

Spørsmålsrunde 1:

- Hva syns dere om ideen?
- Hva syns dere om bildene/detgrafiske?
- Er det noen øvelser dere tror kan bli vanskelige å gjennomføre?
 - o Hvilke?
- Hvilken øvelse likte dere best?
 - o Hvorfor?
- Virker det realistisk?
- Er dette noe dere kunne/ville brukt?
 - o Hvorfor/hvorfor ikke?
- Legger dere merke til, og forstår dere all informasjonen på "skjermen"?
 - o Hva er forståelig/ikke forståelig
- Kom informasjon, tekst og elementer godt fram?
 - o Ser dere hva denne knappen betyr (peker på tilbakeknapp)
- Dere nevnt at det var viktig "å bruke hodet" (Det kognitive). Vi har derfor prøvd å inkludere dette med naturstispørsmål. Hva synes dere om dette?
- Det med å velge omgivelser og vanskelighetsgrad, innbyr det til læringseffekt og variasjon?

Spørsmålsrunde 2:

- Hva syns dere om ideen?
- Hva tenker dere om de fire forskjellige enkeltspillene?
- Hva syns dere om bildene/det grafiske?
- Virker det realistisk?
- Legger dere merke til, og forstår dere all informasjonen på "skjermen"?
 - o Hva er forståelig/ikke forståelig
- Kom informasjon, tekst og elementer godt fram?
 - o Ser dere for eksempel klokken og poeng?
- Er det motiverende nok? Kunne dere tenkt dere til å spille dette?

Spørsmålsrunde 3:

- Er menyen forståelig?
 - o Hvorfor/hvorfor ikke?
- Hva syns dere om fargene og bakgrunnen?
- Hvordan syns dere teksten og informasjon kommer frem?
- Hva syns dere om mengden informasjon i hvert bilde/steg?
- Hva syns dere om lengden på menyen?