

## Annexe : Et si... ?

Tout au long de ce mémoire, j'ai défendu plusieurs principes pour la conception de l'expérience et l'interface d'un système d'autocomplétion.

En parallèle, en tant que designer, il me paraissait important d'illustrer ces principes par des exemples d'application. Cette annexe présente une petite collection d'interfaces fictionnelles, qui tirent parti des algorithmes de machine learning, et se placent dans la lignée de la technologie pimentée.

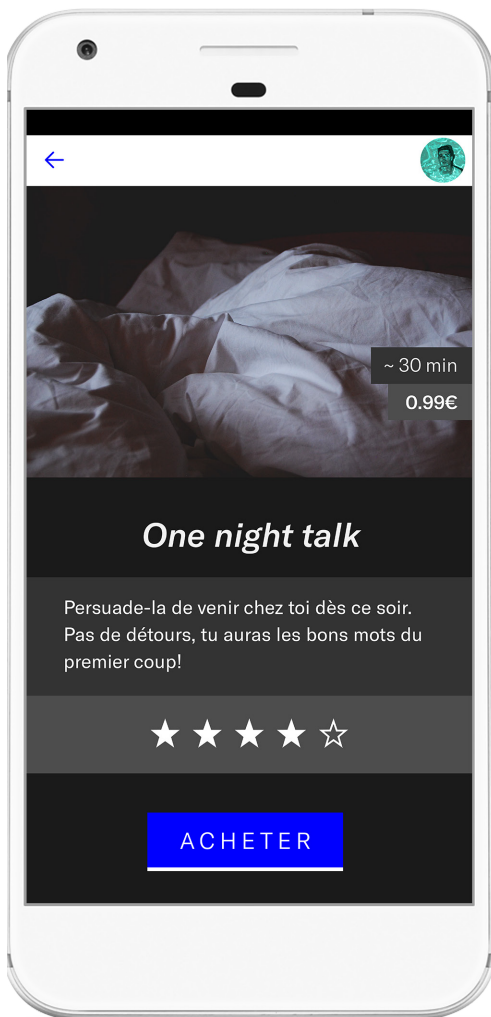
## Coach personnel pour les relations sociales



Et si... on pouvait recevoir en temps réel des conseils pour améliorer sa manière de converser?

## Templates de conversation

Et si... on pouvait télécharger (ou acheter) des templates de conversation? Pour ne jamais être à court d'idées?



## Écrire dans le style de...



Et si... on pouvait écrire dans le style des meilleurs écrivains ?

## Gestionnaire de personnalité

Et si... on pouvait changer son tempérament en fonction du moment de la journée ou de la personne avec laquelle on parle, et ainsi obtenir des recommandations compatibles avec notre humeur?



## Gestionnaire de vocabulaire



Et si... on pouvait contrôler précisément son vocabulaire : ajouter, modifier ou supprimer des mots ? Et même, apprendre des mots nouveaux ?

## Différencier les mots complétés

Et si... l'autocomplétion devenait tellement utilisée qu'il serait nécessaire de préciser quand quelqu'un écrit « réellement » ?



