



Campos Santo Amaro

TADS – Análise e Desenvolvimento de Sistemas

PW – Programação Web

A relação entre Document Object Model (DOM) e o JavaScript.

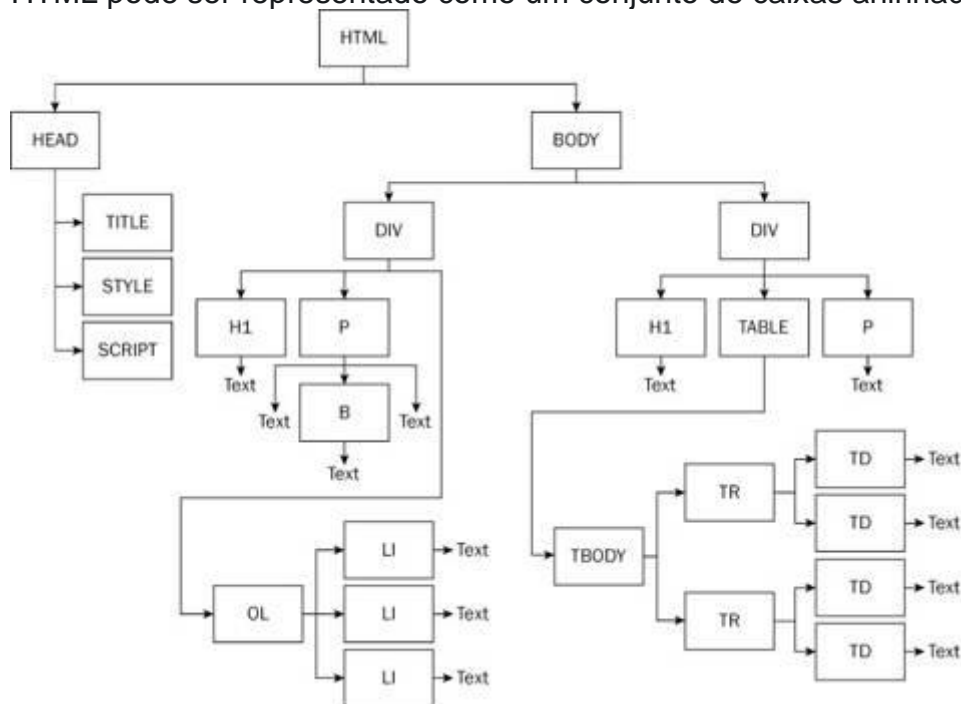
Aluno: Matheus Augusto Ribeiro Sousa

Professor: Veríssimo

Dom Junto ao JavaScript

JavaScript é uma das linguagens de programação mais populares do mundo e é usado para adicionar interatividade a páginas da web, processar dados, bem como criar diferentes tipos de aplicativos (aplicativos móveis, aplicativos de desktop, jogos, etc.)”

O que é DOM? Quando você abre qualquer página da web no navegador, o código HTML da página é carregado e exibido visualmente na tela. Para fazer isso, o navegador constrói o Document Object Model da página, que é um modelo orientado a objetos de sua estrutura lógica. O DOM de um documento HTML pode ser representado como um conjunto de caixas aninhadas:



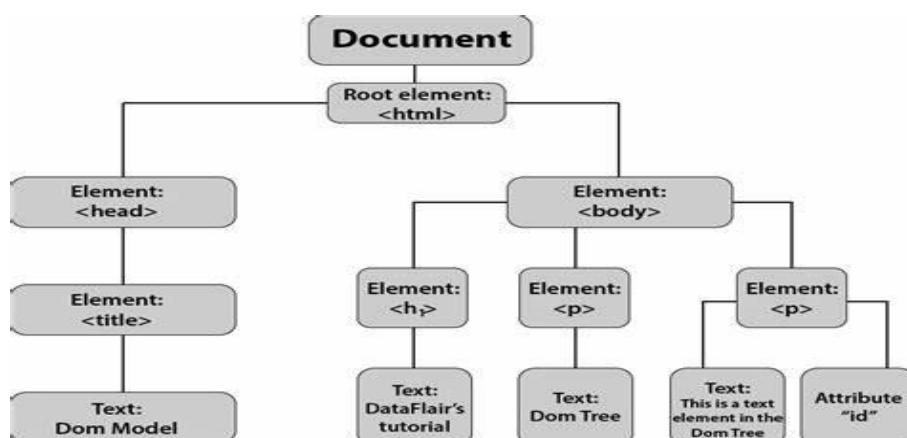
O DOM representa um documento como uma estrutura em árvore. Os elementos HTML tornam-se nós inter-relacionados em uma árvore. Todos aqueles na árvore têm algum tipo de relacionamento entre eles, os nós podem ter nós filhos. Nós no mesmo nível da árvore são chamados de irmãos.

Exemplo anterior:

<html> tiene dos hijos (<head>,<body>);<head> tiene un hijo (<title>) y un padre (<html>);<title> tiene un padre (<head>) y no tiene hijos;<body> tiene dos hijos (<h1> y <a>) y un padre (<html>)”

Código HTML: Trabalhando com o DOM Cada elemento no DEM tem uma série de propriedades e métodos que fornecem informações sobre seus relacionamentos entre si: element.childNodes retorna um array contendo os filhos de um elemento. element.firstChild retorna o primeiro nó filho de um elemento.element.lastChild retorna o último nó filho de um elemento.element.hasChildNode retorna true se um elemento tiver pelo menos um nó filho, caso contrário retorna false.element.nextSibling retorna o próximo encontrado no mesmo nível na árvore, DOM.element.previousSibling retorna o ao anterior no mesmo nível da árvore DOM.element.parentNode retorna ao pai de um elemento.”

O lado cliente do JavaScript estende-se do núcleo linguagem, fornecendo objetos para controlar um navegador web e seu *Document Object Model* (DOM). Por exemplo, as extensões do lado do cliente permitem que uma aplicação coloque elementos em um formulário HTML e responda a eventos do usuário, como cliques do mouse, entrada de formulário e de navegação da página.



```
✓ 24 Aula2-codigos/cod01_OlaMundo.html ...  
... @@ -0,0 +1,24 @@  
1 + <!--  
2 +     SENAC - TADS - Programação Web  
3 +     Aula #02 - Introdução ao JavaScript  
4 +     Objetivos deste código: Demonstrar JS em Pá  
5 +     "Olá Mundo"  
6 + -->  
7 +  
8 + <!DOCTYPE html>  
9 + <!-- Script que executa sozinho, sem a intervenção  
10 + <html lang="pt-br">  
11 + <head>  
12 +     <meta charset="UTF-8">  
13 +     <meta name="viewport" content="width=device-wid  
14 +     <title>Primeiro JS</title>  
15 + </head>  
16 + <body>  
17 + <h1>Senac - TADS - PW - 2º Semestre </h1>  
18 +     <h2>Aula #02 - Introdução ao JS</h2>  
19 +     <h3>Primeiro JS</h3>  
20 +     <script>  
21 +         window.alert('Olá, Mundo!')  
22 +     </script>  
23 + </body>  
24 + </html> ⊖
```

Caso Pratico Base

Referencial Bibliográfico

- 1- Livro Javascript Guia para começar a programar(Jorge G. Moreno Castillo) <https://books.apple.com/br/book/javascript-gu%C3%ADa-para-programar/id1567246477>
- 2- Livro JavaScript – Guia do Programador(Maurício Samy Silva)