

Для факторизации полиномов $f(x) \in Z_p[x]$ над конечными полями Z_p нам потребуется знакомство с техникой вычислений в фактор-кольцах полиномиальных колец.

Пусть задан полином

$$f(x) = \sum_{i=0}^n a_i x^i \in Z_p[x], \quad a_n = 1,$$

будем обозначать

$$Z_{p,f(x)}[x] = Z_p[x]/(f(x)Z_p[x])$$

фактор-кольцо $Z_p[x]$ по главному идеалу $(f(x))Z_p[x]$, порожденному полиномом $f(x)$.

□ Как известно, в том случае, когда $f(x)$ не раскладывается на простые множители, $Z_{p,f(x)}[x]$ является полем характеристики p , которое содержит p^n элементов. Оно называется полем Галуа. Обозначается \mathbf{F}_{p^k} .

□ В 1893 году Элиаким Гастингс Мур доказал, что любое конечное поле изоморфно некоторому полю Галуа.

Eliakim Hastings Moore, 26.01.1862-30.12.1932, заведовал кафедрой математики в чикагском университете, который расположен в городке Шампен-Урбана. Там же находится сегодня и Wolfram Inc., создатель Mathematica.

Так как фактор-кольцо — это кольцо, образованное классами смежности по некоторому идеалу, то принято операции в фактор-кольцах выполнять с помощью представителей классов смежности. Например, в качестве представителей элементов Z_7 можно взять числа $0, 1, \dots, 6$. Важно, чтобы в этом множестве было ровно по одному представителю из каждого класса смежности.

Естественно взять в качестве представителей кольца $Z_{p,f(x)}[x]$ множество полиномов из $Z_p[x]$, у которых степени не превосходят $n - 1$. Тогда, для любого полинома процедура вычисления представителя его класса смежности сводится к нахождению остатка от деления на полином $f(x)$.

При вычислениях в фактор-кольце $Z_{p,f(x)}[x]$ используются его представители в $Z_p[x]$. И каждый раз результат вычислений «приводится к его представителю» путем вычисления остатка от деления на $f(x)$.

В случае разреженных полиномов, когда число мономов m полинома $g(x)$ значительно меньше его степени d , $m \ll d$, операция деления полиномов оказывается достаточно дорогой. Она требует примерно $\sim dn$ операций вычитания и умножения в поле Z_p и еще некоторое число делений. Поэтому пользуются более дешевым способом, который требует mn операций сложения и умножения.

Пусть $g(x) = \sum_{i=0}^d b_i x^i \in Z_p[x]$. Вычислим для каждого монома x^i его образ (т.е. его представителя) в $Z_p[x]$ при гомоморфизме $Z_p[x] \rightarrow Z_{p,f(x)}[x]$: $x^i \mapsto W_i(x) = \sum_{j=0}^{n-1} w_{i,j} x^j$.

Можно, например, просто найти для каждого i остаток от деления x^i на $f(x)$:

$$W_i(x) = \text{remainder}(x^i, f(x)). \quad (1)$$

Однако, более «экономно» сразу вычислить представителей всех мономов, начиная с младших,

и сохранить их в некотором массиве.

Для всех $i = 1, 2, \dots, n - 1$ очевидно получим: $x^i - - > W_i(x) = x^i$.

Для $i = n$ получим

$$x^n - > W_n(x) = x^n - f(x) = - \sum_{i=0}^{n-1} a_i x^i.$$

Для каждого $i > n$ и найдем

$$x^{k+1} - > W_{k+1}(x) = xW_k(x) = \sum_{j=0}^{n-1} w_{k,j} x^{j+1} = w_{k,n-1} W_n(x) + \sum_{j=0}^{n-2} w_{k,j} x^{j+1} \quad (2)$$

Это требует только n операций умножения и столько же пераций сложения в Z_p .

Составим таблицу всех полиномов $W_k(x)$ для $k \leq (n - 1)p$ и сохраним.

Теперь вычисление представителя для полинома g можно выполнить так:

$$g(x) = \sum_{i=0}^d b_i x^i - > \sum_{i=0}^d b_i W_i(x). \quad (3)$$

Если в полиноме $g(x)$ имеется m мономов, то потребуется nm операций умножения и столько же сложения. Отметим, что и для плотных полиномов число операций не превышает $n(d + 1)$, где d - это степень полинома g .

ПРИМЕР.

Приготовим таблицу представителей для x, x^2, \dots, x^{20} при $f = x^4 + 3x - 2$ по формуле (2):

$SPACE = Z[x]$;

$n = 4; p = 7; N = 21; W = \mathbf{O}_N; W = (w_i)$;

$i = 1; five = 5; one = 1$;

$out :$

1

По формуле (2) нам требуется выделить старший коэффициент $w_{k,n-1}$ и умножить его на полином $W_n(x)$.

Следовательно потребуется функция **leadingCoeff**(f) для выделения старшего коэффициента у полинома

и функция **degree**(f) для определения старшей степени у полинома.

Если **degree**(W_k) $< n - 1$, то $w_{k,n-1} = 0$, а если **degree**(W_k) $= n - 1$, то $w_{k,n-1} = \mathbf{leadingCoeff}(W_k)$.

А для вычисления суммы $\sum_{j=0}^{n-2} w_{k,j} x^{j+1}$ мы вычислим xW_k и вычтем старший моном $lc * x^n$.

$SPACE = Zp32[x]; MOD32 = 7$;

$f = x^4 + 3x - 2$; $deg = \mathbf{degree}(f)$; запомним степень полинома f , чтобы потом с ней сравнивать

$w_1 = x; w_2 = x^2; w_3 = x^3$; это первые искомы образы для степеней, меньше, чем deg

$D = x^4 - f; w_4 = D; T = D$;

$for(i = one; i < five; i = i + 1) \{ b = [i, w_i]; \mathbf{print}(b); \}$ распечатаем их, включая и W_{deg}

$for(i = five; i \leq N; i = i + 1) \{$

$if(\mathbf{degree}(T) == deg - 1) \{ lc = \mathbf{leadingCoeff}(T); \} else \{ lc = 0; \}$

$T = lcD + xT - lc x^n; w_i = T$;

$b = [i, T]; \mathbf{print}(b);$

$\}$

COMMENT: $W_{k+1}(x) = w_{k,n-1} W_n(x) + \sum_{j=0}^{n-2} w_{k,j} x^{j+1}$ формула (2).

out :

$b = [1, x]$
 $b = [2, x^2]$
 $b = [3, x^3]$
 $b = [4, -3x + 2]$
 $b = [5, -3x^2 + 2x]$
 $b = [6, -3x^3 + 2x^2]$
 $b = [7, 2x^3 + 2x + 1]$
 $b = [8, 2x^2 - 5x + 4]$
 $b = [9, 2x^3 - 5x^2 + 4x]$
 $b = [10, -5x^3 + 4x^2 + x + 4]$
 $b = [11, 4x^3 + x^2 + 5x - 3]$
 $b = [12, x^3 + 5x^2 - x + 1]$
 $b = [13, 5x^3 - x^2 - 2x + 2]$
 $b = [14, -x^3 - 2x^2 + x + 3]$
 $b = [15, -2x^3 + x^2 - x - 2]$
 $b = [16, x^3 - x^2 + 4x - 4]$
 $b = [17, -x^3 + 4x^2 + 2]$
 $b = [18, 4x^3 - 2x + 5]$
 $b = [19, -2x^2 + 1]$
 $b = [20, -2x^3 + x]$
 $b = [21, x^2 - x - 4]$

Теперь можно отобразить любой полином, который имеет степень не больше 21.

Пусть например полином имеет мономы со степенью кратной 7. Запишем степени в вектор K :

$SPACE = Z[x];$
 $K = \mathbf{O}_4; K = (k_i);$
 $for(j = 1; j \leq n; j = j + 1)\{k_j = (j - 1) \cdot 7; \}$
 $K;$
out :

$[0, 7, 14, 21]$

Соответствующие этим степеням полиномы W_u запишем в виде плотных векторов v_u из 4 компонент.

Для этого воспользуемся функцией **toVectorDence**($f, 4$). Тут второй аргумент указывает, что необходимо получить в результате

вектор размера 4 или больше, но не меньше 4.

$V = \mathbf{O}_4; V = (v_i);$
 $for(j = 2; j \leq n; j = j + 1)\{u = k_j; v_j = \mathbf{toVectorDence}(w_u, 4); \}$
 $v_1 = [0, 0, 0, 1]; V$
out :

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 & 1 \\ -1 & -2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & -1 & -4 \end{pmatrix}$$

Пусть имеется фиксированный разреженный полином с такими степенями.

$$pol = 9x^{k_4} + 6x^{k_3} + 2x^{k_2} + 4x^{k_1};$$

Составим плотный вектор из его коэффициентов.

Функция **toVectorSparse**(*pol*) возвращает вектор с четным числом компонент, в котором записаны все ненулевые коэффициенты,

а потом соответствующие степени. Нужно получить только первую половину этого вектора.

```
VEC = toVectorSparse(pol); VEC = (veci);
```

```
L = O4; L = (li);
```

```
for(j = 1; j ≤ n; j = j + 1){lj = vecj; }
```

```
print(pol, VEC, L)
```

```
out :
```

$$pol = 9x^{21} + 6x^{14} + 2x^7 + 4$$

$$VEC = [9, 6, 2, 4, 21, 14, 7, 0]$$

$$L = [9, 6, 2, 4]$$

Теперь задача вычисления образа полинома *pol* сводится к умножению этого вектора *L* на матрицу *M* образов степенных полиномов:

$$pol \longrightarrow M * L.$$

Матрицу *M* надо составить так, чтобы ее столбцы были образованы в таком порядке:

$$M = [V_4, V_3, V_2, V_1].$$

Тогда первый коэффициент вектора *L* (полинома *pol*) будет умножаться на коэффициенты первого столбца *V*₄, соответствующего *W*₂₁,

второй – на коэффициенты второго столбца *V*₃, соответствующего *W*₁₄ и т.д. Построим эту матрицу.

```
M = O4,4; M = (mi,j);
```

```
for(j = 1; j ≤ n; j = j + 1){
```

```
    Z = vn+1-j; Z = (zi);
```

```
    for(i = 1; i ≤ n; i = i + 1){mi,j = zi; } } M
```

```
out :
```

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 & 0 \\ 1 & -2 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 2 & 0 \\ -4 & 3 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Теперь можно вычислить искомый образ полинома *pol*, путем умножения матрицы на вектор.

А потом сравнить результат с тем, который может быть получен путем вычисления остатка от деления

полинома *pol* на полином *f* в поле *Z*_{*p*}. Найдем для контроля их разность и получим нулевой вектор:

```
SPACE = Zp32[x]; Lp = toNewRing(L); polp = toNewRing(pol);
```

```
Res = M · LpT;
```

```
PRes = remainder(polp, f);
```

```
Res2 = toVectorDence(PRes);
```

```
Sub = Res2 - Res; print(PRes, Res2, Res, Sub)
```

```
out :
```

$$PRes = 5x^3 - 3x^2 + x + 2$$

$$Res2 = [5, -3, 1, 2]$$

$$Res = [5, 4, 1, 2]$$

$$Sub = [0, 0, 0, 0]$$
