



Mathieu VENOT

Architecte Ingénieur Naval, MS
Né le 30 Septembre 1990

1 Allée Murillo
44300 Nantes FRANCE

06 79 33 64 10
contact@mathieuvenot.com

Formations

- Mastère Spécialisé Ingénierie Marine, Architecture Navale et Offshore {MS} 2018
Ecole Nationale Supérieure de Techniques Avancées Bretagne (Brest)
- Profil Ship Design, Double diplôme avec l'ENSA Paris La Villette (Paris)
IMANO 2018 SD - DPEA Architecture Navale
- Master d'Architecture {M2} 2016
Ecole Nationale Supérieure d'Architecture de Paris Malaquais (Paris)
- Département Digital Knowledge, avec les Arts et Métiers ParisTech (Paris)
Module Materials & Additive Manufacturing

Expériences

- Consultant / Mathieu Venot (Nantes) Mai 2013 - Actuel
Architecture Navale, Ingénierie Marine, Rendu Interactif
- Ingenieur Naval / L2O Naval (Lorient) Decembre 2018 - Actuel
Ingénierie Marine & Architecture Navale
- Co-fondateur / Dixie Lab (Paris) Octobre 2015 - Mars 2019
Réalité Virtuelle & Architecture Digitale
- Stagiaire / Ecole Nationale Supérieure de Techniques Avancées Bretagne (Brest) Avril 2018 - Aout 2018
"Nemo" plugin Grasshopper pour la Conception Navale
- Enseignant Workshop / Design Modelling Symposium (Versailles) Septembre 2017
Workshop "Virtual Immersive Architecture"
- Enseignant Workshop / Ecole des Beaux-Arts Tours Angers Le Mans (Le Mans) Mars 2017
Intensif "Atelier Transversal"
- Enseignant Workshop / Ecole d'Architecture Paris-Malaquais (Paris) Septembre 2015 - Février 2017
Intensifs "Interaction Robotique", "Algorithme" et "Bienvenue au musée Senso/Rezo"
- Moniteur Studio / Arts et Métiers ParisTech - ENSCI Les Ateliers (Paris) Octobre 2016 - Janvier 2017
Studio de recherche "Impression 3D XXL" de l'ENSCI Les Ateliers
- Enseignant Workshop / Advances in Architectural Geometry (Zurich) Septembre 2016
Workshop "Multi-User Cobotics Simulation in VR applied construction"
- Moniteur Studio & Workshop / Ecole d'Architecture Paris-Malaquais (Paris) Septembre 2013 - Septembre 2016
Studio de projet 3e année & Intensifs de rentrée et d'inter-semestres
- Stagiaire / EZCT Architecture & Design Research (Paris) Juillet 2013
Exposition ArchiLab 2013 {FRAC Centre} (Orléans)
- Stagiaire / Chantier Naval Port Napoléon (Port-Saint-Louis-du-Rhône) Juillet 2011
Maintenance et réparation de voiliers et vedettes

Compétences

Logiciels

CAO/FAO : Inspire, Rhinoceros3D (Enscape, Orca3D, Scan&Solve), Grasshopper3D (HAL, Nemo)
Naval : Cherie, ComposeIT, GHS, Fine/Marine, Maat Hydro, Mars2000, NavCad, XFLR5
PAO : Adobe CS (Acrobat, Illustrator, InDesign, Muse, Photoshop), LaTeX, Markdown, Office 365
Rendu : Rhinoceros3D (Enscape), Unity3D, Unreal Engine
Script : Grasshopper (C#), Processing (Java), Mathematica, Unity3D (C#), Web Design (HTML, CSS)
RV : HTC Vive, Oculus Rift, Google Cardboard
OS : Windows, Mac, Linux (Debian, Ubuntu)

Fabrication Numérique

Impression 3D (Dremel, Makerbot, Stratasys, 3D Systems, Ultimaker, Zortrax)
Acquisition 3D (Asus, Microsoft, Photogrammétrie)
Fraisage Numérique (ShapeOko, ShopBot)
DIY (Arduino, Raspberry Pi)
Prototypage Drone (DJI, Parrot)
Robotique industrielle (ABB)
Découpe laser (Epilog, Trotec)

Permis : Hauturier, Fluvial (Bateau) - B (Voiture)

Certificat Restreint de Radiotéléphoniste Maritime (VHF) - Télépilote de Loisir (Drone)

Publications

DixieVR : Simulation Multi-Utilisateur Immersive pour la Conception Architecturale
Réseau Canopé, Technologie, n° 205 (ISBN 978-2-240-04143-2)

Novembre 2016

Matériaux et impression 3D de pièces d'assemblage à échelle architecturale
Réseau Canopé, Technologie, n° 204 (ISBN 978-2-240-04135-7)

Septembre 2016

Langues

Anglais (Compétences professionnelles) - Français (Langue maternelle)

Centres d'intérêt

CAO/FAO - Informatique - Prototypage

Naval - Voile - Windsurf :

Navigations et convoyages sur Coco 650, Dufour 325, First 35, RM 1050, Cigale 16
Logement sur péniche Freycinet

Voyages :

Un an autour de l'Atlantique Nord sur un voilier