



MATHIEU BONNIEU

Développeur de 22 ans à la recherche de stages de fin d'études pour ma 5ème année

INFORMATIONS



+33 7 82 87 44 73 (whatsapp)
+82 10-7910-0553 (coréen)



mathieubonnieu07@gmail.com



Marseille et alentours



BSR

COMPÉTENCES

- Engines :
 - Unity, Godot
- Systèmes :
 - C#, C/C++, Python
- Web et mobile :
 - Vuejs, React, React Native, Typescript
- No-code :
 - Bubble
- Modélisation 3D :
 - Maya, Blender
- Outils et Logiciels :
 - VsCode, Git, Postman, Figma

SOFT SKILLS

- Adaptabilité
- Motivé
- Curieux
- Esprit d'équipe
- Souci du détail
- Communication

LANGUES

Français - Natif

Anglais - B2

CENTRES D'INTÉRÊTS

Mangas / Animés

Jeux Vidéo

Voyages

Badminton

OBJECTIF PROFESSIONNEL

Passionné par la programmation depuis des années, je suis à la recherche de **stages** de **développeur jeux vidéo**, domaine dans lequel je me suis **spécialisé** de part mon année à l'étranger en Corée du Sud, ou dans le **développement web**. Le **stage à temps partiel** serait du 15/09/25 au 27/02/26, avec **3 jours en entreprise**, et pouvant évoluer vers un **stage à temps plein de 6 mois** débutant le 02/03/26.

EXPÉRIENCES

Stage chez Frenchfounders | Février 2024 - Mai 2024

Développeur Front-End

- Migration du site de Vuejs2 vers Vuejs3
- Création de pages webs pour les NFT des utilisateurs

Stage chez ROKI | Juillet 2022 - Décembre 2022

Développeur web Bubble

- Développement de sites et d'applications web (Wink, Graces.Community, Armação ...)

PROJETS RÉALISÉS

Riff's Adventures | Mars 2025 - Juin 2025

- Roguelite 3D** avec shader 2D réalisé sur **Unity** avec un monde généré procéduralement, une grande variété d'armes et d'ennemis avec différentes IAs

My_RioKart | Novembre 2024 - Décembre 2024

- Jeu **multijoueur** en 3D sur **Unity**, reprenant le concept de Mariokart

Gravity Fight | Septembre 2024 - Décembre 2024

- Battle Royal en **multijoueur local**, réalisé avec **Godot**, sur une map avec un système de gravité, des power ups et différents modes de jeu

FORMATIONS

Expert en Ingénierie Logicielle | Epitech - 2021-2026

- Formation axée sur les projets, développant **adaptabilité** et **esprit d'équipe**

Spécialisation jeux vidéo | Keimyung University - 2024-2025

- Échange orienté développement de **jeux vidéo**, renforçant **curiosité** et **communication** en environnement international