

Matheus Kerschner de Vargas

matheus.kerschner.v@gmail.com - (51) 98226-4591

UX / UI Designer - 27 anos - Gravataí-RS

<https://www.behance.net/matheuskerschner>

Experiências Profissionais:

Conceptu protótipos e sistemas - Startup de tecnologia

- UX / UI Designer - 02/2018 até 02/2019
- UX / UI Designer - 06/2016 até 04/2017

Atuava com o planejamento e desenvolvimento das interfaces de produtos digitais (web, app e sites). Para auxiliar no desenvolvimento dessas interfaces eu elaborava questionários quantitativos e qualitativos, e com o resultado era criado personas. Como parte do processo de criação intermediava junto com a equipe a criação de jornadas do usuário. Também realizava entrevistas com usuários, planejamento e teste de usabilidade, e avaliação heurística de interface.

Também desenvolvia design systems de dos produtos para facilitar a compreensão de desenvolvedores e designers na construção e manutenção de funcionalidades.

Prismatec - Serviços para seguradoras

- UX / UI Designer - 04/2017 até 02/2018

Trabalhei com a criação e manutenção das interfaces dos produtos web, aplicando os diversos conceitos relacionados a UX, tais como teste de usabilidade, avaliações heurísticas, para melhorar a experiência dos usuários nos produtos novos e legados, entrevistas com usuários a campo, online e por telefone, gerando personas e desenvolvendo jornada do usuário, levantando problemas e prototipando soluções.

Fui o responsável pela difusão da cultura de UX dentro da empresa, estruturando uma base sólida de conhecimento sobre os conceitos usabilidade e experiência do usuário para difundir os conceitos de UX.

D Loja Virtual - Plataforma de e-commerce

- Web Designer - 01/2015 até 11/2015

Desenvolvi a criação do layout mobile das duas plataformas de e-commerce que a empresa havia desenvolvido, neste processo foi criado diversos artefatos como personas, jornadas de usuários, testes de usabilidade. Realizei estudos, levantei implementei melhorias no painel de usuário para melhorar a experiência dos clientes na hora de cadastrar produtos em sua loja na plataforma.

Agência GBrand - Agência de Publicidade

- Web Designer Desenvolvedor - 11/2013 até 12/2014

Criação de wireframes, layouts e mockups. Desenvolvimento de sites, e-commerce, entre outros produtos digitais.

Formação:

Sistemas para internet

Instituto Federal de Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul – Campus Porto Alegre.
Início 2014/2 – 5º semestre (cursando)

Técnico em informática - Ênfase em desenvolvimento

Colégio Dom Feliciano - 3 semestres
concluído em 2012

Cursos:

UX / UI: Fundamentos para o design de interface (2018)

Neste curso são abordados os temas: Como conhecer o seu usuário, Usabilidade e Prototipação rápida, Arquitetura de informação e wireframe, Princípios de design Acessibilidade e multi plataforma, Elementos de interface do usuário, Linguagem da empresa, lidando com o cliente e copyright, Monitoração, Mensuração e Teste

Avaliação em usabilidade - Lúmina (Janeiro 2017)

Curso sobre avaliação de usabilidade aplicada a produtos e serviços do dia a dia com foco no mundo digital.

Bota pra fazer (modulo 1) (2016)

Curso de empreendedorismo oferecido pela endeavor no IFRS

Mobile Day - Google (2015)

Um dia para os mobile experts de amanhã. Sessão de cinema com palestra sobre as melhores práticas no mundo mobile.

UX weekend - Mergo (2015)

Curso de introdução ao UX Design e Design Centrado no Usuário

Responsive weekend - Mergo (2015)

Curso sobre Mobile First e Responsive Web Design

Design Estratégico - Saibalá (2015)

posicionamento e arquitetura de marca