



# 社会と情報 プログラミング超入門④⑤

## 【共通】 課題 1

- 跳ね返りのプログラムを拡張する
  - 左右をすり抜けさせるには？
  - 画面を左右に分断する線を引くには？
  - 画面の左右で円の色を変えるには？
- 記入先：スロット 1

## 【共通】 課題 2

- キーボード操作を実装する
  - 上下左右に動かすには？
  - 画面外に出ないようにするためには？
  - 十字キーをどう表示させるか？（任意）
- 記入先：スロット 2

## 【任意】 自由課題

- 自分の好きな作品を作る
  - 「分岐」の考え方を1回以上用いる
  - 各々の創意工夫性が大切
  - 複数作成してもよい
- 提出先：スロット3～5

## 【任意】 課題 3 ～ 5

- それぞれの課題を再現する
- 提出先：課題番号に応じたスロット

## 【任意】 第 3 回演習 5

- 再現する
- 提出先：スロット 3～5 のいずれか