

Programmering 1

Högskolan på Åland
Joakim Isaksson

Allmän kursinformation

- Yrkesstudier inom studieprogrammet i informationsteknik
- Lärare: Joakim Isaksson (lektor, diplomingenjör)
- Tidpunkt: vecka 35 – 46
- Ingen schemalagd undervisning vecka 42
- Kurstentamen torsdagen den **16.11**
 - Omtentamen 9.12, XX.1
(mitten av januari)

Allmän kursinformation

- Omfattning: **8** studiepoäng, schemalagd undervisning 128h + tentamen
- 1,5 sp motsvarar i genomsnitt 40h arbete för den studerande
=> 8 sp motsvarar ca 210 h
=> *i medeltal* förväntas du lägga ner ca 80h självständigt arbete på kursen!
- Kursen hemsidor på Moodle:
<http://pingu.ha.ax/moodle>
 - Föreläsningsmaterial, uppgifter

Allmän kursinformation

- Fokus på grundläggande programmeringsbegrepp:
 - Datatyper och variabler
 - Flödeskontroll
 - Iteration
 - Funktioner
 - Enkla datastrukturer: Räckor, structs
- Också en del
 - Filhantering
 - Minneshantering

Allmän kursinformation

- Programmeringsspråk: C
- Programmeringsmiljö: Valfri, men under laborationer och handledningstillfällen används skolans Linux-miljö
- Vad som *inte* ingår i denna kurs:
 - Grafisk programmering
 - Objektorienterad programmering
 - Hårdvaruspecifik programmering

Kursens arbetsformer

- Föreläsningar
- Handledda laborationer
- Inlämningsuppgifter (med handledningstillfällen)
 - Lösningarna på inlämningsuppgifter skall lämnas in enligt på förhand fastslagna deadlines
- Kurstentamen

Bedömning

- Kursvitsordet bestäms enligt följande:
 - Poäng från inlämningsuppgifter **30%**
 - Poäng från tentamen **70%**
- För godkänd kurs (**G**) krävs minst 50% totalt samt minst 40% från varje delmoment
- För **VG** krävs minst 75% totalt samt minst 60% från varje delmoment
- För godkänd kurs krävs dessutom att **alla** laborationer är redovisade & godkända

Bedömning, exempel

- Kalle Kavat har skrapat ihop följande poäng:
 - 40/50 poäng från inlämningsuppgifterna (80%)
 - 22/30 poäng från tentamen (73%)
- Totalprocenten blir $0.80 \cdot 30 + 0.73 \cdot 70 = 75,1\%$
> 75% och villkoret “minst 60% från alla delmoment” är uppfyllt

=> Kalle får VG i kursen

Råd och tips

- Öva, öva, öva!
- Utnyttja handledningstillfällena effektivt, börja jobba med uppgifterna redan **före** handledningen
- Ta hjälp av läraren, tutorer, klasskamrater
- **Men** se till att du alltid själv förstår hur din lösning fungerar

Kopiering av kod

- Att kopiera andras program “rakt av” eller med endast kosmetiska förändringar räknas som plagiering
- Att hämta inspiration och idéer från andras lösningar är däremot både godkänt och att rekommendera
- Direkt kopiering av små detaljer kan också vara ok OM du inkluderar en källreferens i din kod.
- Ibland svår gränsdragning – fråga läraren om du är osäker