교육 과정 소개서.

알고리즘 / 기술면접 완전 정복 올인원 패키지 Online.





강의정보

강의장 온라인 강의 | 데스크탑, 노트북, 모바일 등

수강 기간 평생 소장

상세페이지 https://www.fastcampus.co.kr/dev_online_algo

담당 패스트캠퍼스 고객경험혁신팀

강의시간 42시간 24분

문의

강의 관련 전화 문의: 02-568-9886 수료증 및 행정 문의: 02-501-9396 / help.online@fastcampus.co.kr

강의특징

나만의 속도로 낮이나 새벽이나

내가 원하는 시간대에 나의 스케쥴대로 수강

원하는 곳 어디서나

시간을 쪼개 먼 거리를 오가며

오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강

무제한 복습

무엇이든 반복적으로 학습해야

내것이 되기에 이해가 안가는 구간 <mark>몇번이고 재생</mark>



강의목표

- 자료구조 알고리즘에 대한 원리를 이해하고 응용 문제를 풀 수 있는 기초를 학습할 수 있습니다.
- Python을 통해 간단하고 효율적인 알고리즘을 구현할 수 있습니다.
- 유형별 문제풀이를 통해 다양한 알고리즘의 접근방식과 풀이방법을 이해합니다.
- 코딩테스트 실전 대비 문제풀이를 통해 어떻게 문제를 풀어야하는지 구조화할 줄 알고, 시험 당일 날 어떤 전략으로 접근해야하는 지 알 수 있습니다.
- 코딩테스트에 합격하고난 후 취업을 위해 필요한 기술면접에 대한 가이드를 통해 좀 더 취업에 어려움을 해소할 수 있습니다.

강의요약

- 자료구조: 알고리즘 문제에 자주 등장하고 기본이 되는 자료구조들을 학습합니다.
- 알고리즘: 어떤 알고리즘이 있고 알고리즘 마다 시간복잡도와 공간복잡도를 통해 각각의 문제에 어떻게 적용해야하는지 이해할 수 있습니다.
- 유형별 문제풀이: 힙, 스택, 큐, 이진트리 등의 자료구조 문제와 탐색, 정렬, 백트래킹 등 다양한 유형의 알고리즘을 학습합니다.
- 코딩테스트 실전 대비: 코딩테스트 문제를 해석하는 방법과 구조화하는 방법을 파악하여 빠르게 해결할 수 있도록 도움을 줍니다.



강사	이준희	과목	-	자료구조 기본, 알고리즘 이론, 기술면접 대비 part
	-	약력	-	이커머스 기업 빅데이터 개발 및 기술 기획 삼성전자, SK, LG, 외국계 기업 등 20년 경력의 개발자 연세대학교 컴퓨터공학 석사
	나동빈	과목	-	유형별 문제 풀이 part
	-	약력	- - - -	SW 마에스트로 9기 한국정보기술연구원 Best of Best 6기 2017 교육부 대한민국 인재상 2017 LG 계열사 소프트웨어 외주 개발 용역 코딩
	안수빈	과목	-	테스트 실전 문제 풀이 Part
	-	약력	-	SW 마에스트로 10기 2019 SCPC 온사이트 본선 진출 2018 UCPC 전국 대학 프로그래밍 여름 대회 21th 2018 ACM-ICPC Asia Hanoi Regional Contest 14th 2018 ACM-ICPC Asia Seoul Regional Contest 8th 2016 ACM-ICPC Asia Daejeon Regional Contest 12th



01.

