

Mathieu VENOT

Etudiant en Architecture Navale, MS Architecte, DE Né le 30/09/1990

Allée Murillo 44300 Nantes FRANCE 06.79.33.64.10 mat.venot@gmail.com

mathieuvenot.com

Formations

Mastère Spécialisé Ingénierie Marine, Architecture Navale et Offshore {MS} 2018

Ecole Nationale Supérieure de Techniques Avancées Bretagne (Brest) - Profil Ship Design, Double diplôme avec l'ENSA Paris La Villette (Paris) IMANO 2018 SD - DPEA Architecture Navale

Master d'Architecture {M2} - Mention Bien

2016

Février 2017

Ecole Nationale Supérieure d'Architecture de Paris Malaquais (Paris) - Département Digital Knowledge, avec les Arts et Métiers ParisTech (Paris) Module Materials & Additive Manufacturing

Expériences

Co-fondateur / Dixie Lab (Paris) Octobre 2015 -

Réalité Virtuelle & Architecture Digitale Actuel

Consultant / Mathieu Venot (Nantes) Mai 2013 -

3D Design, 3D Print, Enseignement Numérique, Etudes Navales, Prototypage, Rendu Actuel

Stagiaire / Ecole Nationale Supérieure de Techniques Avancées Bretagne (Brest) Avril 2018 -

"Nemo" plugin Grasshopper pour la Conception Navale Aout 2018

Enseignant Workshop / Design Modelling Symposium (Versailles) Septembre 2017 Workshop "Virtual Immersive Architecture"

Enseignant Workshop / Ecole des Beaux-Arts Tours Angers Le Mans (Le Mans) Mars 2017 Intensif "Atelier Transversal"

Enseignant Workshop / Ecole d'Architecture Paris-Malaquais (Paris) Septembre 2015 -Intensifs "Intéraction Robotique", "Algorithme" et "Bienvenue au musée Senso/Rezo"

Moniteur Studio / Arts et Métiers ParisTech - ENSCI Les Ateliers (Paris) Octobre 2016 -

Studio de recherche "Impresssion 3D XXL" de l'ENSCI Les Ateliers Janvier 2017

Enseignant Workshop / Advances in Architectural Geometry (Zurich) Septembre 2016 Workshop "Multi-User Cobotics Simulation in VR applied construction"

Moniteur Studio & Workshop / Ecole d'Architecture Paris-Malaquais (Paris) Septembre 2013 -

Studio de projet 3e année & Intensifs de rentrée et d'inter-semestres Septembre 2016

Stagiaire / leFabShop (Paris) Juin -Ateliers du FabClub & studio de design du FabShop Aout 2015

Stagiaire / EZCT Architecture & Design Research (Paris) Juillet 2013

Exposition ArchiLab 2013 {FRAC Centre} (Orléans)

Stagiaire / Chantier Naval Port Napoléon (Port-Saint-Louis-du-Rhône) Juillet 2011

Maintenance et réparation de voiliers et vedettes

Compétences

Logiciels

CAO/FAO: ArchiCAD, Fusion 360, Inspire (Certifié), Rhinoceros3D - Grasshopper3D

(HAL, Karamba3D, Orca3D, Scan&Solve, VisualARQ)

Naval: Cherie, ComposelT, GHS, Maat Hydro, Mars2000, NavCad, Poseidon, XFLR5

PAO: Adobe CS (Illustrator - InDesign - Photoshop), LaTeX, Markdown

Rendu: Artlantis, Enscape, Unity3D, Unreal Engine

Script: Grasshopper (C#), Processing (Java), Mathematica, Unity3D (C#), Unreal Engine (Blueprint)

Web Design (HTML - CSS)

RV: HTC Vive, Oculus Rift, Google Cardboard OS: Mac, Windows, Linux (Debian - Ubuntu)

Fabrication Numérique

Impression 3D (Dremel, Makerbot, Stratasys, 3D Systems, Ultimaker, Zortrax)

Acquisition 3D (Asus, Microsoft, Photogrammétrie)

Fraisage Numérique (ShapeOko, ShopBot)

DIY (Arduino, Raspberry Pi)

Prototypage Drone (DJI, Parrot | APM)

Robotique industrielle (ABB)

Découpe laser (Epilog, Trotec)

Certificat Restreint de Radiotéléphoniste Maritime (VHF)

Permis B (Voiture)

Publications

DixieVR : Simulation Multi-Utilisateur Immersive pour la Conception Architecturale

Réseau Canopé, Technologie, n° 205 (ISBN 978-2-240-04143-2)

Septembre 2016

Matériaux et impression 3D de pièces d'assemblage à échelle architecturale

Réseau Canopé, Technologie, n° 204 (ISBN 978-2-240-04135-7)

Langues

Anglais (Compétences professionnelles) - Français (Langue maternelle)

Centres d'intérêt

CAO/FAO - Informatique - Prototypage

Voile - Windsurf:

Navigations et convoyages sur Coco 650, Dufour 325, First 35, RM 1050, Cigale 16 Logement sur péniche Freycinet

Voyages:

Un an autour de l'Atlantique Nord sur un voilier

Novembre 2016