

MATHEUS MARCHI MORO

DADOS PESSOAIS

| | |
|--------------------|---|
| Endereço | Rua Pedro Benjamino de Oliveira, 189, Itoupava Central - Blumenau |
| Data de nascimento | 21/04/2003 |
| Estado civil | Solteiro |
| Telefone | (47) 9 8429-8747 |
| E-mail | marchimm2003@gmail.com |
| GitHub | https://github.com/mathsmm |
| Linkedin | https://www.linkedin.com/in/mathsmm |

FORMAÇÃO

| Período | Título e Instituição |
|-------------------|--|
| 06/2014 – 12/2015 | Informática, Wisdom |
| 02/2018 – 12/2018 | Técnicas de manutenção eletrônica, SENAI |
| 02/2019 – 11/2021 | Ensino médio (Bolsa 100% do Rotary Club), Energia Blumenau |
| 03/2019 – Hoje | Inglês, Folks English Course |
| 09/2020 – 12/2020 | Programação em C#, Apex Ensino |
| 04/2022 – Hoje | Bacharelado em Ciência da Computação, IFC Campus Blumenau |

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

| Período | Cargo e Empresa |
|-------------------|--|
| 02/2018 – 12/2018 | Menor aprendiz, Electro Aço Altona S. A. |
| 02/2022 – 04/2022 | Auxiliar de expedição, Wester Moto Bike Components |
| 07/2022 – Hoje | Programador estagiário, SCI Sistemas Contábeis |

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Curso de C#:

- Web APIs com ASP.NET Core e SQL Server. Frontend em Angular.

Ciência da Computação:

- Fundamentos matemáticos com as matérias Pré-Cálculo, Cálculo 1, Cálculo 2, Geometria Analítica e Álgebra Linear;
- Python. Declarações básicas, sequências, manipulação de arquivos, tratamento de erros, OO (Matéria: Algoritmos);
- Orientação a objetos com C++. Projeto de simulação de colisões em \mathbb{R}^2 (Matéria: POO1);

- HTML e CSS básicos (Matéria: Desenv. Web 1);

- Reflexão, Reusabilidade, Modularidade e criação de Pacotes com Python e Java (Matéria: POO2).

Cargo de Programador na SCI:

- Manutenção de uma ferramenta para migração de dados;
- Implementações para uma aplicação de Folha de Pagamento. Linguagem: Delphi 7.