

Bridge - Entwurfsmuster

- Trennung der Implementierung von ihrer Abstraktion (Schnittstelle)
- Ermöglicht unabhängige Veränderung/Erweiterung
- Zwei Hierarchien statt einer großen Klassenhierarchie:
 - Abstraktions-Hierarchie
 - Implementierungs-Hierarchie
- Die Abstraktion erhält nur eine Referenz auf die Implementierung
- Erklärung des Beispiels:
 - Shape als Abstraktion, die nur weiß, dass sie eine Color hat und an diese delegiert (`color.applyColor()`), statt selbst die Farbe zu kennen
 - Circle und Square als verfeinerte Abstraktionen, die das Verhalten von Shape konkretisieren
 - Color ist der Implementor, RedColor und BlueColor sind konkrete Implementierungen
 - In Main.main wird eine Form mit einer beliebigen Farbe (`new Circle(new RedColor())`) verknüpft, sodass Formen- und Farb-Hierarchie unabhängig voneinander erweitert werden können