

錯視プログラミング①

今回使うエリア

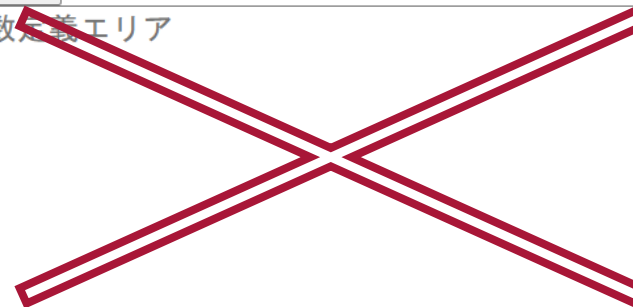


セーブスロット(使用中:1)

1 2 3 4 5

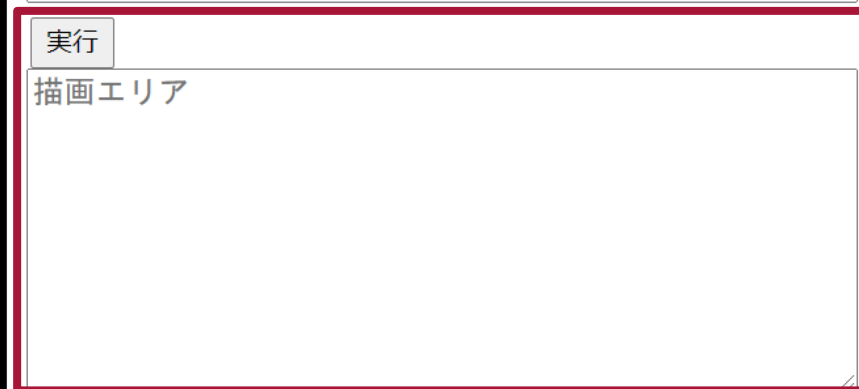
初期化

変数定義エリア

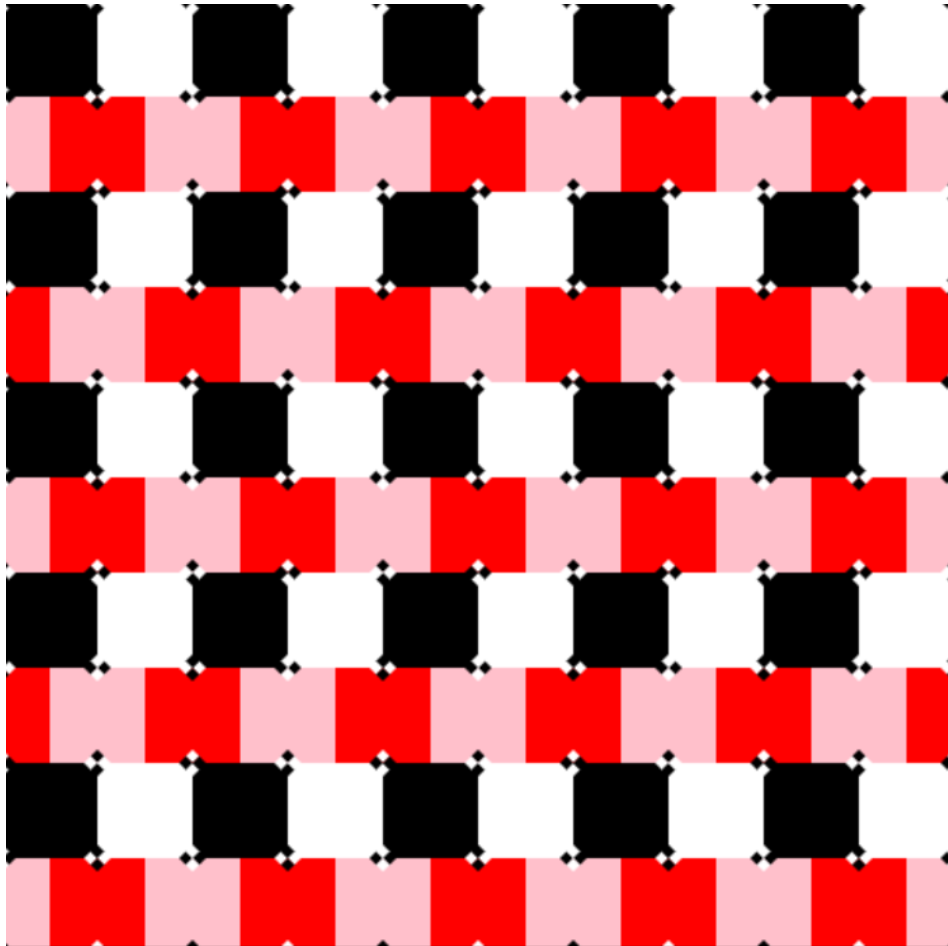


実行

描画エリア



まずは書いてみる



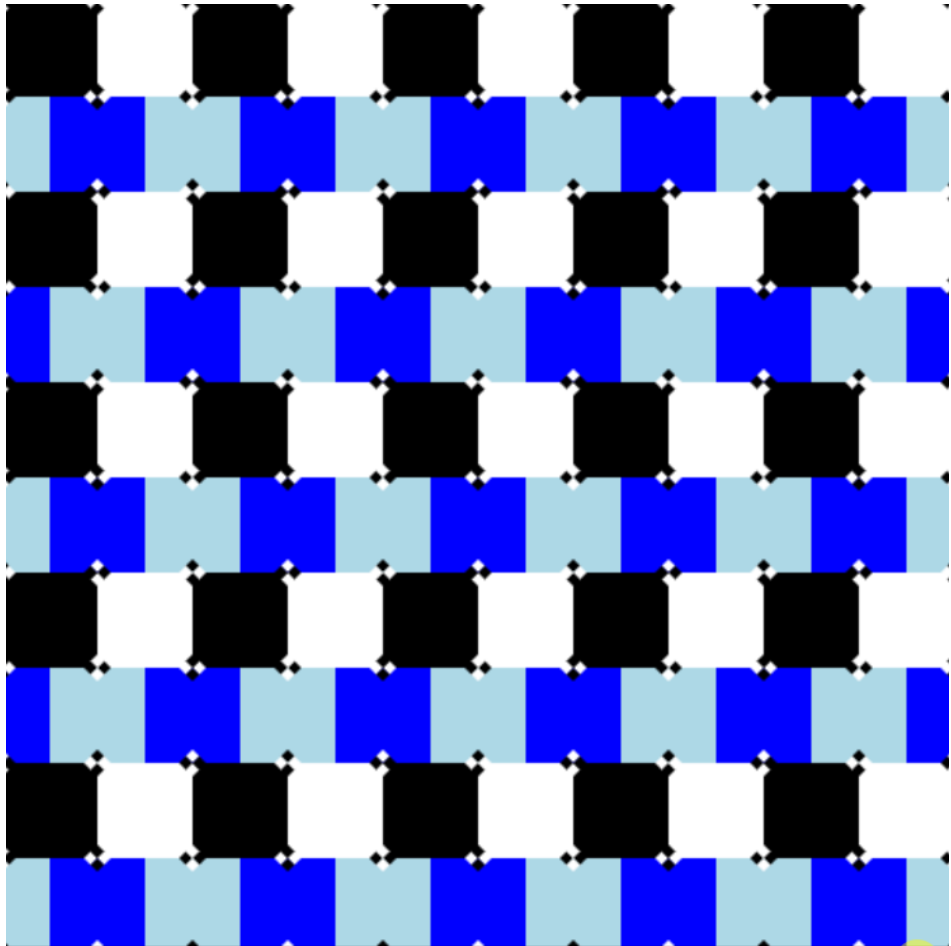
描画エリア

```
setMainColor("pink", "red");  
setSubColor("black", "white");  
drawIllusionC(50, 50, 10);
```

すべて半角で入力する
大文字と小文字も区別する

