

Scripts dos filmes sobre as apps da história *As mensagens secretas* (4-6)

Todos os filmes começam e acabam da mesma forma:

Início

A imagem inicial é projetada durante 5 segundos. O título inclui: o nome da app (por exemplo, “As mensagens secretas”), o tema matemático - “Criptografia”, a faixa etária correspondente - “4-6” e um link para a app no repositório - “https: // ...”.



Fim

Background: fundo preto. **Texto exibido a branco:**

- Projeto Mathina com o logo da UE;
- Lista dos parceiros com os correspondentes logotipos;
- Endereço do repositório dos educadores.

Tradução:

- As mensagens secretas
- Grupo etário 4-6

Scripts dos filmes sobre as apps:¹

Jogo 1, Chaves e mensagens I

1. **Background:** uma imagem estática da app.
 - Em simultâneo, ouve-se o seguinte texto:

“As crianças experimentam associar mensagens a figuras. O utilizador tem que corresponder corretamente a mensagem à figura”.
1. É exibida uma **gravação de ecrã**, mostrando alguém a resolver a app. **Locução:**

“No topo, o utilizador consegue ver a mensagem correta com a descrição da figura a ela associada. O utilizador arrasta para a caixa central tanto a mensagem correta como a figura correta.”

Jogo 2, Chaves e mensagens II

1. **Background:** uma imagem estática da app.
 - Em simultâneo, ouve-se o seguinte texto:

“As crianças experimentam associar mensagens e figuras. Desta vez, o utilizador tem que preparar as quatro mensagens”.
2. **Gravação de ecrã. Locução:**

“No topo, o utilizador consegue ver a mensagem correta com a descrição da figura a ela associada. O utilizador arrasta para as quatro caixas centrais as mensagens, com a condição de associar a mensagem correta à figura com a descrição correta.”

¹ O texto em itálico representa o conteúdo que será verbalizado.

Jogo 3, Chaves e mensagens III

1. **Background:** uma imagem estática da app.

- Em simultâneo, ouve-se o seguinte texto:

“O utilizador tem que encontrar a mensagem correta.”

2. **Gravação de ecrã. Locução:**

“No topo, o utilizador pode ver a chave para identificar a mensagem; então o utilizador arrasta a correta para a caixa central.”