

Análisis de diseño

CONTEXTO DE PROBLEMA

La OMS necesita un programa que simule la propagación del virus Flojera Aguda, donde se muestran las personas sanas, infectadas y recuperadas. Las primeras se mostrarán de color verde, las infectadas de color rojo y las recuperadas de color azul. Si una sana toca a una infectada se contagiará y en 14 seg se recuperará. Los datos de los tres grupos de personas serán visibles en la pantalla y se organizará por color y por cantidad.

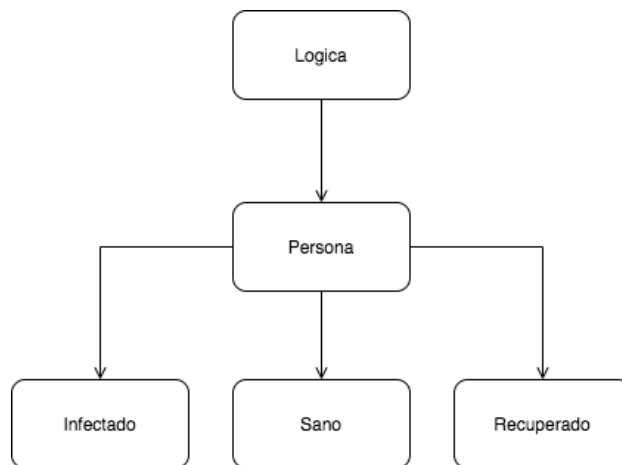
REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

REQUERIMIENTO	ENTRADAS	SALIDAS	PRECONDICION	POSCONDICIÓN
El programa debe cargar el txt con la información.	El archivo.txt	Archivo.txt cargado	Tener el archivo en el programa	
El programa debe mostrar las personas sanas, infectadas y recuperadas.	Número de personas con estas cualidades.			Se mostrarán las personas en la pantalla
El programa debe mostrar en número la cantidad de personas, sanas, infectadas y recuperadas	Contador para cada grupo de personas.	Número de personas		
El movimiento de las personas y el cambio de estado debe ser en un hilo diferente		Movimiento de las figuras.		
El programa debe mostrar que un contagiado se recupera en 14 segundos		Cambio de estado		

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

REQUERIMIENTO	
El programa debe mostrar los sanos de color verde, los infectados rojos y los recuperados azules.	RGB de los colores
El programa debe permitir organizar por cantidad de personas	
El programa debe mostrar un mensaje informando cada vez que alguien se contagie y cuando este el 30% contagiado.	

DIAGRAMA DE ENTIDADES:



UML

