Rapport : CineNet

Théo RAOUL et Mathusan Selvakumar

27 Mai 2024

1 Introduction

Pour ce projet de base de données, nous avons opté pour l'utilisation de datasets réels afin de créer une base de données sur les films, acteurs, réalisateurs, événements et studios. Cette approche permet de concevoir une base de données plus authentique et fidèle à la réalité. Cependant, certaines interactions entre utilisateurs, les projections lors des événements et d'autres éléments ont été générés dynamiquement à l'aide de Python.

Afin de garantir la qualité et la reproductibilité des données, nous avons utilisé une même graine de génération pour l'ensemble du processus.

2 Modèle Entité-Association

Le diagramme Entité-Association pour CineNet est fourni en un seul fichier PDF séparemment. Par ailleurs, les noms d'associations sont omis pour des raisons de lisibilité.

3 Schéma Relationnel

```
UserRoles (type, name, description)
Users (id, last name, first name, username, email, password hashed, birth date, role type)
Users[role type] \subseteq UserRoles[type]
Countries (country code, name)
Cities (city code, country code, name)
Cities[country code] \subseteq Countries[country code]
UserLocation (user_id, city_code)
UserLocation[user\_id] \subseteq Users[id], UserLocation[city\_code] \subseteq Cities[city\_code]
Friendship (initiator id, recipient id, date)
Friendship[initiator id] \subseteq Users[id], Friendship[recipient id] \subseteq Users[id]
Following (follower id, followed id, date)
Following[follower id] \subseteq Users[id], Following[followed id] \subseteq Users[id]
Categories (id, name, description)
Posts (id, user id, date, content, parent post id, category id)
Posts[user id] \subseteq Users[id], Posts[parent post id] \subseteq Posts[id], Posts[category id] \subseteq Categories[id]
Tags (id, name)
PostTags (tag id, post id)
PostTags[tag\_id] \subseteq Tags[id], PostTags[post\_id] \subseteq Posts[id]
Reactions (user id, post id, emoji unicode)
Reactions[user id] \subseteq Users[id], Reactions[post id] \subseteq Posts[id]
Events (id, name, date, city code, organizer id, capacity, ticket price)
Events[city code] \subseteq Cities[city code], Events[organizer id] \subseteq Users[id]
Participation (user id, event id, type participation)
Participation[user id] \subseteq Users[id], Participation[event id] \subseteq Events[id]
```

```
Genres (<u>id</u>, name, parent_genre_id)
Genres[parent genre id] \subseteq Genres[id]
Studios (id, name)
Movies (id, title, duration, release date)
MovieGenres (movie id, genre id)
MovieGenres[movie id] \subseteq Movies[id], MovieGenres[genre id] \subseteq Genres[id]
MovieStudios (studio id, movie id)
MovieStudios[studios[studios[id]]] \subseteq Studios[id], MovieStudios[movie id] \subseteq Movies[id]
People (id, last name, first name, birth date)
PeopleRoles (id, name)
MovieCollaborators (people id, movie id, role id)
MovieCollaborators[people id] \subseteq People[id], MovieCollaborators[movie id] \subseteq Movies[id], MovieCollaborators[people id] \subseteq People[id], MovieCollaborators[movie id] \subseteq Movies[id], MovieCollaborators[people id] \subseteq People[id], MovieCollaborators[movie id] \subseteq Movies[id], MovieCollaborators[movie id] \subseteq People[id], MovieCollaborators[movie id] \subseteq Movies[id], 
borators[role id] \subseteq PeopleRoles[id]
Screenings (event id, movie id, screening time)
Screenings[event id] \subseteq Events[id], Screenings[movie id] \subseteq Movies[id]
UserEventRatings (user id, event id, rating)
UserEventRatings[user id] \subseteq Users[id], UserEventRatings[event id] \subseteq Events[id]
UserMovieRatings (user id, movie id, rating)
UserMovieRatings[user id] \subseteq Users[id], UserMovieRatings[movie id] \subseteq Movies[id]
MovieRecommendation (user_id, movie_id, score_recommendation)
MovieRecommendation[user id] \subseteq Users[id], MovieRecommendation[movie id] \subseteq Movies[id]
CompletedEventRecommendation (user_id, event_id, score_recommendation)
CompletedEventRecommendation[user id] \subseteq Users[id], CompletedEventRecommendation[event id] \subseteq
Events[id]
ScheduledEventRecommendation (user id, event id, score recommendation)
ScheduledEventRecommendation[user id] \subseteq Users[id], ScheduledEventRecommendation[event id] \subseteq
Events[id]
PostRecommendation (user_id, post_id, score_recommendation)
PostRecommendation[user id] \subseteq Users[id], PostRecommendation[post id] \subseteq Posts[id]
```

4 Les Choix et Limites de la Modélisation

Pour le projet CineNet, nous avons opté pour une base de données centrée exclusivement sur les films, excluant les séries télévisées. Cette décision vise à simplifier la modélisation et la gestion de la base de données. Les films sont des entités relativement simples à modéliser et suffisamment nombreux pour permettre une analyse pertinente. De plus, ils sont des objets culturels très populaires, souvent utilisés comme références dans les discussions sur le cinéma. Nous avons donc choisi de nous concentrer uniquement sur les films pour ce projet.

Table UserRoles

Bien que la table UserRoles puisse sembler peu intéressante à première vue, elle a été conçue pour permettre des permissions variées selon les différents types d'utilisateurs. Un utilisateur lambda a un rôle moins important qu'un studio de production, par exemple. L'attribut permission permettrait d'implémenter des fonctionnalités plus avancées selon le type d'utilisateur.

