# 이름 지정 규칙 口

다수의 API에서 오랜 시간이 지나더라도 일관적인 개발자 환경을 제공하려면 API에서 사용하는 이름이 모두 다음과 **같아야 합니다**.

- 단순해야 합니다.
- 직관적이어야 합니다.
- 일관적이어야 합니다.

여기에는 인터페이스, 리소스, 컬렉션, 메서드 및 메시지의 이름도 포함됩니다.

대부분 개발자들은 영어를 모국어로 사용하는 사람이 아니기 때문에 이러한 이름 지정 규칙은 대다수 개발 자들이 API를 쉽게 이해할 수 있도록 하는 데 한 가지 목적이 있습니다. 이를 위해서는 메서드와 리소스의 이 름을 지정할 때 단순하고, 일관적이고, 적은 어휘를 사용해야 합니다.

- API에서 사용하는 이름은 <u>정확한 미국 영어**여야 합니다**.</u> 예를 들어 <u>licence가 아닌 license</u>를, 그리고 colour가 아닌 color를 사용하세요.
- 긴 단어의 경우 일반적으로 인정되는 줄임말 또는 축약어를 사용할 수 있습니다. 예를 들어 Application Programming Interface보다는 API가 권장됩니다.
- 가능하다면 직관적이고 친숙한 용어를 사용하세요. 예를 들어 리소스를 삭제한다고 할 때는 erase보다는 delete가 권장됩니다.
- 여러 API에서 공유하는 개념을 포함해 동일한 개념일 때는 이름 또는 용어도 동일하게 사용하세요.
- 이름 중복을 피하세요. 개념에 따라 이름도 다르게 사용해야 합니다.
- API와 더욱 광범위한 Google API 생태계 내에서 지나치게 일반적인 모호한 이름을 사용하지 마세요. 이로 인해 API 개념을 혼동할 수 있습니다. 오히려 API 개념을 정확하게 설명하는 구체적인 이름을 선택하는 것이 좋습니다. 특히 리소스 같이 1차 API 요소를 정의하는 이름일 때는 더욱 중요합니다. 모든이름은 다른 이름의 컨텍스트에서 평가해야 하기 때문에 피해야 할 이름을 명확하게 정해놓은 목록은 없습니다. 예를 들어 instance, info, service 등이 과거에 문제를 일으켰던 이름이기는 합니다. 선택한이름은 API 개념을 명확하게 설명하는(예: 어떤 인스턴스입니까?) 동시에 다른 관련 개념을 구별해야합니다(예: '알림'이 규칙입니까? 신호입니까? 아니면 말 그대로 알림입니까?).
- 일반적인 프로그래밍 언어의 키워드와 충돌을 일으킬 수 있는 이름을 사용할 때는 주의해야 합니다. 이러한 이름은 사용이 **가능하기는 하지만** API를 검토할 때 더욱 철저한 검사가 필요할 수 있습니다. 따라서 사용할 때는 신중하게 선택해야 하지만 최대한 사용하지 않는 것이 좋습니다.

## 제품 이름

제품 이름이란 Google Calendar API 같이 API의 제품 마케팅 이름을 말합니다. 제품 이름은 API, UI, 문서, 서비스 약관, 청구 명세서, 상업 계약서 등에서 일관적으로 **사용되어야 합니다**. 또한 Google API에서는 제품 팀과 마케팅 팀에서 승인한 제품 이름만 **사용해야 합니다**.

아래 표는 관련된 API 이름과 이름의 일관성을 예로 나타낸 것입니다. 각 이름과 이름 규칙에 대한 자세한 내용은 이 페이지 아래 내용을 참조하세요.

API 이름	예시
제품 이름	Google Calendar API
서비스 이름	calendar.googleapis.com
패키지 이름	google.calendar.v3
인터페이스 이름	google.calendar.v3.CalendarService
소스 디렉터리	//google/calendar/v3
API 이름	calendar

## 서비스 이름

서비스 이름은 RFC 1035 기준으로 구문이 유효하며 네트워크 주소 1개 이상으로 연결될 수 있는 DNS 이름 이어야 합니다 (http://www.ietf.org/rfc/rfc1035.txt). 공개 Google API의 서비스 이름은 xxx.googleapis.com 패턴을 따릅니다. 예를 들어 Google 캘린더의 서비스 이름은 calendar.googleapis.com입니다.

API 1개가 다수의 서비스로 구성되어 있으면 검색이 가능하도록 서비스 이름을 **지정해야 합니다**. 이를 위한한 가지 방법은 서비스 이름마다 공통 프리픽스를 추가하는 것입니다. 예를 들어 build.googleapis.com 및 buildresults.googleapis.com 서비스는 모두 Google Build API의 일부인 서비스입니다.

