**INTRODUZIONE**

Progetto scelto: *Gestione biblioteca virtuale*

IDEA

L’idea del progetto è nato da una serie di valutazioni tra le quali le nostre esperienze pregresse nel nostro percorso di studi.

La biblioteca è un luogo che abbiamo frequentato molto in questi anni. Abbiamo pensato a diverse idee simili, tuttavia, tutte scartate, a favore di un ambito a noi più familiare.

OBIETTIVO E RISULTATI

L’obiettivo del nostro progetto è la creazione di un sistema per la gestione delle diverse funzionalità di una biblioteca virtuale.

Tra cui un metodo di gestione delle prenotazioni, con possibilità di ordine in caso di indisponibilità, la ricerca di un determinato libro, utilizzando diversi filtri e la possibilità per un utente di accedere mediante le proprie credenziali.

CREDITS

Il progetto sarà realizzato da: Teti, Bonfanti e Selmani.

**MODELLO DI PROCESSO**

CICLO DI VITA

I punti critici che prevediamo di affrontare saranno la gestione del processo di accesso per i diversi utenti e la gestione del sistema di feedback da parte degli utilizzatori.

Proprio a causa di quest’ultimo punto abbiamo deciso di utilizzare un Modello Incrementale, data la sua grande flessibilità dal punto di vista di migliorie apportabili in periodi successivi alla realizzazione del software.

**ORGANIZZAZIONE DEL PROGETTO**

TIPO DI SQUADRA

La struttura semplice si presta bene alla composizione del nostro team in quanto viene spesso utilizzato in organizzazioni nuove e relativamente piccole.

Quindi per tale motivo, è stato deciso l’utilizzo del modello di processo della squadra Swat.

**STANDARD, LINEE GUIDA E PROCEDURE**

Abbiamo deciso di utilizzare le convenzioni per la programmazione Java by Oracle in quanto essa permette diversi vantaggi interessanti tra cui: mantenere uno stile di codice unificato, ridurre al minimo i costi di manutenzione del software, miglioramento della leggibilità del software e la velocizzazione del lavoro.

**ATTIVITÀ DI GESTIONE**

Il team si è prefissato di completare il progetto entro la fine di dicembre.

Il progetto sarà realizzato con una periodicità settimanale, prevedendo un impegno lavorativo di due giorni in ciascuna settimana.

L’obiettivo della prima settimana ha come finalità di stendere una base del sistema, con l’aggiunta di una finestra user-friendly.

Le prossime settimane serviranno per la creazione del sistema di prenotazione e di ricerca, l’ultima settimana verrà usata per il testing finale e il ricontrollo.

**METODI E TECNICHE**

**GARANZIA DI QUALITÀ**

Il progetto dovrà attenersi a determinati requisiti, tra cui vi il soddisfacimento delle sue specifiche e obiettivi.

Dovrà ridurre al minimo la quantità di calcolo computazionale necessaria all’esecuzione delle sue funzionalità. Dovrà includere un database esente da intromissioni sconosciute e non previste. Inoltre, dovrà integrare una GUI semplificata e intuitiva per ogni tipo di Utente.

Inoltre dovrà essere facilmente esportabile su diverse macchine, in modo da facilitarne la testabilità e la flessibilità.