Tables Cities, Countries et UserLocations

Les utilisateurs peuvent indiquer leur ville de résidence, et les tables Cities, Countries et UserLocations facilitent la localisation des utilisateurs. Connaître la ville de résidence permet de créer des requêtes intéressantes, telles que la recherche d'événements ayant lieu dans une ville spécifique.

Table Friendships

Un utilisateur peut être ami avec un autre, mais une seule direction est créée dans la table Friendships. Cela peut sembler être une limitation, car il faut vérifier les deux sens pour confirmer une amitié. Toutefois, cette approche permet de différencier celui qui a initié la demande et la date de la demande.

Table Following

Un utilisateur peut suivre un autre utilisateur sans que ce dernier ne le suive en retour, permettant ainsi une asymétrie dans les relations de suivi.

Table Categories

Les catégories de forums sont limitées au premier niveau, à l'instar des subreddits sur Reddit. Il n'est pas possible d'avoir un sous-forum dans un autre, ce qui simplifie la structure et l'utilisation.

Table Posts

Une publication est signée par un utilisateur (l'auteur) qui possède un nom d'utilisateur et un mot de passe crypté pour une connexion sécurisée. Une publication peut ou non être une réponse à une autre publication et peut ou non appartenir à une catégorie. Ne pas avoir de catégorie signifie que la publication est générale.

Système de Mots-Clés

Grâce aux tables Tags et PostTags, il est possible de faire des recherches rapides en utilisant des titres de films, des noms d'acteurs ou des genres cinématographiques comme mots-clés. Les recherches plus avancées, telles que l'affichage des sous-genres pour un genre donné, doivent être effectuées au niveau de l'application en utilisant les tags et en comparant avec la table des genres, puis en récupérant récursivement les sous-genres.

Réactions aux Publications

Les utilisateurs peuvent réagir aux publications avec des emojis représentant différentes appréciations.

Table Events

Les utilisateurs peuvent indiquer leur intérêt ou leur participation effective à un événement. Les événements peuvent avoir trois états : Scheduled (Prévu), Completed (Fini), ou Cancelled (Annulé).

5 Requêtes

5.1 Requête SQL pour la Récupération des Utilisateurs Participant à un Événement Planifié

Cette requête SQL implique au moins trois tables pour récupérer des événements. Elle sélectionne le nom d'utilisateur des utilisateurs participant à un événement planifié dans une ville et un pays spécifiques où ils sont situés. La requête reçoit deux paramètres : le nom de l'événement et le nom de la ville.

```
SELECT

U.username,
E.date

FROM

Users U

JOIN UserLocations UL ON U.id = UL.user_id

JOIN Cities C ON UL.city_code = C.city_code

JOIN Countries CO ON C.country_code = CO.country_code

JOIN Participation P ON U.id = P.user_id

JOIN Events E ON P.event_id = E.id

WHERE
```

```
E.status = 'Scheduled'

AND P.type_participation = 'Participating'

AND E.name = :eventname

AND CO.name = :countryname

;
```

5.2 Requête SQL pour la Récupération des Utilisateurs Suivant un Utilisateur Spécifique

Cette requête SQL implique une auto-jointure de la table Users pour récupérer les utilisateurs qui suivent un autre utilisateur. Elle sélectionne le nom d'utilisateur des utilisateurs qui suivent un utilisateur spécifique. La requête reçoit un paramètre : le nom d'utilisateur.

```
SELECT

A.username AS Follower,
B.username AS Followed

FROM

Users A

JOIN FOLLOWING F ON A.id = F.follower_id

JOIN Users B ON F.followed_id = B.id

WHERE

B.username = :username;
```

5.3 Requête SQL pour la Récupération des Utilisateurs Suivant un Nombre Minimum d'Utilisateurs

Cette requête SQL implique une sous-requête corrélée pour récupérer les utilisateurs qui suivent un autre utilisateur. Elle sélectionne le nom d'utilisateur des utilisateurs qui suivent un nombre minimum d'autres utilisateurs. La requête reçoit un paramètre : le nombre minimum d'utilisateurs suivis.

```
SELECT
   username,
(
       SELECT
           COUNT(*)
       FR.OM
           FOLLOWING F
           F.follower_id = U.id) AS Following_Count
FROM
   Users U
WHERE (
   SELECT
       COUNT(*)
   FROM
       FOLLOWING F
   WHERE
       F.follower_id = U.id) >= :minfollowingcount;
```

5.4 Requête SQL pour le Calcul de la Popularité Moyenne des Utilisateurs Suivi par Pays

Cette requête SQL implique une sous-requête dans le FROM. Elle sélectionne le nom du pays et la popularité moyenne des utilisateurs suivis par pays.

```
SELECT

CO.name AS Country_Name,

AVG(PopularityScores.Popularity) AS Average_Popularity
FROM

Countries AS CO

JOIN (
```

```
SELECT
          COUNT(*) AS Popularity,
          UL.city_code
       FROM
          FOLLOWING AS F
           JOIN Users AS U ON F.followed_id = U.id
          JOIN UserLocations AS UL ON U.id = UL.user_id
          UL.city_code) AS PopularityScores ON CO.country_code =(
       SELECT
          country_code
       FROM
          Cities
       WHERE
          city_code = PopularityScores.city_code)
GROUP BY
   CO.name;
```

5.5 Requête SQL pour la Récupération des Utilisateurs Postant Après une Date Spécifique

Cette requête SQL implique une sous-requête dans le WHERE. Elle sélectionne les nom d'utilisateurs qui ont posté après une date spécifique.

```
| SELECT U.username
FROM Users U
| WHERE U.id IN (SELECT user_id FROM Posts WHERE date > :date)
```

6 Conclusion