## 패키지 이름

API .proto 파일에서 선언하는 패키지 이름은 제품 이름 및 서비스 이름과 **일치해야 합니다**. 패키지 이름에는 단수형 구성요소 이름을 **사용해야 하며** 단수형 및 복수형 구성요소 이름의 혼합 사용을 피해야 합니다. 패

키지 이름에 밑줄을 사용해서는 **안 됩니다**. 버전이 지정된 API의 패키지 이름은 해당 버전으로 **끝나야 합니다**. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
// Google Calendar API
package google.calendar.v3;
```

Google Watcher API 같이 서비스와 직접 연결되지 않아 추상적인 API는 다음과 같이 제품 이름과 일치하는 proto 패키지 이름을 **사용해야 합니다**.

```
// Google Watcher API
package google.watcher.v1;
```

API .proto 파일에서 지정된 자바 패키지 이름은 표준 자바 패키지 이름 프리픽스(com., edu., net. 등)가 포함된 proto 패키지 이름과 **일치해야 합니다**. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
package google.calendar.v3;

// Specifies Java package name, using the standard prefix "com."
option java_package = "com.google.calendar.v3";
```

### 컬렉션 ID

<u>컬렉션 ID</u> (/apis/design/resource\_names#collection\_id)는 복수형, lowerCamelCase, 미국 영어의 철자와 시 맨틱스를 **사용해야 합니다**. 예를 들면 events, children, deletedEvents입니다.

## 인터페이스 이름

인터페이스 이름은 pubsub.googleapis.com과 같은 <u>서비스 이름</u> (#service\_names)과 혼동을 방지하기 위해 .proto 파일에서 service를 정의할 때 사용되는 이름입니다.

```
// Library is the interface name.
service Library {
```

```
rpc ListBooks(...) returns (...);
rpc ...
}
```

서비스 이름이 API 집합의 실제 구현체를 나타내는 것이라면 *인터페이스 이름*은 API의 추상적 정의를 나타 낸다고 볼 수 있습니다.

인터페이스 이름은 Calendar 또는 Blob 같이 직관적인 명사를 **사용해야 합니다**. 또한 프로그래밍 언어 및 런타임 라이브러리에서 이미 확립된 개념(예: File)과 **충돌해서는 안 됩니다**.

드물지만 *인터페이스 이름*이 API에 속한 다른 이름과 충돌할 경우에는 서픽스(예: Api 또는 Service)를 사용하여 **구분해야 합니다**.

### 메서드 이름

서비스는 IDL 사양에 따라 컬렉션 및 리소스의 메서드와 일치하는 RPC 메서드를 1개 이상 **정의할 수 있습니다**. 메서드 이름을 지정할 때는 단어마다 첫 글자를 대문자로 쓰는 카멜 표기법에 따라 VerbNoun 방식의 이름 지정 규칙을 **따라야 합니다**. 여기서 일반적으로 명사는 리소스 유형을 말합니다.

동사	명사	메서드 이름	요청 메시지	응답 메시지
List	Book	ListBooks	ListBooksRequest	ListBooksResponse
Get	Book	GetBook	GetBookRequest	Book
Create	Book	CreateBook	CreateBookRequest	Book
Update	Book	UpdateBook	UpdateBookRequest	Book
Rename	Book	RenameBook	RenameBookRequest	RenameBookResponse
Delete	Book	DeleteBook	DeleteBookRequest	google.protobuf.Empty

메서드 이름의 동사 부분에서는 질문을 위한 직설법보다는 지시 또는 명령을 위한 <u>명령법</u> (https://en.wikipedia.org/wiki/Imperative\_mood#English)을 **사용해야 합니다**.

표준 메서드의 경우 메서드 이름에서 명사 부분은 List를 제외한 모든 메서드는 **단수형이어야 하며** List는 **복수형이어야 합니다**. 커스텀 메서드의 경우 명사는 필요에 따라 단수형 또는 복수형이 **될 수 있습니다**. 일괄 메서드는 복수형 명사를 **사용해야 합니다**.

식의 사례는 프로토콜 버퍼의 RPC 이름을 나타냅니다. HTTP/JSON URI 서픽스는 :lowerCamelCase를 사용합니다.

동사가 API의 하위 리소스에 대해 물을 때는 직설법으로 표현되는 경우가 많기 때문에 쉽게 헷갈릴 수 있습니다. 예를 들어 API에 책을 만들라고 지시할 때는 분명히 명령법으로 CreateBook입니다. 하지만 책의 발행인 상태에 대해 API에게 물을 때는 IsBookPublisherApproved 또는 NeedsPublisherApproval과 같은 직설법을 사용할 수 있습니다. 이러한 상황에서 명령법을 유지하려면

'check'(CheckBookPublisherApproved)와 'validate'(ValidateBookPublisher)와 같은 명령어를 사용 합니다.