자료구조 이론

파트별 수강시간 09:56:27

강의 소개 및 학습 방법
자료구조와 알고리즘이란
파이썬, 주피터 노트북 설치 - MAC
파이썬, 주피터 노트북 설치 - Window
주피터 노트북 사용법
배열
파이썬과 배열
큐 (Quene) -1
큐 (Quene) -2
스택 (Stack)
링크드 리스트 (Linked List) -1
링크드 리스트 (Linked List) -2
링크드 리스트 (Linked List) -3
링크드 리스트 (Linked List) -4
시간 복잡도 - 알고리즘 복잡도 표현 방법- 1
시간 복잡도 - 알고리즘 복잡도 표현 방법,- 2
해쉬 테이블 - 해쉬 테이블 - 1
해쉬 테이블 - 해쉬 테이블 - 2
해쉬 테이블 - 해쉬 테이블 - 3
해쉬 테이블 - 해쉬 테이블 - 4
해쉬 테이블 - 해쉬 테이블 - 5
자료구조(트리) - 트리(Tree) - 1
자료구조(트리) - 트리(Tree) - 2
자료구조(트리) - 트리(Tree) - 3
자료구조(트리) - 트리(Tree) - 4
자료구조(트리) - 트리(Tree) - 5
자료구조(트리) - 트리(Tree) - 6
자료구조(트리) - 트리(Tree) - 7
자료구조(트리) - 트리(Tree) - 8
자료구조 (힙) - 01. 힙 구조
자료구조 (힙) - 02. 힙 구조 파이썬 구현 - 1
자료구조 (힙) - 03. 힙 구조 파이썬 구현 - 2
자료구조 (힙) - 04. 힙에 데이터 삭제 구현



02.

알고리즘 이론

파트별 수강시간 12:11:08

기본 정렬 알고리즘 - 01. 정렬 알고리즘 개요
기본 정렬 알고리즘 - 02. 버블 정렬 - 1
기본 정렬 알고리즘 - 03. 버블 정렬 - 2
기본 정렬 알고리즘 - 05. 선택 정렬
기본 정렬 알고리즘 - 04. 삽입 정렬
기본 정렬 알고리즘 - 06. 참고, 공간복잡도
기본 정렬 알고리즘 - 07. 참고, 공간복잡도 - 2
재귀 용법 - 01. 알고리즘 해결에 중요한 재귀 호출 이해
재귀 용법 - 02. 알고리즘 해결에 중요한 재귀 호출 예제와 실습
재귀 용법 - 03. 알고리즘 해결에 중요한 재귀 호출 예제와 실습 - 2
동적 계획법과 분할 정복 - 01. 동적 계획법과 분할 정복
고급 정렬 알고리즘 - 01. 퀵 정렬
고급 정렬 알고리즘 - 02. 병합 정렬
고급 정렬 알고리즘 - 03. 병합 정렬 - 2
고급 정렬 알고리즘 - 04. 병합 정렬 - 3
고급 정렬 알고리즘 - 05. 병합 정렬 - 4
탐색 알고리즘 - 01. 이진 탐색 - 1
탐색 알고리즘 - 02. 이진 탐색 - 2
탐색 알고리즘 - 03. 이진 탐색 - 3
탐색 알고리즘 - 04. 순차 탐색
그래프 이해와 자료 구조 - 01. 그래프 이해와 자료 구조
그래프 이해와 자료 구조 - 02. 그래프 종류와 자료 구조
그래프 기본 탐색 알고리즘 - 01. 너비 우선 탐색(BFS) - 1
그래프 기본 탐색 알고리즘 - 02. 너비 우선 탐색(BFS) - 2
그래프 기본 탐색 알고리즘 - 03. 너비 우선 탐색(BFS) - 3
그래프 기본 탐색 알고리즘 - 04. 깊이 우선 탐색(DFS)
탐욕 알고리즘 - 01. 탐욕 알고리즘의 이해
탐욕 알고리즘 - 02. 탐욕 알고리즘 예제와 실습



02.

알고리즘 이론

파트별 수강시간 12:11:08

그래프 고급 탐색 알고리즘 - 최단 경로 알고리즘 이해 - 1
그래프 고급 탐색 알고리즘 - 최단 경로 알고리즘 이해 - 2
그래프 고급 탐색 알고리즘 - 최단 경로 알고리즘 이해 - 3
그래프 고급 탐색 알고리즘 - 다익스트라 알고리즘 파이썬 구현 - 1
그래프 고급 탐색 알고리즘 - 다익스트라 알고리즘 파이썬 구현 - 2
그래프 고급 탐색 알고리즘 - 시간 복잡도
최소 신장 트리의 이해1 - 신장 트리와 최소 신장 트리이해
최소 신장 트리의 이해1 - 크루스칼 알고리즘(Kruskal's Algorithm)
최소 신장 트리의 이해1 - Kruskal 알고리즘과 Union_Find 알고리즘의 차이
최소 신장 트리의 이해1 - Union_Find 알고리즘
최소 신장 트리의 이해1 - 크루스칼 알고리즘 코드 작성 - 1. Path Compression
최소 신장 트리의 이해1 - 크루스칼 알고리즘 코드 작성 - 2. Union_by_rank
최소 신장 트리의 이해2 - 프림 알고리즘이란
최소 신장 트리의 이해2 - 프림 알고르즘 코드 작성
최소 신장 트리의 이해2 - 프림 알고리즘 파이썬 코드 - 1
최소 신장 트리의 이해2 - 프림 알고리즘 파이썬 코드 - 2
최소 신장 트리의 이해2 - 참고_개선된 프림 알고리즘
최소 신장 트리의 이해2 - 개선된 프림 알고리즘의 시간 복잡도
백트래킹 - 백트래킹 기법의 이해
백트래킹 - N Queen 문제 이해
백트래킹 - N Queen 문제 파이썬 코드 작성 - 1
백트래킹 - N Queen 문제 파이썬 코드 작성 - 2
자료구조와 알고리즘 정리 - 필수 자료구조와 알고리즘 정리



