

КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА

Ругае игра "Dungeons & Mathematics", сочетающая в себе roguelike жанр и математические примеры.

ПЕРЕЧЕНЬ И ОПИСАНИЕ РЕАЛИЗУЕМЫХ ФУНКЦИЙ

Игровые механики:

1)Ходьба на WASD.

2)Подбор/смена оружия на ПКМ.

3)Стрельба на ЛКМ, пули летят в сторону мышки. Удар кулаком на СКМ или на ЛКМ, если нет оружия в руках ИЛИ если закончились патроны.

4)Реализованы различные виды оружия с уникальными механиками:

1.Автомат: стреляет очередью из 3 пуль. Дистанция выше среднего.

Скорострельность высокая.

2.Дробовик: стреляет дробью из 5 пуль. Дистанция средняя. Скорострельность средняя.

3.Винтовка: стреляет одним высокоскоростным патроном. Дистанция высокая. Скорострельность низкая.

4.Огнемёт: стреляет потоком огня в горизонтальном направлении в зависимости от направления взгляда персонажа. Дистанция средняя. Скорострельность крайне высокая.

5.Кулак: обычный удар в направлении взгляда персонажа. Дистанция крайне низкая. Скорострельность низкая.

5)Реализованы различные виды рядовых противников:

1.Сигма: неподвижный противник, обладающий винтовкой, стреляющей на дальние дистанции.

2.Паук: мобильный противник, умеющий делать стремительные рывки в сторону персонажа. Наносит большой урон при рывке.

3.АнтиЮра: противник, являющийся копией протагониста. Обладает дробовиком.

6)В игре есть 3 карты с набором противников, оружия, патронов, аптечек.

7)Последняя карта - карта с боссом, выдающим математические задания.

Босс имеет 3 стадии с усложняющимися вопросами. Для победы нужно пережить все 9 вопросов, при этом 3 ошибки гарантированно убивают игрока.

8)Переходы между уровнями возможен при убийстве достаточного количества противников на уровне. Для перехода нужно войти в портал и нажать по нему ПКМ.

9)В игре имеются регулируемые по громкости звуковое сопровождение и фоновая музыка.

10)При прохождении игры в специальную базу данных записывается время прохождения и оружие, с которым была пройдена игра

11)Локализация: перевод на русский и английский языки текста и аудио

12)Наличие паузы во время игры

13)Наличие пасхалки(ни в коем случае не нажимайте в правый нижний угол настроек!)

Игровые экраны:

1)Главное меню

2)Экран настроек

3)Меню паузы

4)Рекорды

5)Экран игры