메서드 이름에는 'For', 'With', 'At', 'To' 등의 전치사가 포함되지 **않아야 합니다**. 일반적으로 메서드 이름에 전 치사가 있다면, 새 메서드를 사용하는 대신 기존 메서드에 필드를 추가하거나 메서드에 별도의 동사를 사용 해야 하는 경우입니다.

예를 들어 CreateBook 메시지가 이미 있는데 CreateBookFromDictation을 추가하려는 경우 TranscribeBook 메서드를 대신 사용하는 것이 좋습니다.

## 메시지 이름

메시지 이름은 짧고 간결해야 **합니다**. 불필요하거나 중복되는 단어를 사용하지 마세요. 형용사가 없는 경우에 해당하는 메시지가 없다면 해당 형용사는 대개 생략 가능합니다. 예를 들어 *비공유* 프록시 설정이 없으면 SharedProxySettings의 Shared는 불필요합니다.

메시지 이름은 'With', 'For' 등의 전치사를 포함하지 **않아야 합니다**. 전치사가 있는 메시지 이름은 메시지의 선택적 필드로 더 잘 표현되는 것이 일반적입니다.

### 요청 및 응답 메시지

RPC 메서드에 사용되는 요청 및 응답 메시지의 이름을 메서드 이름 뒤에 각각 서픽스 Request 및 Response를 추가하여 **지정해야 합니다**. 단, 메서드 요청 또는 응답 유형이 다음과 같은 경우는 예외입니다.

- 빈 메시지(google.protobuf.Empty 사용)
- 리소스 유형
- 작업을 의미하는 리소스

이러한 규칙은 일반적으로 표준 메서드인 Get, Create, Update 또는 Delete에 사용되는 요청 또는 응답에 적용됩니다.

## 열거형 이름

열거형은 UpperCamelCase 이름을 사용해야 합니다.

열거형 값은 CAPITALIZED\_NAMES\_WITH\_UNDERSCORES를 **사용해야 합니다**. 각 열거형 값은 쉼표가 아닌 세미콜론으로 **끝나야 합니다**. 첫 번째 값은 열거형 값을 명시적으로 지정하지 않을 때 반환되므로 이름 을 ENUM\_TYPE\_UNSPECIFIED로 **지정해야 합니다**.

```
enum FooBar {
   // The first value represents the default and must be == 0.
   FOO_BAR_UNSPECIFIED = 0;
   FIRST_VALUE = 1;
   SECOND_VALUE = 2;
}
```

#### 래퍼

0 값이 UNSPECIFIED가 아닌 다른 의미를 갖는 proto2 열거형을 캡슐화하는 메시지는 서픽스 Value를 추가하여 이름을 **지정해야 하며** value라는 필드 하나만 가져야 합니다.

```
enum OldEnum {
   VALID = 0;
   OTHER_VALID = 1;
}
message OldEnumValue {
   OldEnum value = 1;
}
```

## 필드 이름

.proto 파일에서 필드를 정의할 때는 lower\_case\_underscore\_separated\_names를 **사용해야 합니다**. 이러한 이름은 각 프로그래밍 언어마다 생성되는 코드에서 기본적인 이름 지정 규칙으로 매핑됩니다.

필드 이름은 'for', 'during', 'at' 등의 전치사를 포함하지 **않아야 합니다**. 예를 들면 다음과 같습니다.

• error\_reason가 아닌 reason\_for\_error여야 합니다.

• failure\_time\_cpu\_usage가 아닌 cpu\_usage\_at\_time\_of\_failure여야 합니다.

필드 이름에 후치 형용사(명사 뒤에 위치하는 수식어)를 사용해서는 **안 됩니다**. 예를 들면 다음과 같습니다.

- collected\_items가 아닌 items\_collected여야 합니다.
- imported\_objects가 아닌 objects\_imported여야 합니다.

### 반복되는 필드 이름

API에서 반복되는 필드는 적절한 복수 형태를 **사용해야 합니다**. 이는 기존 Google API의 규칙과 일치할 뿐 만 아니라 외부 개발자들도 공통적으로 기대하는 것입니다.

#### 시간과 지속 시간

시간대 또는 캘린더와 상관없이 특정 시점을 나타내려면 google.protobuf.Timestamp를 **사용해야 하고** 필드 이름은 time(예: start\_time 및 end\_time)으로 **끝나야 합니다**.

시간이 활동을 나타낼 때는 필드 이름이 verb\_time 형태(예: create\_time, update\_time)여야 **합니다**. 동 사의 과거 시제(예: created\_time 또는 last\_updated\_time)를 사용하지 마세요.

