Oefeningenreeks 5: Van C naar Assembleertaal

Probeert eerst voor elke oefening de C-code te produceren (of te begrijpen) en die dan om te zetten naar assembleertaal

- 1. Schrijf een recursieve functie faculteit die van een getal dat als enige parameter meegegeven wordt de faculteit te berekenen.
- 2. Schrijf een functie verm(a,b) die twee parameters neemt en het product teruggeeft. Bij het uitwerken van de functie mag je geen MUL-instructie gebruiken. Een oplossing waarbij je a aantal keer b optelt wordt als onjuist beschouwd. Het kan voor bytes in maximum 8 iteraties en voor 32-bit getallen in maximum 32 iteraties.
- 3. Schrijf in assembleertaal een recursieve versie van strcpy. De code ziet er als volgt uit:

```
void strcpy(char *dest,const char *src){
    if (*src==0){
        *dest=0;
    } else {
        *dest++=*src++
        strcpy(dest,src);
    }
}
```

4. Zet onderstaande code letterlijk om naar assembleertaal:

```
void plaats_pointer_op_getal(int **p, int n, int getal){
    int i=0;
    while(i<n && **p!=getal){
        (*p)++; i++;
    }
    if (i==n) *p=NULL;
}

void main(void){
    int tab[]={1,2,3,7,15,0x23};
    int *h=tab;
    plaats_pointer_op_getal(&h,6,7);
    P1.6=(h==NULL?1:0);
    while(1);
}</pre>
```

5. Zet volgende code letterlijk om naar assembleertaal: