## Thème: les réseaux sociaux

Repèr	res historiques			
•	: Classmates est l'un des premie	rs réseaux sociau	x qui permet au	x étudiants de rester en relation.
• 2	2003 : apparition de <i>MySpace</i> (service de	e) et de	e	(réseau social professionnel)
• 2	2004 : apparition de <i>Facebook</i> : d'abord	réservé aux étud	iants de Harvard	l, ouvert à tous en
• 2	2006 : apparition de Twitter : réseau de _		(publication	de messages de moins de 280 signes)
• 2	2009 : apparition de WhatsApp :			se substituant aux SMS et MMS
	: apparition d'Instagram: partag			
• -	: apparition de <i>Snapchat</i> : partag	ge de photos et vi	déos sur plate-fo	orme mobile avec limitation de durée
• 2	2018 : environ	d'utilisateurs act	ifs sur les réseau	ıx sociaux
	caractéristiques des réseaux	x sociaux		
Certains	eaux sociaux sont des applications metta s ont un thème imposé, d'autres sont gé onnel, à l'actualité tan	énéralistes. Par ex	xemple,	est dédié au réseautage
(limite d	de nature de la durée de vilité de leurs fonctionnalités grâce à des	vidéo échangée,	durée de publica	ation limitée). Certains offrent une
(b) Pri	ncipaux concepts			
d'	e connecter, un identifiant et un mot et d'er de l'information dans le réseau que l'	Ensuite, on		_
	•		noun gárar lac	utilisatours et les données qu'ils v
partager	eaux sociaux utilisent des nt. Des cres membres du réseau. Ils opèrent sur l	son	t utilisées pour	suggérer à l'utilisateur des contenus
laissées	métrage de son compte permet de cor sur les réseaux sociaux. L'ensemble de Elle influence l'image de l dans la vie réelle.	es traces laissées	par une person	nes sur le Web est son
II. Le	modèle économique des rése	eaux sociaux	ζ.	
(a) La	publicité et les contenus sponsor	risés		
annonce	reprises gérant les réseaux sociaux sont eurs des informations qui permettent d'a qu'on appelle le			
Lesl'achat d	pe d'un espace spécifique sur les réseaux so	rmettent de mett ociaux qui le prop	re en avant une osent.	publicité et de mieux la cibler, via

(b) L'accès à des fonctionnalités payantes
Une partie des revenus provient de modèles « » qui proposent une offre basique gratuite et une offre premium payante, donnant droit à des fonctionnalités supplémentaires.
III. Les communautés et leurs représentations
(a) Les graphes
Dans un réseau social, les liens entre utilisateurs sont complexes. Il est donc nécessaire de les représenter simplement sous la forme d'un Un graphe est constitué d'un ensemble de (les utilisateurs) et d' (les liens entre utilisateurs).
(b) Les caractéristiques des graphes
La entre deux sommets dans un graphe est le nombre de liens constituant le plus court chemin entre eux.  Exemple : dans le graphe ci-contre, la entre A et D est de
Le d'un graphe est la plus grande distance entre deux sommets.  Exemple : dans le graphe ci-contre, le est de
Le d'un graphe est la plus petite distance à laquelle puisse se trouver un sommet de tous les autres.  Exemple : dans le graphe ci-contre, le est de
Le d'un graphe est un sommet placé à la plus petite distance de tous les autres.  Exemple : dans le graphe ci-contre, le est le sommet
(c) Les « petits mondes »
Les réseaux sociaux facilitent les connexions. On estime aujourd'hui que le degré de séparation moyen entre 2 utilisateurs est de personnes environ contre dans les années 1960 d'après l'expérience de
Néanmoins, les réseaux sociaux sont critiqués pour leur tendance à créer des communautés, notamment via des de recommandation. Ces « », fermés sur eux-mêmes, conduiraient à
un et à un appauvrissement de la
IV. La cyberviolence
La cyberviolence regroupe toutes les violences commises à l'aide d'outils de communication numériques.
Exemples: intimidation, insultes, moqueries, menaces, diffusion d'informations ou d'images personnelles, propagation de rumeurs
On parle de cyberharcèlement dans le cas d'actes de cyberviolence répétés. Le harcèlement sur Internet est puni par la loi du Code Pénal. Les sanctions pénales peuvent atteindre ans de prison et une amende de