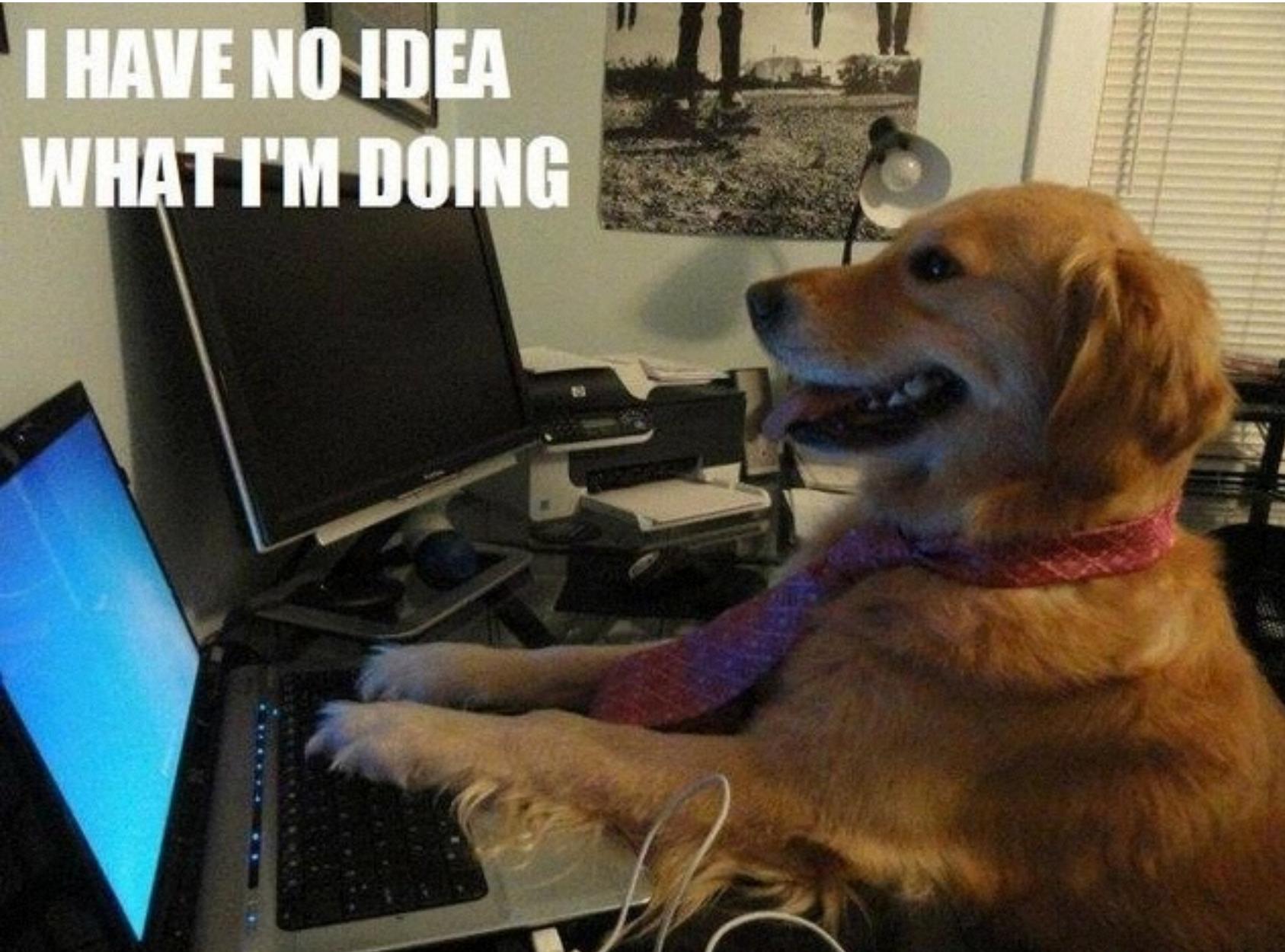


Bench web socket





Configuration akka-cluster





En java

- RX java : helper pour l'async, implémentation des reactive-streams
- Ratpack : framework http async pour java 8, implémentation des reactive-streams
- reactor : lib de messages sur la ivm, implémentation des reactive-streams
- vert.x : plateforme polyglote à la node js
- play et akka, implémentation des reactive-streams



Avec servlet et java 8

● Servlet asynchrone

```
public class AsyncServlet extends HttpServlet {

    @Override
    protected void doGet(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) throws ServletException, IOException {
        AsyncContext asyncContext = req.startAsync();
        CompletableFuture<String> futureString = CompletableFuture.supplyAsync(() -> "Reponse");
        futureString
            .thenAcceptAsync((string) -> {
                try {
                    asyncContext.getResponse().getWriter().print(string);
                } catch (IOException e) {
                    //Gérer l'erreur
                }
            })
            //Terminer :
            .whenCompleteAsync((aVoid, throwable) -> {
                asyncContext.complete();
            });
    }
}
```