書き終わったら[初期化]→[実行]の
順番にボタンを押す

値を変えてみると？ ①

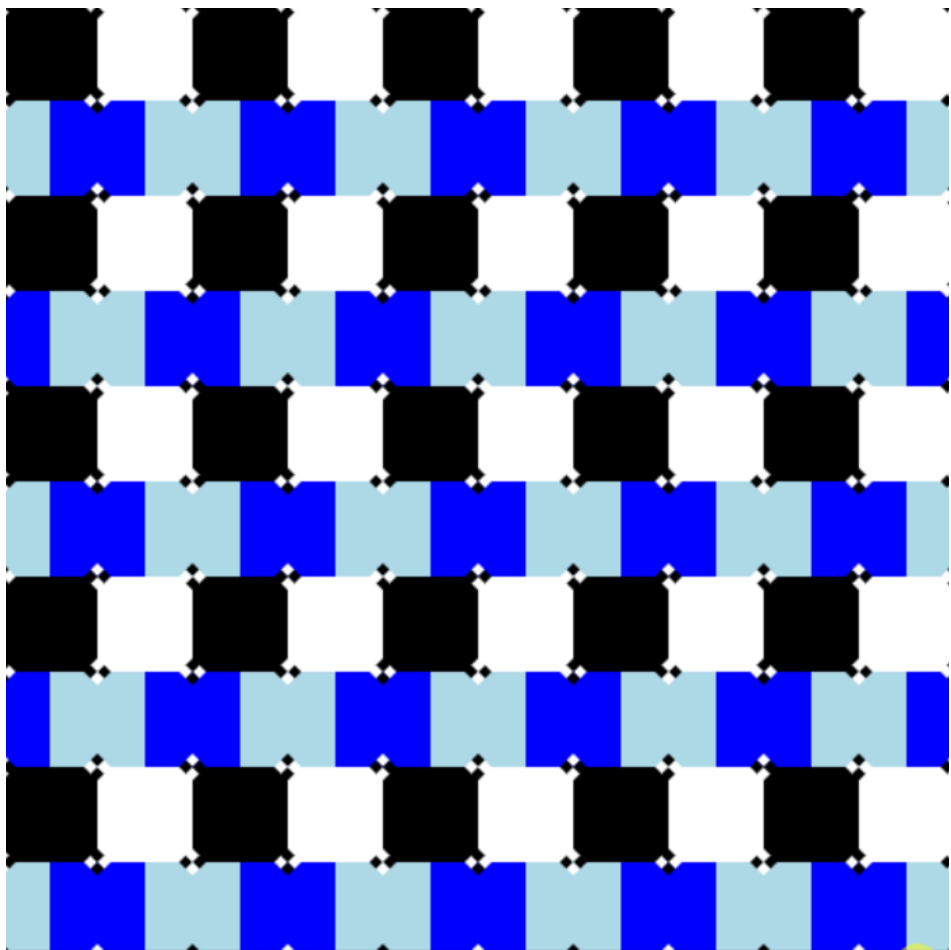


描画エリア

```
setMainColor("lightblue", "blue");  
setSubColor("black", "white");  
drawIllusionC(50, 50, 10);
```

setMainColorという関数は何をしているのだろうか？

値を変えてみると？ ②



描画エリア

```
setMainColor("lightblue", "blue");  
setSubColor("black", "white");  
drawIllusionC(50, 50, 10);
```

[問題]

drawIllusionC関数にある3つの数はそれぞれどういう意味を持つか？