

# Contexte Microstore

*Serveur web : cnadal.fr à distance*

*Serveur de base de données : cnadal.fr*

*Serveur de projet, versionning : github.*

*Serveur d'application : cnadal.fr à distance*

*Adresse du site Internet : seiglect1.cnadal.fr*

## OBJECTIFS

- Développement d'un site internet exploitant html5 et css2.1+
- Utilisation de framework : Silex, bootstrap, jquery.

## NIVEAU

- SIO2 SLAM

## 1. Présentation du contexte « Poo&co »

### 1.1. Prise de contact

Poo&co est une entreprise localisée sur Perpignan. Composée de 12 personnes, elle est spécialisée dans le développement de solutions logicielles.

Vous évoluerez au sein du service de développement nommé Web&co et êtes chargés de mener à bien des missions en vous intégrant à une équipe de trois personnes.

### 1.2. Environnement technologique de Poo&co

#### 1.2.1 Infrastructure réseau:

Poo&co dispose de différents serveurs au sein de son organisation. Le parc informatique est composé de PC sous Windows 7.

Deux serveurs assurent les services d'authentification, de sauvegarde des données, de serveur web et de SGBDR.

Un accès sécurisé à internet est en place.

Un logiciel de gestion des configurations et d'incidents du parc informatique (GLPI) est présent.

### 1.2.2 Outils de développement

L'environnement de travail collaboratif est fourni par google (drive, mail, calendar, etc.).

Les projets logiciels sont hébergés sur la plateforme GITHUB, elle permet de stocker les différentes versions des projets (GIT), de créer des wikis, de déclarer des incidents(bugs).

Deux EDI sont utilisés, Netbeans et PhpStorm, les tests sont réalisés avec l'aide de PHPUnit, les sites utiliseront, Silex, Symfony2, doctrine, bootstrap et jquery.

### 1.2.3 Langages, conception logicielle, EDI, SGBDR

Les langages de développement seront : **PHP**, **Javascript**.

Tout ce code sera écrit en respectant la **POO** (programmation orienté objet).

L'architecture applicative du site sera basée sur le framework **Silex** (MVC).

L'EDI sera choisi par groupe (**netbeans** ou **phpstorm**).

Une documentation **phpdoc** devra être créée dans tout votre code.

Les missions seront publiées sur votre espace github.

- Lot 1 : acquisition des compétences technologiques, première version du site
  - Objectif : acquérir les compétences de base pour travailler avec le framework Silex.
    - savoir créer un site exploitant silex (contrôleurs, routes, vues, modèles),
    - doctrine,
    - twig,
    - formulaires,
    - sessions.
- Lot 2 : conception du site
  - Objectif : produire une version "site vitrine"
    - site fonctionnel.

#### Front office (site vitrine) :

- Les produits de votre site sont affichés et sélectionnables (dans un panier) si la quantité en stock est supérieure à 0.
- Le panier récapitule les articles sélectionnés.
- Il est possible pour un client authentifié de valider le panier qui se transforme en commande.

- Une commande sera validée lorsque le paiement sera effectué. Pour l'instant il sera simulé à l'aide d'un bouton de validation, à ce moment-là le stock des articles sera mis à jour.
- Le client authentifié pourra visualiser ses commandes et leur état.
- Enfin, une commande pourra être générée en PDF (avec du code PHP).

### **Back office (administration du site) :**

Il s'agit d'une partie de votre site qui ne sera accessible qu'en étant authentifié avec un login spécial, voici les fonctionnalités attendues :

- Un tableau de bord affichera le nombre de clients, de produits, de commandes validées ainsi le total du chiffre d'affaire réalisé par année (une commande validée voit son montant compris dans le chiffre d'affaire).
- il sera possible de :
  - visualiser / valider / expédier les commandes
  - ajouter / visualiser / modifier les produits et le stock associé
  - visualiser / réinitialiser le mot de passe des clients

-

- Lot 3 : mise en ligne du site
  - Objectif : mise en ligne du site et recette avec le client.

### **Front office (site vitrine) :**

- Une commande pourra être générée en PDF (avec du code PHP).

### **Back office (administration du site) :**

- importer / exporter les données en xml.
- permettre la création d'un jeu d'essai.

### **Documentation du site :**

- Il s'agira ici de documenter le code en créant un diagramme de classe.

### **Intégration du site :**

- Vous allez créer une documentation qui explique comment installer étape par étape votre site sur un serveur WAMP.