APÊNDICE A - Documentação

Assim como na linguagem C, o AlgoCode também possui padrões a serem seguidos para que o conversor consiga interpretar o que foi codificado. Sendo assim, oferecemos uma janela de ajuda para que possa aprender sobre esses padrões e entender o funcionamento do software, tornando-se capaz de converter toda sua ideia!Estes são os principais pilares do programa:

[INICIO][CONSTANTE][VARIAVEL][PROCESSAMENTO][FIM]

Primeiramente é importante ressaltar que todos os pilares devem ser escritos em letras maiúsculas com colchetes, assim como todas as instruções também devem estar em maiúsculo e sem acentuação!O [INICIO] e [FIM] são como as chaves ({,}) de um programa em C. Eles indicam que nesse meio existe um programa a ser executado.[CONSTANTE] e [VARIAVEIS] nada mais são que o espaço onde todas as constantes e variáveis são declaradas seguindo o seguinte padrão respectivamente:

Variável = valor

Variável: tipo

(Não existem delimitadores de linha como “;”)

No [PROCESSAMENTO] é onde o conversor mais trabalha e nessa etapa o padrão se torna mais simples, quase que apenas escrever um texto.

Para atribuir um valor a alguma variável, você tem a opção de usar “<-“ como geralmente é utilizado, ou apenas “=”.

Para alguma instrução é necessário apenas abrir e fechar os parênteses para que o software entenda o seu conteúdo, sendo dispensável quaisquer aspas para que escreva um texto por exemplo. No caso de uma verificação ou repetição, é necessário que de o comando “FAÇA” para a conversão sair perfeita, já que assim como em C, esquecer um “;” é suficiente para o programa não compilar!

A seguir teremos uma lista das conversões possíveis do AlgoCode.

Tipos de variáveis aceitos:

- CARACTER

- INTEIRO

- REAL

Instruções aceitas:

- ESCOLHA / CASO

- SE / SENÃO

- ESCREVA / LEIA

- REPITA / ATE

- ENQANTO

- PARA

Todas as instruções de verificação e repetição devem terminar com “FIM-“ seguido do nome da instrução, lembrando novamente que todas elas devem estar com a letra maiúscula.