03.

유형별 문제 풀이

파트별 수강시간 06:23:38

기본 자료구조 - 01. 기초 문제풀이
기본 자료구조 - 02. 핵심 유형 문제풀이
고급 자료구조 - 03. 핵심 유형 문제풀이
기본 정렬 알고리즘 - 기초 문제풀이
기본 정렬 알고리즘 - 02. 핵심 유형 문제풀이
재귀 호출 -06 핵심 유형 문제풀이
고급 정렬 알고리즘 - 핵심 유형 문제풀이
기본 탐색 알고리즘 - 기초 문제풀이
기본 탐색 알고리즘 - 핵심 유형 문제풀이
고급 탐색 알고리즘 - 기초 문제풀이
고급 탐색 알고리즘 - 핵심 유형 문제풀이
동적 프로그래밍 - 01. 기초 문제풀이
동적 프로그래밍 - 02. 핵심 유형 문제풀이
그래프 기본 탐색 알고리즘 - 01. 기초 문제풀이
그래프 기본 탐색 알고리즘 - 02. 핵심 유형 문제풀이
그래프 고급 탐색 알고리즘 - 01. 핵심 유형 문제풀이
탐욕 알고리즘 - 01. 기초 문제풀이
탐욕 알고리즘 - 02. 핵심 유형 문제풀이
백 트래킹 - 01. 핵심 유형 문제풀이



04.

실전 코딩테스트 문제풀이

파트별 수강시간 08:58:08

코딩테스트 분석하기 - 1 코딩테스트 분석하기 - 2 개인 역량 분석하기 구현이란 자료형의 기본 활용과 Tip - 1 자료형의 기본 활용과 Tip - 2 vscode setting 문제풀이 A - 행복
개인 역량 분석하기 구현이란 자료형의 기본 활용과 Tip - 1 자료형의 기본 활용과 Tip - 2 vscode setting
구현이란 자료형의 기본 활용과 Tip - 1 자료형의 기본 활용과 Tip - 2 vscode setting
자료형의 기본 활용과 Tip - 1 자료형의 기본 활용과 Tip - 2 vscode setting
자료형의 기본 활용과 Tip - 2 vscode setting
vscode setting
-
문제풀이 A - 행복
문제풀이 B - 수빈이와 수열
문제풀이 C - 이름궁합 테스트
문제풀이 D - 보너스 점수
매개변수의 이해와 구조화
매개변수의 이해와 구조화 문제풀이 1 - 수 찿기
매개변수의 이해와 구조화 문제풀이 2- 걸그룹 마스터 준석이
매개변수의 이해와 구조화 문제풀이 3 - APC는 왜 서브태스크 대회가 되었을까
매개변수의 이해와 구조화 문제풀이1- The candy war
매개변수의 이해와 구조화 문제풀이2 - Mixing Milk
매개변수의 이해와 구조화 문제풀이3 - Z
예외처리 - 예외처리
문제풀이 1 - 주사위 세개, 주사위 네개
문제풀이 2- 두개의 손
문제풀이 3 - 단어 뒤집기 2
방향벡터- 01. 방향벡터
방향벡터 문제 풀이 1- 늑대와 양
방향벡터 문제 풀이 1 - 꽃길



04.

