

Os códigos-fonte referentes aos exercícios anteriores estão no mesmo diretório deste documento.

Exercício 7:

a) É exibido “10”. Como o objeto lamp2 foi criado a partir de um objeto do mesmo tipo, ele possui as mesmas características de seu originador. Ou seja, são objetos iguais e o bloco de código do if é executado. O comando “i++;” primeiro retorna o valor da variável i e somente depois a incrementa. Para mostrar “11” no console, teria que ser o comando “++i;”.

b) É exibido “10”. Os objetos, mesmo depois da sequência de instruções, continuam iguais, mesmo se nem possuírem propriedades.

c) O valor será 11, pois o valor da variável i é incrementado antes da execução terminar.

d) O valor será 11 pelo mesmo motivo da questão anterior.

e) No código da esquerda: Se os objetos possuírem propriedades e se as duas linhas forem adicionadas imediatamente antes do comando if, o bloco de código deste pode ou não pode ser executado, pois os dois poderão ou não poderão ser iguais. Se os objetos não possuírem propriedades, continuarão iguais mesmo depois das chamadas dos métodos. Se os objetos possuírem propriedades e as duas linhas forem adicionadas após o if, lamp1 poderá ou não poderá se tornar diferente de lamp2. Se não possuírem propriedades, os dois objetos continuarão iguais.

Não se pode afirmar com exatidão o que os métodos “ligar”, “trocarTipo”, e “mostrarInformacoesGerais” fazem, pois o enunciado não revela a classe Lampada.

No código da direita: Acontecem exatamente as mesmas coisas descritas no lado esquerdo.