# 未経験者を後押しする無料VRゲーム開発キット『VR Action Game Kit』を発表



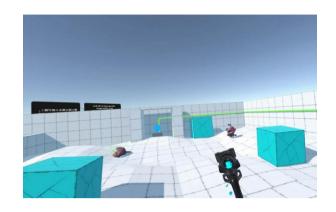
個人開発者 @\_mathkenは、2023年06月27日、VRゲーム開発未経験者を後押しする無料 VRゲーム開発キット『VR Action Game Kit』を発表します。オープンソースで提供し、商 用利用を含めて自由に活用いただけます。

『VR Action Game Kit』は、VRでアクションゲームを作る際に必要な近接武器やダメージのシステムを備えたゲーム開発キットです。サンプルゲームを実行することで、どのような機能を備えているかをプレイしながら把握することができます。開発環境の準備が難しい開発未経験者でも体験いただけるよう、今後Steamにてサンプルゲームを販売予定です。

#### Unity社公式アセットを活用した戦闘システム

本ツールは再配布が許可されたUnity社の3Dゲーム用の公式アセットを、VRで利用可能なようにカスタマイズしています。そのため、基本的な近接武器や敵、エフェクトやステージ・ギミックなどを備えています。UnityのProBuilderというツールを活用することで、ステージの地形を変更することが可能です。

また、開発用PCとVRヘッドセットを接続して設定することでゲームをビルドすることなく Unityエディタ上で動作確認をすることができます。



## VR酔い対策を実装

コントローラーで移動・視点変更した際に視界を狭くすることでVR酔い対策を実現しています。一般的なVR酔い対策としてはワープで移動する方法などがありますが、アクションゲームであることを加味して視界を狭くする方法を採用しています。本機能についても、Unity社の再配布可能な公式アセットを活用しています。



#### モンスターやロボットとの戦闘

本キットにはモンスターとロボットの敵が登場します。それぞれの敵にヒットポイントや攻撃力を設定することができます。ロボットの敵はプレイヤーと同じく近接武器を装備しており、こちらの攻撃をガードしたりロボットの攻撃を防ぐことができます。

また、プレイヤーの武器は一定の速度で振らないと攻撃が発生しないようになっており、V

Rゲーム制作時に起こりがちな「小刻みに武器を振ることで簡単にクリアできる」という問題に対処しています。



## 開発キット詳細

・タイトル: VR Action Game Kit

・カテゴリ:無料VRゲーム開発キット

・開発者:@\_mathken(VR Game Media)

・キットURL: https://github.com/mathken029/vr-action-game-kit

・価格:無料

・対応VRヘッドセット: Meta Quest 2

・ライセンス: MITライセンス(著作権表示などを行うことで商用利用を含めて自由)

・対応ゲームエンジン: Unity 2022 LTS以上

・サンプルゲームトレーラー: https://www.youtube.com/watch?v=4ZCW1B1Xkrs

・開発者Twitterアカウント: https://twitter.com/\_mathken

# ゲームメディア詳細

上記の開発キットはVRゲームの開発人口増加を目的としています。並行してVRゲームのプレイ人口の増加を目的として、VRゲームに特化したメディア『VR Game Media』を発表

します。本メディアではVRゲームのレビューと併せて開発に役立つ情報も提供します。

・タイトル: VR Game Media

・カテゴリ: VRゲーム専門メディア

URL: https://vrgamemedia.com/

# お問い合わせ

本リリースの内容、ゲームに対するお問い合わせなどありましたら、presspage@vrgame media.com までご連絡ください。