



Let's talk about Ionic Framework

## Projet - #Hangman

## Étape 00: Le projet

Vous allez développer une application de pendu (oooh oui!!)

Le but de cette application est de jouer avec une IA mais également d'implémenter la partie multi-joueur.

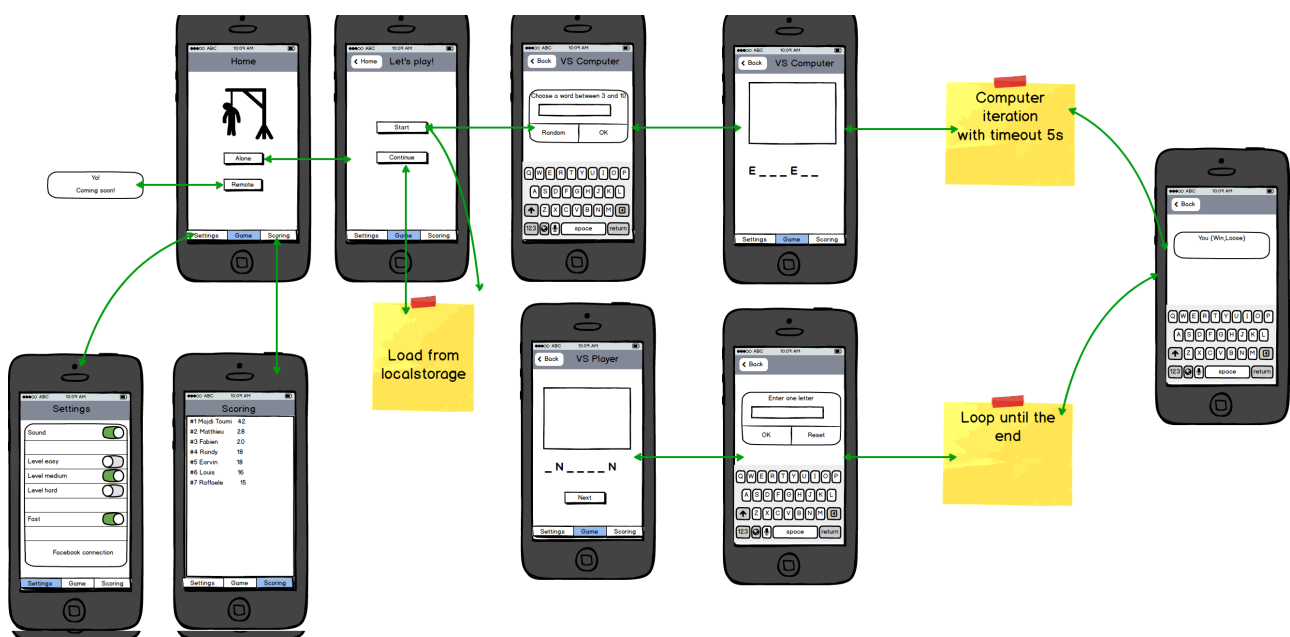
Les features seront détaillés au fur et à mesure des étapes.

Vous allez devoir obligatoirement utiliser les plugins natifs suivants:

- **OAuth** (Facebook, Twitter ou autre)
- **MEDIA**
- **SQLite**
- **VIBRATION**
- + 3 autres minimum (camera, orientation, notifications, géolocalisation, etc.)

De plus, il vous faut trouver un **nom** + **logo** + **splashscreen** en relation avec le jeu.

Un rapide mockup pour bien vous aider:



## Etape 01: Installation/Configuration

Installer node.js, cordova puis ionic via la ligne de commande.

Configurer votre IDE préféré pour ionic + angular.

Générer un projet sample puis l'émuler / build sur la plateforme de votre choix.

[ Pour Android, installer Genymotion ]

## Etape 02: Design

Il est temps de faire un rapide design de votre application mobile!

Utiliser les "components css" de ionic pour poser les premières briques.

Il vous est possible d'utiliser "Ionic Creator" (beta++)

[ Responsive responsive responsive + SASS ]

## Etape 03: The beginning

- Un menu, une image, des bouton? Izii.
- Créer le controller qui s'occupe de la logique général de l'application
- Configurer correctement le routeur
- Afficher un **popup** lorsque l'on clique sur "remote"

[ Utiliser les services proposées par ionic ]

#### Étape 04: Let's have a game!

- Vérifier si une partie n'est pas déjà en cours dans le **localStorage**.
- Commencer, initialiser et lancer une partie
- Tour Player:
  - Afficher un popup avec un champ input
  - Afficher le clavier
  - Limiter la saisie à 10 caractères.
  - Permettre de générer un mot random depuis un dictionnaire local
  - Accepter la saisie d'un caractère
  - And again and again, ...
- Tour Computer:
  - Générer un mot random depuis un dictionnaire local
  - Faire des itérations intelligentes toutes les x secondes
  - And again and again, ...

**[ Faites une sauvegarde dans le localStorage à chaque tour ]**

#### Étape 05: Settings

- Création d'un controller pour les préférences.
- Utilisation du son (on/off)
- Choix de la difficulté (nombre de lettre affiché, timing, etc.)
- Rapidité de l'ordinateur

**[ Penser à les sauvegarder ]**

#### **Etape 42: 1337**

Trop de skill, continue à faire évoluez ton projet en attendant la suite ;)