

在使用 `indexesOfObjectsPassingTest:` 方法后，迭代索引集合的每个索引，并添加相应的元素到数组中)。

表 15.11 列出了 `NSIndexSet` 的一些方法。其中，`idx` 是一个 `NSUInteger` 整型。你可以查看相关文档加深对这个类的了解。`NSOrderedSet` 和 `NSMutableOrderedSet` 是用来处理有序、不重复集合（类似于数组）的。

表 15.11 `NSIndexSet` 的一些方法

方 法	描 述
<code>+(instancetype) indexSet</code>	创建一个空的索引集合
<code>-(BOOL) containIndex: idx</code>	如果索引集合包含索引 <code>idx</code> ，则返回 YES，否则返回 NO
<code>-(NSUInteger) count</code>	返回索引集合中索引的数量
<code>-(NSUInteger) firstIndex</code>	返回集合中的第一个索引，如果集合为空，则返回 <code>NSNotFound</code>
<code>-(NSUInteger) indexLessThanIndex: idx</code>	返回集合中小于 <code>idx</code> 的最接近的索引，如果没有小于 <code>idx</code> 的索引，则返回 <code>NSNotFound</code> ，类似 <code>indexLessThanOrEqualToIndex:</code> 、 <code>indexGreaterThanIndex</code> 和 <code>indexGreaterThanOrEqualToIndex:</code>
<code>-(NSUInteger) lastIndex</code>	返回集合的最后一个索引，如果集合为空，则返回 <code>NSNotFound</code>
<code>-(NSIndexSet *) indexesPassingTest: (BOOL) (^) (NSUInteger idx, BOOL *stop) block</code>	区块应用在集合中的每个元素。 <code>idx</code> 添加到了 <code>NSIndexSet</code> 中返回 YES，否则返回 NO；设置指针变量 <code>stop</code> 为 YES，表示中断处理

## 15.6 练习

1. 在文档中查找 `NSDate` 类，然后向该类添加一个名为 `ElapsedDays` 的新分类。在这个新分类中，使用以下方法声明添加一个新方法：

```
-(unsigned long) elapsedDays: (NSDate *) theDate;
```

让新方法返回接收者到方法的参数之间经过的天数，并编写一个测试程序测试新方法（提示：可参见 `years:months:days:hours:minutes:seconds:sinceDate:` 方法）。

2. 修改本章为类 `AddressBook` 编写的 `lookup:` 方法，使它能够找出匹配的 `name`。消息表达式 `[myBook lookup: @"steve"]` 匹配名称中任何位置包含字符串 “steve” 的记录。将 `sortedArrayUsingSelector:` 方法替换为本章最后出现的 `indexesOfObjectsPassingTest:` 方法。

3. 使用练习 2 的结果修改 `lookup:`方法, 使它能够搜索地址簿, 并找到所有匹配的地址卡片, 返回值为包含所有匹配的地址卡片的数组, 若匹配不成功, 则返回 `nil`。使用 `sortedArrayUsingSelector:`方法替换为本章最后出现的 `indexesOfObjectsPassingTest:`方法 (注意, 本章最后的例子中返回的是 `NSIndexSet`, 但是这里希望返回 `AddressCards` 数组)。
4. 在 `AddressCard` 类添加新字段, 建议将 `name` 字段分隔成姓氏和名字字段, 添加地址 (可能包含单独的州、城市、邮编和国家字段) 和电话号码字段。编写合适的 `setter` 和 `getter` 方法, 确定 `print` 方法和 `list` 方法能够显示这些字段。
5. 完成练习 4 后, 修改练习 3 的 `lookup:`方法, 使它能够对地址卡片中所有的字段进行搜索。能否想出一种方式设计 `AddressCard` 类和 `AddressBook` 类, 使得后者不必了解存储在前者中的所有字段。
6. 在 `AddressBook` 类中添加 `removeName:`方法, 以便删除地址簿中的某条记录。给定以下声明:  

```
-(BOOL) removeName: (NSString *) theName;
```

