

TP 1

RAPPORT

2024

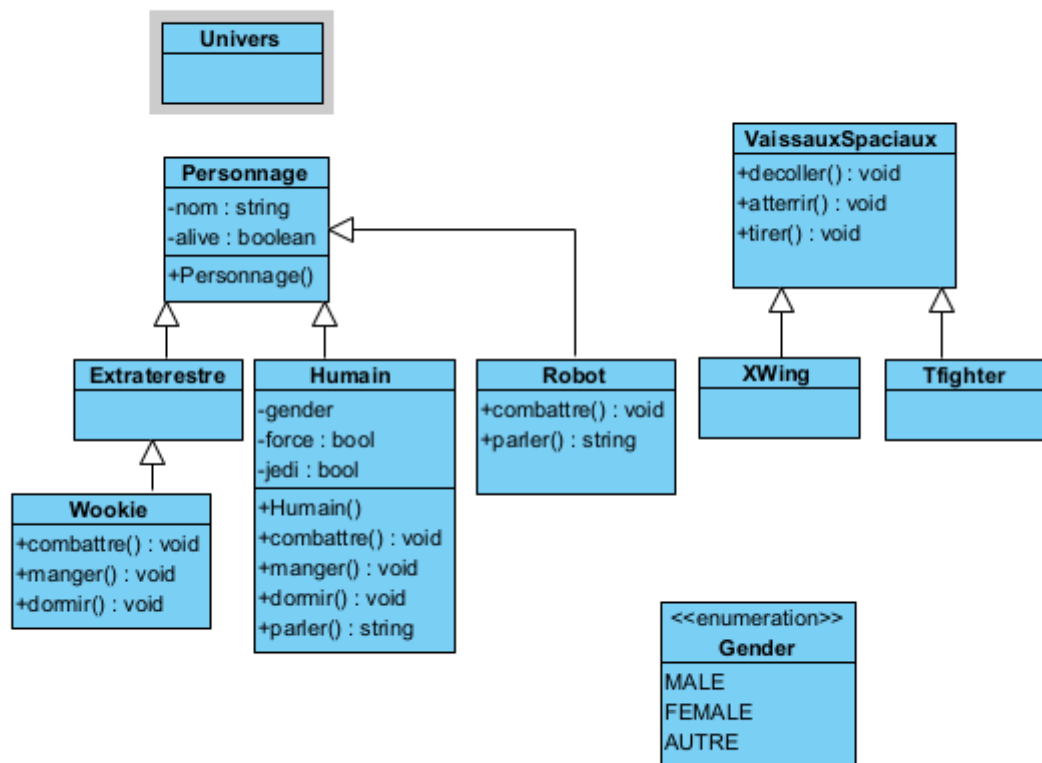
30 JANVIER

B1

Créé par : Malo Mouron



1. Faites une capture d'écran de ce diagramme et ajoutez-là à votre compte-rendu.



2. Indiquez à votre compte-rendu le résultat de la génération de code pour la classe humain.

```

1. using System;

public class Humain : Personnage {
    private String gender;
    private bool force;
    private bool jedi;

    public Humain() {
        throw new System.NotImplementedException("Not implemented");
    }
    public void Combattre() {
        throw new System.NotImplementedException("Not implemented");
    }
    public void Manger() {
        throw new System.NotImplementedException("Not implemented");
    }
    public void Dormir() {
        throw new System.NotImplementedException("Not implemented");
    }
    public string Parler() {
        throw new System.NotImplementedException("Not implemented");
    }
}