'일' 또는 '월'과 같은 캘린더와 개념에 관계없이 두 시점 사이의 지속 시간을 나타내려면 google.protobuf.Duration을 **사용해야 합니다**.

```
message FlightRecord {
   google.protobuf.Timestamp takeoff_time = 1;
   google.protobuf.Duration flight_duration = 2;
}
```

레거시 또는 호환성 때문에 벽시계 시간, 지속 시간, 지연 시간 같은 시간 관련 필드를 정수 형식으로 나타내야 할 경우에는 필드 이름이 다음과 같은 형태가 **되어야 합니다**.

xxx\_{time|duration|delay|latency}\_{seconds|millis|micros|nanos}

```
message Email {
  int64 send_time_millis = 1;
  int64 receive_time_millis = 2;
```

}

레거시 또는 호환성 때문에 문자열 형식을 사용해 타임스탬프를 나타내야 할 경우에는 필드 이름에 단위 서 픽스가 포함되어서는 **안 됩니다**. 문자열을 표현할 때는 RFC 3339 형식(예: '2014-07-30T10:43:17Z')을 **사용해야 합니다**.

#### 날짜와 시간

시간대 및 시간에 관계없는 날짜의 경우 google.type.Date를 **사용해야 하며** 서픽스 \_date가 있어야 합니다. 날짜를 문자열로 표현해야 할 경우에는 ISO 8601 날짜 형식인 YYYY-MM-DD를 따라야 합니다(예: 2014-07-30).

시간대와 날짜와 관계없는 시간의 경우 google.type.TimeOfDay를 **사용해야 하고** 서픽스 \_time이 있어 야 합니다. 시간을 문자열로 표현해야 할 경우에는 ISO 8601 24시간 형식인 HH:MM:SS[.FFF]를 따라야 합니다(예: 14:55:01.672).

```
message StoreOpening {
  google.type.Date opening_date = 1;
  google.type.TimeOfDay opening_time = 2;
}
```

### 수량

정수 형식의 수량에는 측정 단위가 **포함되어야 합니다**.

```
xxx_{bytes|width_pixels|meters}
```

수량이 항목 개수인 경우에는 필드에 서픽스 \_count를 추가해야 합니다(예: node\_count).

### 필터 필드 나열

API가 List 메서드에서 반환되는 리소스의 필터링을 지원할 경우 필터 표현식을 포함하는 필드 이름은 filter**여야 합니다**. 예를 들면 다음과 같습니다.

```
message ListBooksRequest {
   // The parent resource name.
   string parent = 1;

   // The filter expression.
   string filter = 2;
}
```

#### List 응답

List 메서드의 응답으로 리소스 목록이 포함된 메시지의 필드 이름은 리소스 이름의 **복수형이어야 합니다**. 예를 들어 CalendarApi.ListEvents() 메서드는 반환된 리소스 목록에 events라는 반복 필드가 있는 ListEventsResponse 응답 메시지를 **정의해야 합니다**.

```
service CalendarApi {
   rpc ListEvents(ListEventsRequest) returns (ListEventsResponse) {
      option (google.api.http) = {
        get: "/v3/{parent=calendars/*}/events";
      };
   };
}

message ListEventsRequest {
   string parent = 1;
   int32 page_size = 2;
   string page_token = 3;
}

message ListEventsResponse {
   repeated Event events = 1;
   string next_page_token = 2;
}
```

## 카멜 표기법

.proto 파일의 모든 정의는 필드 이름과 열거형 값을 제외하고 <u>Google 자바 스타일</u> (https://google.github.io/styleguide/javaguide.html#s5.3-camel-case)의 정의대로 UpperCamelCase 이름을

#### 사용해야 합니다.

## 이름 약어

config 및 spec과 같은 소프트웨어 개발자들이 잘 알고 있는 이름 약어의 경우에는 API 정의에서 전체 철 자 대신에 약어를 **사용해야 합니다**. 이렇게 하면 소스 코드를 쉽게 읽고 쓸 수 있기 때문입니다. 하지만 공식 문서에서는 전체 철자를 **사용해야 합니다**. 예를 들면 다음과 같습니다.

- config(configuration)
- id(identifier)
- spec(specification)
- stats(statistics)

← <u>오류</u> (/apis/design/errors)

다음

<u>설계 패턴</u> (/apis/design/design\_patterns)



Except as otherwise noted, the content of this page is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 License (https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/), and code samples are licensed under the Apache 2.0 License (https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0). For details, see the Google Developers Site Policies (https://developers.google.com/site-policies). Java is a registered trademark of Oracle and/or its affiliates.

Last updated 2021-08-12 UTC.