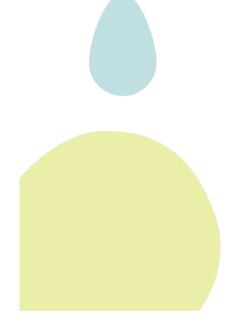
엘리스 AI 트랙 2기 레이서

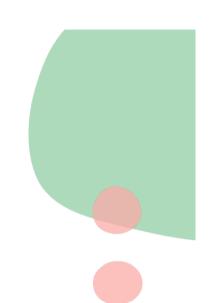


1차 스터디 결과 발표 (2021-08-13)

팀장: 권순빈

팀원: 강석영, 김정현, 박정윤, 민경준





목차

- 1. 스터디를 통해 이루고 싶었던 목표
- 2. 스터디 진행 방식
- 3. 스터디를 진행하며 느낀 점 (장점, 단점)
- 4. 4주 동안 스터디를 하며 이룬 것
- 5. 2차 스터디에서 시도해 보고 싶은 개선점 및 계획

1. 스터디를 통해 이루고 싶었던 목표

파이썬 문법에 익숙해지면서 프로그래밍 역량 증진

코딩테스트를 준비하며 서로 간의 동기부여

알고리즘 문제 개념과 유형에 익숙해지기

2. 스터디 진행 방식

스터디시간:화목7시,토3시

미팅 플랫폼:엘리스 스터디 플랫폼

문제 : 백준 사이트 [https://www.acmicpc.net]

문제풀이 업로드: 개인 깃허브&레포지토리 공유

백준 <mark>단계 별 문제 리스트</mark>에서 공통 문제를 선정

개별적으로 풀어보기

공부하면서 발생한 이슈를 공유하고 해결한 팀원의 도움

깃허브에 각자의 코드를 공유

3. 스터디를 진행하며 느낀 장점



같은 목표를 가진 팀원들 덕분에 동기 부여가 되었다.



따로 시간 내서 알고리즘 공부하는 계기가 되었다.



다른 팀원들의 문제 접근 방식을 보면서 생각 확장을 할 수 있었다.



혼자 공부할 때는 어려웠던 내용을 스터디를 통해 서로에게 더 많이 배울 수 있었다.

3. 스터디를 진행하며 느낀 단점



스터디와 엘리스 정규 수업의 병행이 버거웠다.



알고리즘 공부의 로드맵 그리는게 어려워서 시행착오가 있었다.

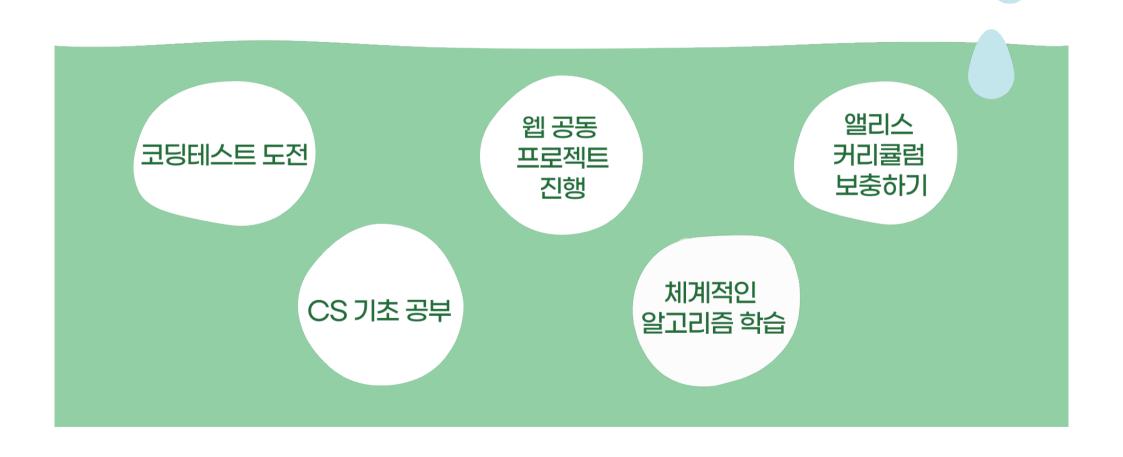


CS 지식의 필요성을 느끼지만 정확히 어느 부분인지 모를 때가 있다. 4. 4주 동안 스터디를 통해 이룬 것 익숙하지 않아서 헷갈렸던 파이썬 문법과 라이브러리, 요소 등을 알고리즘 문제풀이를 통해 익숙해지고 활용하는 방법을 알게 되었다.

백준 사이트를 활용하여 단계별로 문제를 풀어가는 과정 속에, 알고리즘에 대한 이해와 숙련도를 향상시킬 수 있게 되었다.

알고리즘 문제 해결에 대하여 이전에는 어떻게 해야 할지 감조차 안 왔다면, 이번 스터디를 통해서 앞으로 어떤 방향으로 나아가야 할지 로드맵을 그릴 수 있게 되었다.

5. 2차 스터디에서 시도해 보고 싶은 개선점 및 계획





질문이 있다면 말씀해주세요.