|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **BTS Services informatiques aux organisations**  **Session 2019 - 2020** | | |
| **E4 – Conception et maintenance de solutions informatiques**  **Coefficient 4** | | |
| **DESCRIPTION D’UNE SITUATION PROFESSIONNELLE** | | |
| **Épreuve ponctuelle** | **Contrôle en cours de formation** | |
| **PARCOURS SISR** | **PARCOURS SLAM** | |
| **NOM et prénom du candidat1 : Soufflard Mathieu** | | **N° candidat :** |
| **Contexte de la situation professionnelle2**  **La Maison de Ligues de Lorraine (M2L) a pour mission de fournir des espaces et des services aux différentes ligues sportives régionales et à d’autres structures hébergées. La M2L est une structure financée par le Conseil Régional de Lorraine dont l'administration est déléguée au Comité Régional Olympique et Sportif de Lorraine (CROSL).**  **Pour améliorer les procédures administratives de la gestion de la réservation des salles pour les salles de réunions sein de la M2L il a été décidé d’implanter une solution permettant aux adhérents de réserver des salles via une application spécialisée.** | | |
| **Intitulé de la situation professionnelle**  **Développement d’une application de gestion de réservation de salles.** | | |
| **Période de réalisation : 12/2019 – 04/2020 Lieu : Efficom Montrouge**  **Modalité :  Individuelle** En équipe | | |
| **Principale(s) activités(s) concernée(s)3**   * **A1.1.1 : Analyse du cahier des charges d'un service à produire** * **A1.2.1 : Élaboration et présentation d'un dossier de choix de solution technique** * **A1.2.2 : Rédaction des spécifications techniques de la solution retenue** * **A1.4.1 : Participation à un projet** * **A1.4.2 : Évaluation des indicateurs de suivi d'un projet et justification des écarts** * **A1.4.3 : Gestion des ressources** * **A4.1.1 : Proposition d'une solution applicative** * **A4.1.2 : Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative** * **A4.1.3 : Conception ou adaptation d'une base de données** * **A4.1.4 : Définition des caractéristiques d'une solution applicative** * **A4.1.6 : Gestion d'environnements de développement et de test** * **A4.1.9 : Rédaction d'une documentation technique** * **A4.1.10 : Rédaction d'une documentation d'utilisation** | | |
| **Conditions de réalisation3 (ressources fournies, ressources utilisées, résultats attendus)**  Ressources fournies :   * Etudes de l’existant   Ressources utilisées :   * Windows 10 * Microsoft Office * Visual Studio Community 2019 * PHPMyAdmin * Git * JMerise   Résultats attendus :   * Application pour la réservation de salles * Base de données avec les informations nécessaires au dites éditions | | |
| **Productions associées4**  Documentation de production associé au projet :   * Cahier des charges * Spécifications fonctionnelles * Spécifications techniques * Zoning * Documentations utilisateurs | | |
| **Modalités d’accès aux productions**  Le jury peut accéder au projet via le lien ci-dessous :   * <https://github.com/mathieusoufflard/M2LReservationDesSalles/tree/master/Developpement/>   **Modalités d’accès à la documentation des productions**  Le jury peut accéder à la documentation du projet via le lien ci-dessous :   * <https://github.com/mathieusoufflard/M2LReservationDesSalles/tree/master/Documentation> | | |
| **Descriptif détaillé5**   * Résumé du projet   L’application permettra au club et a ces adhérents bénéficient de bureaux au sein des locaux de la Maison des ligues de Lorraine de réserver des salles de réunions.   * Fonctionnalités principales   Les salariés de la M2L pourront se connecter à l’application via un login et mot de passe sur une interface web.  Toutes salles de réunions pourront être réserver.  Les créneaux de réservation sont découpés par heure (cumulable).  Création et suppression d’une réservation par un même utilisateur.   * Documentation associer   Racine du projet   * Developpement   + Documentation bases de donnee (MCD, MLD, script de cration de la bases de donnee)   + Documentation de production * Documentation   + Cahier des charges   + Rapport de test   + Zonning   + Documentation utilisateur * Fichier README (d’ecrit l’enssemble des document fournie dans le depo GitHub et ou ce trouve chaque document) | | |