실전 코딩테스트 문제풀이

파트별 수강시간 08:58:08

코딩테스트 유형별 분석(탐색) - 01. 탐색의 개념과 유형
코딩테스트 유형별 분석(탐색) - 02. 문제풀이 A - 유기농 배추
코딩테스트 유형별 분석(탐색) - 03. 문제풀이 B - MooyoMooyo
코딩테스트 유형별 분석(탐색) - 04. 문제풀이 C - 2048
코딩테스트 유형별 분석(탐색) - 05. 문제풀이 D - 배열 돌리기 4
코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 01. DP이론
코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 02. 문제풀이 A - 정수 삼각형
코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 03. 문제풀이 B - 가장 큰 증가 부분 수열
코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 04. 문제풀이 C - 2차원 배열의 합
코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 05. 문제풀이 D - 가장 큰 정사각형
코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 06. 문제풀이 E - 본대 산책
코딩테스트 유형별 분석 (동적계획법) - 07. 문제풀이 F - 파일 합치기
코딩테스트 유형별 분석 (탐욕 알고리즘) - 01. 문제풀이 A - 뒤집기
코딩테스트 유형별 분석 (탐욕 알고리즘) - 02. 문제풀이 B - 근우의 다이어리 꾸미기
코딩테스트 유형별 분석 (탐욕 알고리즘) - 03. 문제풀이 C - 저울
코딩테스트 유형별 분석 (탐욕 알고리즘) - 04. 문제풀이 D - 행렬
코딩테스트 유형별 분석 (탐욕 알고리즘) - 05. 문제풀이 E - 소수의 곱
코딩테스트 유형별 분석 (수학) - 01. 수학이론 - 1
코딩테스트 유형별 분석 (수학) - 02. 수학이론 - 2



05.

기술 면접 가이드

파트별 수강시간 04:55:11

신입 기술면접 가이드라인 오리엔테이션 - 01 기술면접 강의 목표 신입 기술면접 가이드라인 오리엔테이션 - 02 채용 프로세스 이해 신입 기술면접 가이드라인 오리엔테이션 - 03 최근 기술면접 형태 이해 이력서 작성 요령과 팁 - 01 채용 공고 이해와 팁 이력서 작성 요령과 팁 - 02 채용 공고 기반, 이력서_발표자료 작성 팁 자기소개 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 01 자기소개 주요 문항 예시 자기소개 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 02 실제 녹음한 면접 기반, 답변 팁1 자기소개 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 03 실제 녹음한 면접 기반, 답변 팁2 CS 기본 지식 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 01 CS 기본 지식 주요 문항 예시 CS 기본 지식 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 02 실제 녹음한 면접 기반, 답변 팁1 CS 기본 지식 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 03 실제 녹음한 면접 기반, 답변 팁2 CS 기본 지식 관련 주요 문항 및 답변 팁 - 04 실제 녹음한 면접 기반, 답변 팁3 프로그래밍 언어별_각 IT 분야별 예시 문항 및 답변 팁 프로그래밍 언어별_각 IT 분야별 문항 예시 실제 녹음한 면접 기반, 답변 팁1 실제 녹음한 면접 기반, 답변 팁2 실제 녹음한 면접 기반, 답변 팁3 각 분야별 주요 후보 문항 손코딩 관련 주요 문항 및 단계별 답변 팁 - 01 손코딩 문항 예시 손코딩 관련 주요 문항 및 단계별 답변 팁 - 02 실제 녹음한 면접 기반, 단계별 답변 팁1 손코딩 관련 주요 문항 및 단계별 답변 팁 - 03 실제 녹음한 면접 기반, 단계별 답변 팁2 손코딩 관련 주요 문항 및 단계별 답변 팁 - 04 손코딩 문항 예시2 및 답변 팁 손코딩 관련 주요 문항 및 단계별 답변 팁 - 05 손코딩 문항 예시3 및 답변 팁 손코딩 관련 주요 문항 및 단계별 답변 팁 - 06 손코딩 문항 예시4 및 답변 팁 신입 기술면접 가이드라인 총정리 - 01 신입 기술면접 준비 총정리

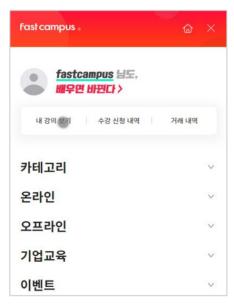


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.





화불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 학원법 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.