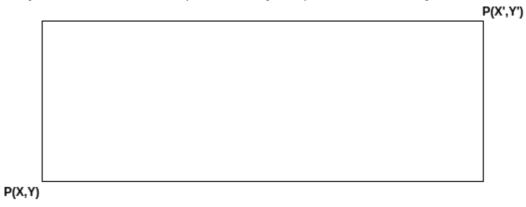
## Problema I Retangulo

Arquivo fonte: retangulo.{c}

Joãozinho, nosso velho amigo, atualmente tem estudado geometria e no momento estuda o retângulo. Sabe-se que o retângulo é um conjunto de pontos, mas que pode ser definido por dois pontos que representam seus vértices (inferior e superior), conforme ilustração abaixo:



Para judar Joãozinho, você deve implementar um programa que dois vértices e um ponto qualquer, responda se o ponto é interno ou externo ao retângulo.

Obs: Seu programa deve conter a função obedecendo o protótipo: int dentro\_ret (int x0, int y0, int x1, int y1, int x, int y);

## **Entrada**

A entrada consiste de vários casos de teste. Cada caso é dado por seis números inteiros que representam coordenadas X e Y do vértice inferior, coordenadas X e Y do vértice superior e as coordenadas X e Y do ponto em questão.

## Saída

Para cada caso de teste imprima INTERNO para o ponto interno ao retângulo e EXTERNO para o ponto externo ao retângulo. Pontos na borda do retângulo devem ser considerados como internos.

## **Exemplos**

Entrada:	Saída:
122423	INTERNO
4571088	EXTERNO
6 3 10 14 20 20	EXTERNO