使用练习 2 中的 `lookup:`方法。如果名字未查找到或者查找到多条记录, 则方法返回 `NO`。如果记录成功移除, 则返回 `YES`。
7. 使用在第一部分定义的 `Fraction` 类, 根据任意一些值创建一个分数数组, 为 `Fraction` 添加 `description` 方法。使用 3 种不同的方法显示分数的值: 1) 常规的 `for` 循环, 2) 快速迭代, 3) 使用 `%@`。
8. 使用第一部分中定义的 `Fraction` 类, 根据任意一些值创建一个可变的分数数组。使用 `NSMutableArray` 类的 `sortUsingSelector:`方法给数组排序, 向 `Fraction` 类添加一个 `Comparison` 类型, 实现 `comparison` 方法。
9. 定义 3 个新类, 分别命名为 `Song`、`Playlist` 和 `MusicCollection`。`Song` 对象包含歌曲的信息, 如歌曲名、艺术家、专辑、歌曲长度等; `Playlist` 对象包含播放列表名称和一个歌曲的集合; `MusicCollection` 对象包含播放列表集合, 包括一个名为 `library` 的主播放列表, 这个列表包含歌曲



- 集合中的所有歌曲。定义上述的 3 个类，编写方法实现以下任务：
- 创建一个 Song 对象，设置歌曲信息。
  - 创建一个 Playlist 对象，向播放列表中添加和删除歌曲。如果一首新歌不在主列表中，将其添加进去。当从主播放列表删除一首歌时，也要从音乐集合的其他播放列表删除歌曲。
  - 创建一个 MusicCollection 对象，并对集合添加和删除播放列表。
  - 搜索和显示所有歌曲、播放列表或整个音乐集合的信息。

### 注意

这可能是最具指导性的练习，但不容易，图 15.6 演示了名为 mymusic 的 MusicCollection 示例。它具有 3 个播放列表，其中有一个主播放列表 library 包含 5 首歌，playlist1 有两首歌，playlist2 有一首。这里有一个提示：充分利用 NSMutableArray 类存储的仅是每个新的播放列表中歌曲的引用（而不是复制）（使用 addObject: 方法即可）。

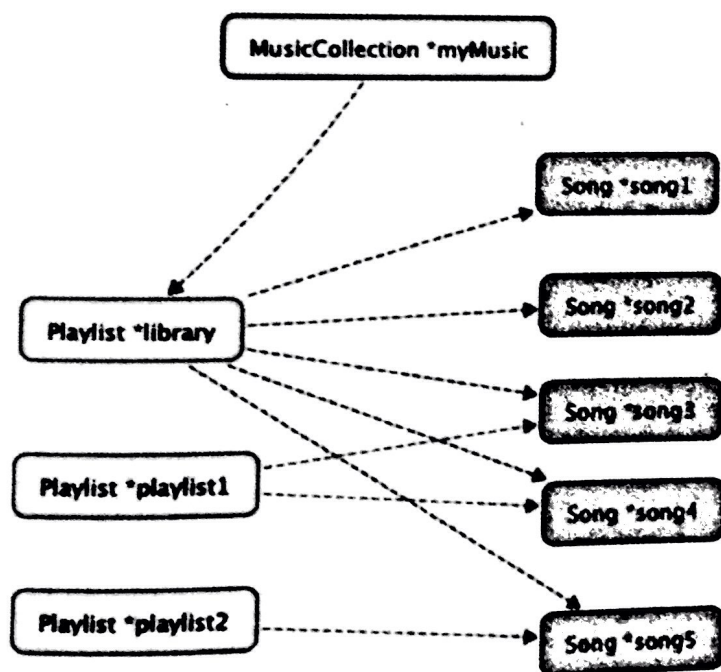


图 15.6 示例中的音乐集合数据结构

10. 编写一个程序，使用 NSNumber 对象的 NSArray（每个 NSNumber 代表一个整数）生成一个频率图表，列出每个整数和它在数组中出现的次数。

11. 当使用方法 `addCard:` 向地址簿添加地址卡片时, 谁拥有这些地址卡片? 这些卡片上的信息发生改变是否会影响到存储在地址簿中的卡片? 思考一下, 如何实现一个更加安全的 `addCard:` 方法。