

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.	Si, viene applicato attraverso le news	No	Tenendo l'utente che usufruisce del sito aggiornato
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	Si, applica un linguaggio comune e comprensibile	No	Non scaturisce incomprensioni all'utente
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.	Si, premendo per sbaglio si è capaci di tornare nella home	si	Non va a creare un'esperienza negativa per l'utente
4. Coerenza e standard.	Si, determinati font hanno un ruolo prestabilito	no	Non crea confusione nell'utente
5. Prevenzione degli errori.	No, solo parzialmente	Si, non fornisce suggerimenti	È possibile notare visivamente l'errore
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	No, solo parzialmente	Si, non è abbastanza intuibile	Aiuta l'utente a navigare sul sito
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.	No, non è possibile personalizzarlo	Si, non è possibile modificarlo	Si può migliorare partendo dall'aggiungere la modalità dark mode
8. Design estetico e minimalista.	Si, molto minimalista come design	No, l'interfaccia mantiene la sua semplicità	Minimizzare ulteriormente gli elementi nel sito per renderlo il più ordinato possibile alla vista

9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori	No, non del tutto	Non esattamente, ma potrebbe aiutare di più	Far spuntare dei pop up con soluzioni alternative
10. Aiuto e documentazione	no	Si, non presenta alcuna forma d'aiuto	L'aggiunta di un Q&A