

## 10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.	Sì, grazie alla presenza di hover e breadcrumb	No	Ti guida
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	Sì, utilizza un linguaggio comprensibile	No	Non ti confonde
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.	No	Non ti permette di modificare	Creando delle interfacce uniche
4. Coerenza e standard.	Sì, è tutto coerente	No	Crea un buon Layout
5. Prevenzione degli errori.	No	Sì, non offre suggerimenti	Evita gli errori
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	Sì, è tutto riconoscibile	No	Se entri per la prima volta sai già come muoverti
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.	No	Sì, non puoi modificare	Permette di personalizzare
8. Design estetico e minimalista.	Sì	No	E' facile da leggere
9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori	No	Sì, non vi sono correzioni in caso di errori di battitura o suggerimenti	Suggerisce le ricerche giuste per non sbagliare
10. Aiuto e documentazione	No	Non ti guida	Ti introduce al sito