

### **### ft\_isalpha**

Teste les caractères alphabétiques.

```
int main(void)
{
    printf("%d\n", ft_isalpha('A'));
    printf("%d\n", ft_isalpha('1'));
    printf("%d\n", ft_isalpha(-1));
    return (0);
}
```

### **### ft\_isdigit**

Teste les caractères numériques.

```
int main(void)
{
    printf("%d\n", ft_isdigit('A'));
    printf("%d\n", ft_isdigit('1'));
    printf("%d\n", ft_isdigit(-1));
    return (0);
}
```

### **### ft\_isalnum**

Teste les caractères alphanumériques.

```
int main(void)
{
    printf("%d\n", ft_isalnum('A'));
    printf("%d\n", ft_isalnum('1'));
    printf("%d\n", ft_isalnum(-1));
    return (0);
}
```

### **### ft\_isascii**

Teste les caractères ASCII.

```
int main(void)
{
    printf("%d\n", ft_isascii('A'));
    printf("%d\n", ft_isascii('1'));
    printf("%d\n", ft_isascii(-1));
    return (0);
}
```

### **### ft\_isprint**

Teste les caractères imprimables.

```
int main(void)
{
    printf("%d\n", ft_isprint('A'));
    printf("%d\n", ft_isprint('1'));
    printf("%d\n", ft_isprint(-1));
    return (0);
}
```

### **### ft\_toupper**

Convertit un caractère en majuscule.

```

int main(void)
{
    printf("%d\n", ft_toupper('A'));
    printf("%d\n", ft_toupper('1'));
    printf("%d\n", ft_toupper(-1));
    return (0);
}

```

### **### ft\_tolower**

Convertit un caractère en minuscule.

```

int main(void)
{
    printf("%d\n", ft_tolower('A'));
    printf("%d\n", ft_tolower('1'));
    printf("%d\n", ft_tolower(-1));
    return (0);
}

```

### **### ft\_memset**

Remplit une zone mémoire.

```

int main(void)
{
    char buf[10] = "abcdefghi";
    ft_memset(buf, 'X', 5);
    printf("%s\n", buf);
    return (0);
}

```

### **### ft\_bzero**

Met une zone mémoire à zéro.

```

int main(void)
{
    char buf[10] = "abcdef";
    ft_bzero(buf, 3);
    for (int i = 0; i < 6; i++)
        printf("%d ", buf[i]);
    printf("\n");
    return (0);
}

```

### **### ft\_memcpy**

Copie mémoire sans chevauchement.

```

int main(void)
{
    char src[10] = "abcdef";
    char dst[10];
    ft_memcpy(dst, src, 6);
    printf("%s\n", dst);
    return (0);
}

```

### **### ft\_memmove**

Copie mémoire avec chevauchement.

```
int main(void)
{
    char str[20] = "123456789";
    ft_memmove(str+2, str, 5);
    printf("%s\n", str);
    return (0);
}
```

### **### ft\_memchr**

Cherche un caractère dans une zone mémoire.

```
int main(void)
{
    char str[] = "abcdef";
    printf("%s\n", (char *)ft_memchr(str, 'c', 6));
    return (0);
}
```

### **### ft\_memcmp**

Compare deux zones mémoire.

```
int main(void)
{
    printf("%d\n", ft_memcmp("abc", "abc", 3));
    printf("%d\n", ft_memcmp("abc", "abd", 3));
    return (0);
}
```

### **### ft\_strlen**

Renvoie la longueur d'une chaîne.

```
int main(void){ printf("%zu\n", ft_strlen("Hello")); printf("%zu\n", ft_strlen("")); return(0); }
```

### **### ft\_strdup**

Duplique une chaîne.

```
int main(void){ char *s = ft_strdup("test"); printf("%s\n", s); free(s); return(0); }
```

### **### ft\_strchr**

Cherche un caractère dans une chaîne.

```
int main(void){ printf("%s\n", ft_strchr("Hello", 'l')); return(0); }
```

### **### ft strrchr**

Cherche le dernier caractère dans une chaîne.

```
int main(void){ printf("%s\n", ft strrchr("Hello", 'l')); return(0); }
```

### **### ft\_strncmp**

Compare deux chaînes.

```
int main(void){ printf("%d\n", ft_strncmp("abc", "abd", 3)); return(0); }
```

### ### ft\_strnstr

Cherche une sous-chaîne dans une autre.

```
int main(void){ printf("%s\n", ft_strnstr("hello world", "world", 11)); return(0); }
```

### ### ft\_strlcpy

Copie de chaîne limitée.

```
int main(void){ char dst[10]; printf("%zu\n", ft_strlcpy(dst, "Hello", 10)); printf("%s\n", dst); return(0); }
```

### ### ft\_strlcat

Concaténation limitée.

```
int main(void){ char dst[20] = "Hi "; printf("%zu\n", ft_strlcat(dst, "there", 20)); printf("%s\n", dst); return(0); }
```

### ### ft\_substr

Sous-chaîne d'une chaîne.

```
int main(void){ char *s = ft_substr("HelloWorld", 5, 3); printf("%s\n", s); free(s); return(0); }
```

### ### ft\_strjoin

Concatène deux chaînes.

```
int main(void){ char *s = ft_strjoin("Hello ", "World"); printf("%s\n", s); free(s); return(0); }
```

### ### ft\_strtrim

Supprime les caractères donnés du début et de la fin.

```
int main(void){ char *s = ft_strtrim(" **Hello**   ", " *"); printf("%s\n", s); free(s); return(0); }
```

### ### ft\_split

Découpe une chaîne selon un séparateur.

```
int main(void){ char **t = ft_split("Hello world test", ' '); for (int i=0; t[i]; i++){ printf("%s\n", t[i]); free(t[i]); } free(t); return(0); }
```

### ### ft\_strmapi

Applique une fonction à chaque caractère.

```
int main(void){ char f(unsigned int i, char c){return(c+1);} char *s=ft_strmapi("abc", f);printf("%s\n", s); free(s); return(0); }
```

### ### ft\_striteri

Applique une fonction sur chaque caractère (in-place).

```
int main(void){ void f(unsigned int i,char *c){*c=*c+1;} char s[ ]="abc";ft_striteri(s,f);printf("%s\n",s);}
```

### **### ft\_atoi**

Convertit une chaîne en entier.

```
int main(void)
{
    printf("%d\n", ft_atoi("42"));
    printf("%d\n", ft_atoi(" -42"));
    printf("%d\n", ft_atoi("abc42"));
    return (0);
}
```

### **### ft\_itoa**

Convertit un int en chaîne.

```
int main(void)
{
    char *s = ft_itoa(42);
    printf("%s\n", s);
    free(s);
    s = ft_itoa(-42);
    printf("%s\n", s);
    free(s);
    return (0);
}
```

### **### ft\_putchar\_fd**

Affiche un caractère sur fd.

```
int main(void){ ft_putchar_fd('A',1); return(0); }
```

### **### ft\_putstr\_fd**

Affiche une chaîne sur fd.

```
int main(void){ ft_putstr_fd("Hello\n",1); return(0); }
```

### **### ft\_putendl\_fd**

Affiche une chaîne suivie d'un \n sur fd.

```
int main(void){ ft_putendl_fd("World",1); return(0); }
```

### **### ft\_putnbr\_fd**

Affiche un nombre sur fd.

```
int main(void){ ft_putnbr_fd(12345,1); ft_putchar_fd('\n',1); return(0); }
```