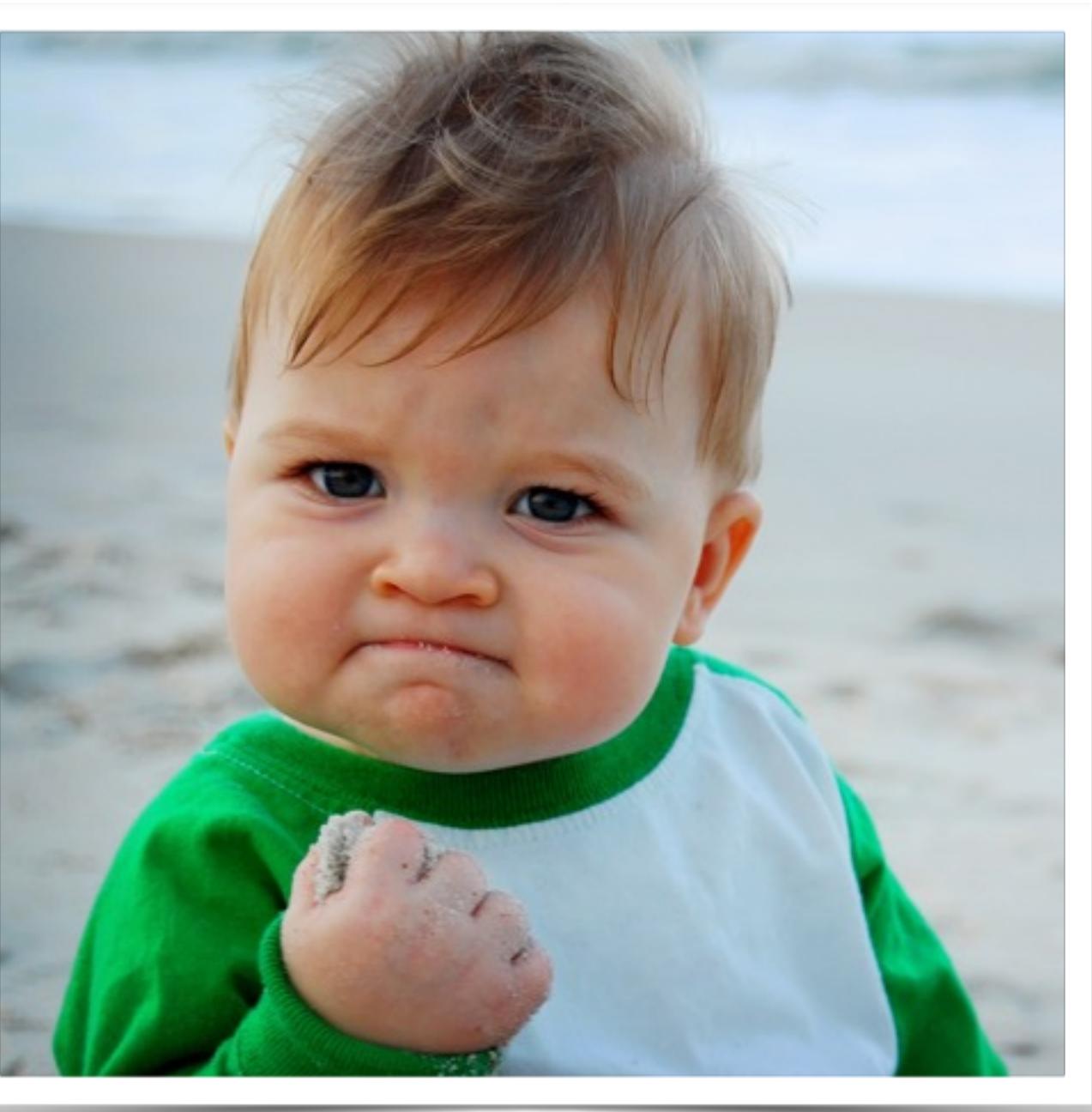


Avec spring mvc et rx java

```
@SpringBootApplication
public class Application {

    @RequestMapping("asyncGet")
    public DeferredResult<String> asyncGet(){
        DeferredResult<String> deferredResult = new DeferredResult<>();
        Observable
            .from(CompletableFuture.supplyAsync(() -> "Reponse"))
            .map(String::toUpperCase)
            .doOnNext(deferredResult:: setResult)
            .doOnError(deferredResult:: setErrorResult);
        return deferredResult;
    }
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(Application.class, args);
    }
}
```

Conclusion





scala



net



SERLi



Liens

- Le projet
 - <https://github.com/mathieuancelin/reactive-raspberry-pi-cluster>
- Le modèle réactif
 - <http://www.reactivemanifesto.org/>
 - <http://reactive-streams.org>
 - <https://www.playframework.com>
 - <http://akka.io/>



Liens

- Nosql
 - <https://www.elastic.co/>
 - <http://cassandra.apache.org/>
- Systèmes distribués
 - <http://the-paper-trail.org/blog/distributed-systems-theory-for-the-distributed-systems-engineer>
- Exemple app reactives
 - <http://fr.lichess.org/>
 - <http://fr.lichess.org/monitor>



This is the end ...