

Introduction à l'Intelligence Artificielle

<https://sleek-think.ovh/enseignement>

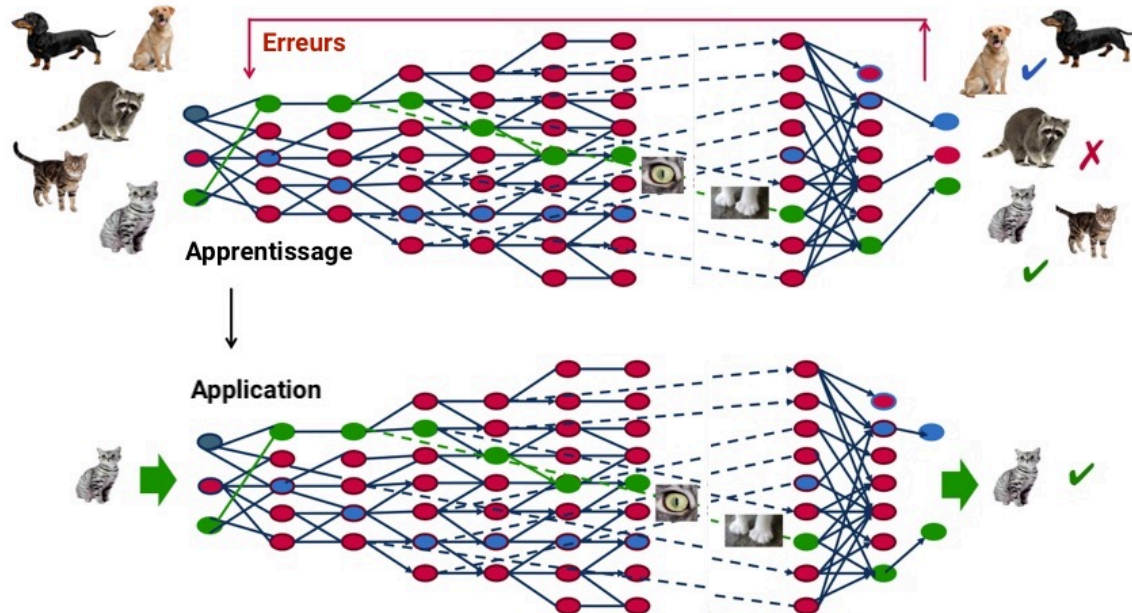
Dr. Jehan-Antoine Vayssade

Taxonomie de l'IA

Le machine learning - Taxonomie

Apprentissage supervisé

- Données **étiquetées** : on donne des entrées et la réponse attendue
- L'algorithme apprend à prédire la bonne sortie a partir de ces donnees
- Il decouvre les patterns sous-jacent
- Classification / Régression





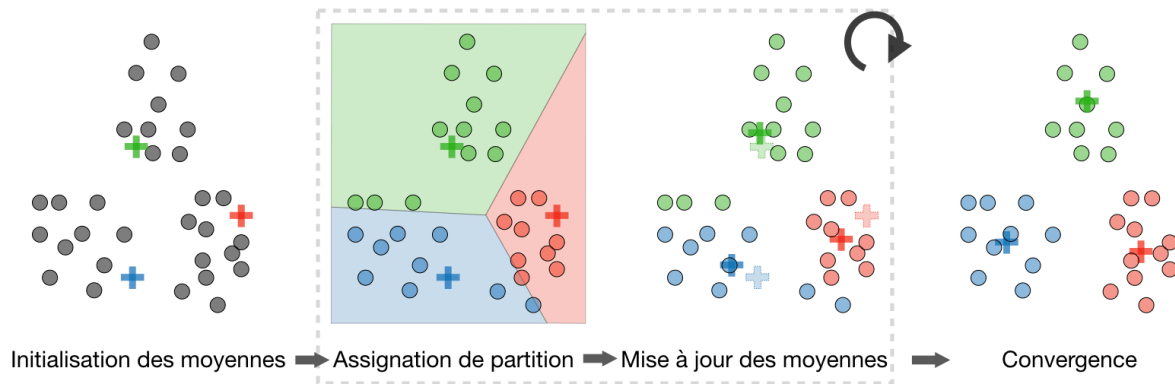
Apprentissage non supervisé

- Données **sans étiquette**
- L'algorithme cherche des **motifs** ou des **groupes** dans les données
- On peut utiliser des connaissances a priori (ex: nombre de cluster)

Exemple :

Segmentation de clients

Entrée : profils d'achats → Sortie : groupes de clients avec comportements similaires



Apprentissage par renforcement

- L'algorithme **interagit** avec un environnement
- Il reçoit des **récompenses** ou des **pénalités** et ajuste son comportement
- Très utilisé pour la création de bot

Exemple :

Robot qui apprend à marcher

Récompense : avancer sans tomber

Pénalité : tomber

Jouer à Mario

Récompense : avancer, collecter des pièces, finir un niveau

Pénalité : tomber dans un trou, se faire toucher par un ennemi

