

16.6 练习

1. 修改代码清单 16-6 中编写的复制程序，以便它像标准的 UNIX 命令 `cp` 一样，可以接收多个要复制到该目录的源文件。如下命令

```
$ copy copy1.m file1.m file2.m progs
```

应该将 3 个文件 `copy1.m`、`file1.m` 和 `file2.m` 复制到目录 `progs` 中。如果指定了多个源文件，那么最后一个参数实际上是现有的目录。

2. 编写一个名为 `myfind` 的命令行工具，它带有两个参数。第一个是开始搜索的初始目录，第二个参数是需要定位的文件名。命令行

```
$ myfind /Users proposal.doc
```

```
/Users/stevekochan/MyDocuments/proposals/proposal.doc
```

```
$
```

首先搜索 `/users` 的文件系统以查找文件 `proposal.doc`。如果找到该文件，则输出该文件的完整路径名；如果没有找到，则输出一条合适的消息。

3. 编写自己的标准 UNIX 工具：`basename` 和 `dirname`。
4. 使用 `NSProcessInfo` 编写一个程序，用于显示每个取值函数方法所返回的所有信息。
5. 给定本章中介绍过的 `NSPathUtilities.h` 函数 `NSTemporaryDirectory` 和 `NSProcessInfo` 方法 `globallyUniqueString`，将名为 `TempFiles` 的分类添加到 `NSString` 中，并定义一个名为 `temporaryFileName` 的方法，每次调用这个方法都返回单值的文件名。
6. 修改代码清单 16-7，以便该文件一次读取和写入 `kBufSize` 字节，其中 `kBufSize` 定义在程序的开始部分。一定要对大型文件测试这个程序（也就是大于 `kBufSize` 字节的文件）。
7. 打开一个文件，一次从中读取 128B，并将其写入终端。利用 `NSFileHandle` 的方法 `fileHandleWithStandardOutput` 来获得终端输出的句柄。

Objective-C 程序设计（第 6 版）

8. 将词典（dictionary）作为属性列表（property list）存储在 URL 中：
<http://bit.ly/aycNwd>。编写程序读取并显示词典中的内容。词典中包含什么样的数据？