

Problema V

Bascara

Arquivo fonte: bascara.{c}

Joãozinho, nosso velho amigo, cada dia que passa fica cada vez mais apaixonado pela matemática. Desta vez ele descobriu que é possível determinar o valor de as raízes de uma função quadrática, do tipo $ax^2+bx+c=0$, através da conhecida fórmula de bascara:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Joãozinho pede sua juda, ou seja o seu novo programa deve calcular as duas raízes.

Obs : você deve implementar uma função obedecendo ao seguinte protótipo:

void raizes (float a, float b, float c, float* x1, float* x2)

Entrada

A entrada consiste de vários casos de teste e cada caso admite a entrada de três número reais (use float) que são respectivamente A, B e C.

Saída

Para cada caso de teste imprima os valores das duas raízes (2 casas decimais), quando existirem. Quando não existirem imprima NARN.

Exemplos

Entrada:	Saída:
5 7 2	-0.40 -1.00
2 -5 1	2.28 0.22
1 -2 1	1.00 1.00
1 0 1	NARN
1 0 -1	1.00 -1.00