



社会と情報 プログラミング超入門④⑤

【共通】 課題 1

- 跳ね返りのプログラムを拡張する
 - 左右をすり抜けさせるには？
 - 画面を左右に分断する線を引くには？
 - 画面の左右で円の色を変えるには？
- 記入先：スロット 1

【共通】 課題 2

- キーボード操作を実装する
 - 上下左右に動かすには？
 - 画面外に出ないようにするためには？
 - 十字キーをどう表示させるか？（任意）
- 記入先：スロット 2

【任意】 自由課題

- 自分の好きな作品を作る
 - 「分岐」の考え方を1回以上用いる
 - 各々の創意工夫性が大切
 - 複数作成してもよい
- 提出先：スロット3～5

【任意】 課題 3 ～ 5

- それぞれの課題を再現する
- 提出先：課題番号に応じたスロット

【任意】 第 3 回演習 5

- 再現する
- 提出先：スロット 3～5 のいずれか

「なぜか動かない」 ことはない

- プログラミングでは書いた通りに実行される
- 望む処理が得られないときは必ず書き方に原因がある
 - 変数の値がどうなるか具体的に考えてみる
 - 条件式の範囲を図示して考えてみる
- 我流の書き方ではコンピュータに伝わらない

細かい取りこぼしに注意

- まずはちゃんと動くものを作ることが大切
- そのうえでコードの無駄/細かなミスは取り除きたい
 - unnecessary setColorやdrawCircleは無いかな？
 - 条件式が微妙に間違っていないか？(rを足し引きする？)
 - ifが多すぎたり位置が乱雑になっていたりしないか？