

## Scripts dos filmes sobre as apps da história *O desafio do semáforo* (4-6)

Todos os filmes começam e acabam da mesma forma:

### Início

A imagem inicial é projetada durante 5 segundos. O título inclui: o nome da app (por exemplo, “Quantas luzes achas que seriam suficientes para obter todas as sequências?”), o tema matemático - “Lógica”, a faixa etária correspondente - “4-6” e um link para a app no repositório - “https: // ...”.

The traffic light challenge (1)

Age group: 4-6

<https://mathina.eu>



### Fim

**Background:** fundo preto. **Texto exibido a branco:**

- Projeto Mathina com o logo da UE;
- Lista dos parceiros com os correspondentes logotipos;
- Endereço do repositório dos educadores.

### Tradução:

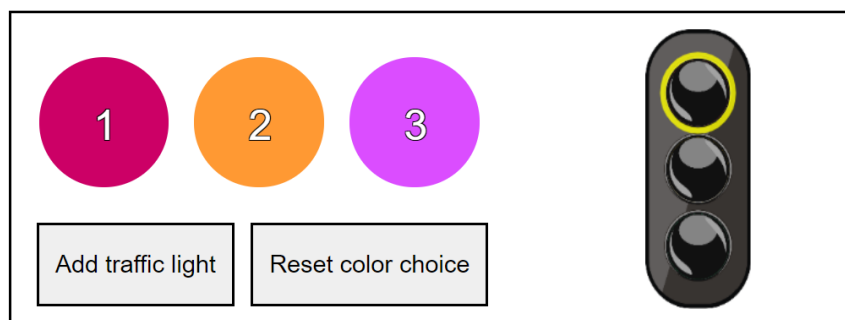
- O desafio do semáforo
- Grupo etário 4-6

---

## Scripts dos filmes sobre as apps:<sup>1</sup>

Jogo 1, Quantas luzes achas que seriam suficientes para obter todas as sequências?

1. **Background:** uma imagem estática da app.



- Em simultâneo, ouve-se o seguinte texto:

*“A Mathina e o Leo gostariam de atravessar uma rua na Cidade Logi para irem comprar um gelado. O canguru explica-lhes que primeiro precisam de produzir todas as sequências de cores possíveis, nos semáforos à sua frente.*

*O objetivo desta app é permitir a exploração das sequências de cores possíveis dos semáforos.”.*

2. É exibida uma **gravação de ecrã**, mostrando alguém a resolver a app. **Locução:**

*Primeiro desafio: "No ecrã da app vêem-se três campos de cores - violeta, laranja e rosa - e um semáforo por preencher, à direita. Ao clicar numa cor, seleciona-se a primeira luz do semáforo. Ao clicar noutra cor, seleciona-se a segunda cor, e assim por diante. Só se pode adicionar uma vez cada uma das cores. Depois de adicionadas as três cores, clica-se na etiqueta "Acréscenta um semáforo". Se achar que selecionou uma cor errada, pode voltar a colocar a lâmpada em branco clicando na etiqueta "Apaga a escolha de cor". Também se pode arrastar um semáforo pronto para o caixote do lixo se estiver errado.”*

<sup>1</sup> O texto em itálico representa o conteúdo que será verbalizado.

### 3. Gravação de ecrã. Locução:

*"Esta versão da app não tem solução certa ou errada, o objetivo é a experimentação e o jogo."*

Jogo 2, Arrasta as lâmpadas iguais para cima umas das outras e as que estão a mais desaparecem

#### 1. **Background:** uma imagem estática da app.



- Em simultâneo, ouve-se o seguinte texto:

*"O Leo está convencido de que existem oito sequências de cores possíveis. Mathina corrige-o dizendo que algumas estão desenhadas duas vezes. Qual delas achas que ele incluiu duas vezes?"*

*O objetivo deste jogo é identificar as sequências de luzes idênticas."*

#### 2. É exibida uma **gravação de ecrã**, mostrando alguém a resolver a app. **Locução:**

*"São vistos oito semáforos alinhados, no ecrã da app. Pode arrastar os semáforos idênticos para cima um do outro. Os dois semáforos idênticos fundem-se num só, desaparecendo as repetições. Assim que encontrar a solução certa, verá este ecrã. Ao clicar na seta verde, volta à página inicial da app."*

#### 3. Gravação de ecrã. Locução:

*"Com esta app é possível diferenciar, de forma lúdica e interativa, entre objetos idênticos e diferentes."*