```

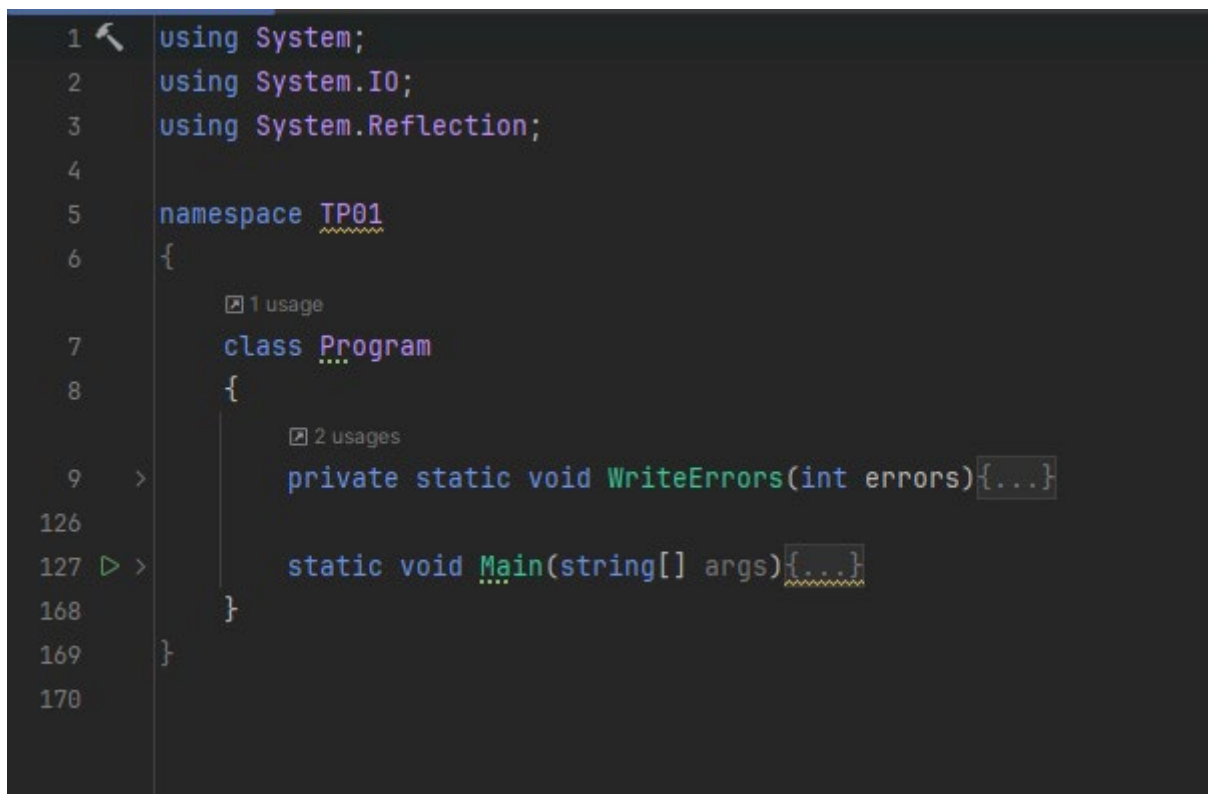
3. Listez les différents fichiers contenant du code source (C#)

- WordBase.cs
- Program.cs
- Hangman.cs

4. Dans quel dossier (relatif au dossier de la solution) est placé le résultat de la compilation (le programme exécutable) ?

Hangman\bin\Debug\net6.0

5. Placez dans votre compte-rendu une capture d'écran de la classe Program avec les 2 fonctions repliées.



```
1  using System;
2  using System.IO;
3  using System.Reflection;
4
5  namespace TP01
6  {
7      class Program
8      {
9          private static void WriteErrors(int errors){...}
10
11          static void Main(string[] args){...}
12      }
13 }
```

6. Expliquez rapidement comment, à votre avis, vous pouvez créer dans le code une région « pliable ».

```
#region MyRegion
// Code
// Code
#endregion
```

7. Copiez-collez dans votre compte-rendu cette région dépliée

```
#region attributes

private WordBase words;
private string word;
private int minLength;
private int maxLength;
private bool[] lettersFound;
private int errors;
private HashSet<char> lettersProposed;

#endregion
```

8. Quel message avez-vous à l'écran ? Que se passe-t-il exactement si vous répondez « oui »

Le jeux se lance et on à un mot à deviner c'est un pendue !!!

9. Pouvez-vous exécuter votre jeu en dehors de Visual Studio ?

Oui grâce à l'exécutable créer lors de la compilation.

```
C:\Users\malom\Desktop\mm076547\S2\R2_01 - Développement orienté objets\TP\TP01-base\Hangman\bin\Debug\net6.0>TheHangman.exe|
```

10. Pouvez-vous exécuter votre jeu sur une machine « vierge » ? D'après-vous, pourquoi

D'après moi non car il faudrait le Framework dots NET.