

Scripts dos filmes sobre as apps da história igol-edadiC (7-10)

Todos os filmes começam e acabam da mesma forma:

Início

A imagem inicial é projetada durante 5 segundos. O título inclui: o nome da app (por exemplo, "A armadilha de mosaicos"), o tema matemático - "Lógica", a faixa etária correspondente - "7-10" e um link para a app no repositório - "https: // ...".



Fim

Background: fundo preto. Texto exibido a branco:

- Projeto Mathina com o logo da UE;
- Lista dos parceiros com os correspondentes logotipos;
- Endereço do repositório dos educadores.

Tradução:

- igol-edadiC
- Grupo etário 7-10

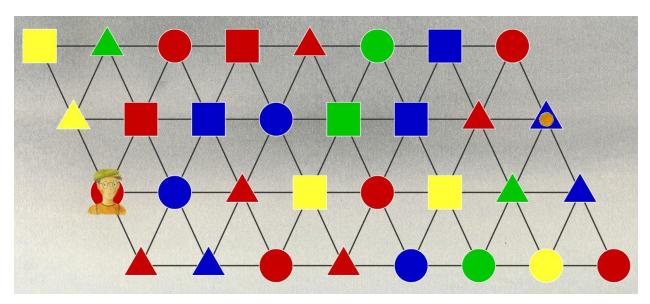




Scripts dos filmes sobre as apps:1

Jogo 1, A armadilha do chão de mosaicos

1. Background: uma imagem estática da app.



• Em simultâneo, ouve-se o seguinte texto:

"A Mathina e o Leo gostariam de entrar num arranha-céus para entregar um presente de aniversário. Para lá chegarem, primeiro têm de encontrar o caminho certo através de um padrão no chão de mosaicos."

2. É exibida uma **gravação de ecrã**, mostrando alguém a resolver a app. **Locução**:

"No ecrã da app, vê-se um padrão formado por mosaicos em forma de triângulos, círculos e quadrados, coloridos de amarelo, verde, azul ou vermelho. Ao clicar nos mosaicos, o utilizador prossegue no padrão. A regra é que só pode dar um passo se a cor ou a forma do próximo mosaico for a mesma. Se perder um passo, tem de começar tudo de novo.

Ao clicar na seta verde, volta à página inicial. Se conseguir chegar à porta, vê a imagem acima.

A app aparece duas vezes na história. Na primeira versão prossegue-se do princípio para o fim, enquanto que na segunda versão, do fim para o início."

¹ O texto em itálico representa o conteúdo que será verbalizado.





3. Gravação de ecrã. Locução:

"Esta app incentiva, de uma forma lúdica e interativa, a encontrar uma solução pensando do fim para o princípio (pensamento "para trás").

