



Canvasシミュレータ機能集

描画前の設定

`setColor (color)`

- 以降に描く図形の色を`color ("red" など)`にする
 - redという名前の変数ではないので""で囲んで区別する

`setAlpha (a)`

- 以降に描く図形の透明度を`a (0から1まで)`にする

`setRotation (t)`

- 以降に描く図形を中心を軸に`t度`回転させる

図形の描画

`drawCircle(x, y, r)`

- (x, y) を中心に半径 r の円を描く

`drawRect(x, y, w, h)`

- (x, y) を中心に、幅 w 、高さ h の四角形を描く

`drawLine(x0, y0, x1, y1)`

- (x_0, y_0) から (x_1, y_1) まで直線を描く

文字の表示

`display(v)`

- `v`の値を画面左上に表示する

`display(v, x, y)`

- `v`の値を `(x, y)` に表示する (左上が基準点)

`display(v, x, y, s)`

- `v`の値を `(x, y)` にフォントサイズ `s` で表示する

高度な計算

$\sin(x)$, $\cos(x)$, $\tan(x)$

- 三角関数の値を返す (xは度数法)

$\text{sqrt}(x)$

- \sqrt{x} の値を返す
- $x^{1/2}$ でも代用可能

予め用意された変数

mouseX, mouseY

- マウスのx座標、y座標

cnt

- 経過したフレーム数

pi

- 円周率 (3.1415...)

乱数

`random(a, b)`

- a以上b未満の実数をランダムに返す

`randomInt(a, b)`

- a以上b未満の整数をランダムに返す