

dataArray:
one
two
three
dataArray2:
oneONE
two
three

这个输出结果验证了更改 dataArray2 的第一个元素对 dataArray 的第一个元素并没有影响，这是因为在归档和解归档过程中产生的是字符串的新副本。

代码清单 19-11 中的复制操作是通过以下两行实现的：

```
data = [NSKeyedArchiver archivedDataWithRootObject: dataArray];  
dataArray2 = [NSKeyedUnarchiver unarchiveObjectWithData: data];
```

甚至可以避免中间赋值，只用一条语句来执行复制，语句如下：

```
dataArray2 = [NSKeyedUnarchiver unarchiveObjectWithData:  
[NSKeyedArchiver archivedDataWithRootObject: dataArray]];
```

下次需要生成一个对象（或不支持 NSCopying 协议的对象）的深复制时，应该记住这项技术。

19.6 练习

1. 在第 6 章“选择结构”的代码清单 6-10 中生成了一个素数表。修改此程序，将结果数组作为 XML 属性列表写入文件 primes.pl 中。然后，检查该文件的内容。
2. 编写一个程序，该程序从练习 1 中创建的 XML 属性列表中读取数据，并将它们的值存储到一个数组对象。打印输出这个数组的所有元素，以验证存储操作成功。
3. 修改代码清单 19-2，显示/Library/ Preferences 文件夹中存储的某个 XML 属性列表（.plist 文件）的内容。

4. 写一个程序，使它读取已归档的 `AddressBook`，并根据在命令行提供的名称进行查找，如：

```
$ lookup gregory
```