

# Évaluation en 2 parties

- 1) Fonctions JS : NA, ECA, A, M
- 2) Conception JS et HTML : NA, ECA, A M

$M + M \Rightarrow M$

$A + M \Rightarrow A$

$M + A \Rightarrow A$

$A + A \Rightarrow A$

$ECA + A \Rightarrow ECA - A$

## Pyssla

Pyssla est un jeu permettant de créer des choses le principe est de poser des éléments sur une grille, les éléments sont ensuite chauffés avec un fer à repassé pour fondre et se souder ensemble.





Les modèles Pyssla sont très limités et mon fils Samuel qui a 4 ans a du mal à trouver les modèles qui lui correspondent.

Il me faut une page web qui me permette d'avoir une grille et de positionner les couleurs sur cette grille

La grille la plus grande Pyssla fait du 29 par 29.

**Énoncé :**

- Faire un éditeur de grille Pyssla pour une grille de 5/5 (une dizaine de couleurs possibles par case) => Acquis
- Faire un éditeur de grille Pyssla pour une grille de 29/29 (une dizaine de couleurs possibles par case) => Maîtrisé