



MATHIS LARDEUX

Recherche de stage - Développement logiciel

INTRODUCTION

Doté un esprit créatif, j'aime imaginer toutes sortes d'univers, du manga aux jeux vidéo.

CONTACT

lardeux.mathis@outlook.com

07.69.17.95.33

https://mathislardeux.github.io/page_personnelle/

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

Web : Html5, Css3, Php

Bases de Données : Tutorial D, PostgreSQL

Langage fonctionnel : C, Python

Langage orienté objet : Java

Outils : Git, Visual Studio Code, Eclipse, Microsoft Office

LANGUES

Anglais : Maîtrise à l'écrit et peut tenir une conversation simple (B1)

PASSIONS

Jeux vidéos (Counter Strike, Minecraft)

Pratique du dessin traditionnel et digital : [@m_art_draw](#) sur instagram

Lecture de Mangas (Dragon ball, Fairy Tail,...)

Création de mon propre manga (histoire, univers, dessins)

FORMATION

Diplôme Universitaire de Technologie Informatique

*Institut Universitaire Technologique de Lannion (22), Université de Rennes 1 | 2019-2021
| 2e année*

Baccalauréat S-Science de l'Ingénieur

Lycée Saint-Sébastien, Landerneau (29) | Spécialité ISN | 2019

PROJETS

Création d'un logiciel de gestion de panneaux publicitaires

IUT de Lannion | 2020

- Conception et développement en équipe d'une application gérant des panneaux publicitaires
- Langages : Java, JavaFx
- Mission : réalisation d'une partie importante de la conception et de la gestion du projet
- Compétences développées : gestion de projet, conception
=> Le logiciel est fonctionnel et une présentation a été réalisée

Site web sur l'informatique et la médecine

IUT de Lannion | 2019

- Création en équipe d'un site web sur le thème de l'informatique et la médecine
- Langages : HTML5, CSS3, Bootstrap
- Mission : réalisation du menu de navigation et de l'intégration des différentes parties du site
- Compétences développées : autonomie, travail d'équipe, intégration
=> Site fonctionnel et présentation réalisée

Création d'un jeu de bataille navale

Lycée Saint Sébastien, Landerneau | 2019

- Conception et développement d'un jeu de bataille navale dans le cadre de la spécialité ISN
- Langage : Python
- Mission : réalisation du projet en entier, de la conception au développement
- Compétences développées : autonomie, conception
=> Le jeu fonctionne et un exposé a été présenté