

엘리스 AI 트랙 2기 레이서

에그 투 꼬꼬 3팀

1차 스터디 결과 발표 (2021-08-13)

팀장: 권순빈
팀원: 강석영, 김정현, 박정윤, 민경준

목차

1. 스터디를 통해 이루고 싶었던 목표
2. 스터디 진행 방식
3. 스터디를 진행하며 느낀 점 (장점, 단점)
4. 4주 동안 스터디를 하며 이룬 것
5. 2차 스터디에서 시도해 보고 싶은 개선점 및 계획

1. 스터디를 통해 이루고 싶었던 **목표**

파이썬 문법에 익숙해지면서 프로그래밍 역량 증진

코딩테스트를 준비하며 서로 간의 동기부여

알고리즘 문제 개념과 유형에 익숙해지기

2. 스터디 진행 방식

스터디 시간: 화목 7시, 토 3시
미팅 플랫폼: 엘리스 스터디 플랫폼
문제: 백준 사이트 [<https://www.acmicpc.net>]
문제풀이 업로드: 개인 깃허브 & 레포지토리 공유

백준 단계 별 문제 리스트에서
공통 문제를 선정

개별적으로 풀어보기

공부하면서 발생한 이슈를
공유하고 해결한 팀원의 도움

깃허브에 각자의 코드를 공유

3. 스터디를 진행하며 느낀 **장점**



같은 목표를 가진
팀원들 덕분에
동기 부여가 되었다.



따로 시간 내서
알고리즘 공부하는
게기가 되었다.



다른 팀원들의
문제 접근 방식을
보면서 생각 확장을
할 수 있었다.



혼자 공부할 때는
어려웠던 내용을
스터디를 통해
서로에게 더 많이
배울 수 있었다.

3. 스터디를 진행하며 느낀 **단점**



스터디와
엘리스 정규 수업의
병행이 버거웠다.



알고리즘 공부의
로드맵 그리는데
어려워서
시행착오가 있었다.



CS 지식의 필요성을
느끼지만
정확히 어느 부분인지
모를 때가 있다.

4. 4주 동안 스터디를 통해 이룬 것

익숙하지 않아서 헛갈렸던
파이썬 문법과 라이브러리, 요소 등을
알고리즘 문제풀이를 통해
익숙해지고 활용하는 방법을 알게 되었다.

백준 사이트를 활용하여
단계별로 문제를 풀어나가는 과정 속에,
알고리즘에 대한 이해와 숙련도를
향상시킬 수 있게 되었다.

알고리즘 문제 해결에 대하여
이전에는 어떻게 해야 할지 감조차 안 왔다면,
이번 스터디를 통해서
앞으로 어떤 방향으로 나아가야 할지
로드맵을 그릴 수 있게 되었다.

5. 2차 스터디에서 시도해 보고 싶은 개선점 및 계획



코딩테스트 도전

웹 공동
프로젝트
진행

앨리스
커리큘럼
보충하기

CS 기초 공부

체계적인
알고리즘 학습



감사합니다

질문이 있다면 말씀해주세요.