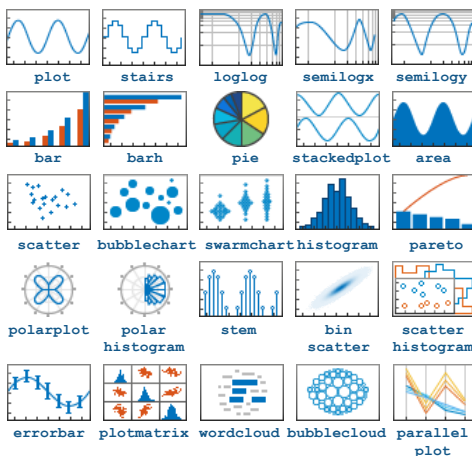


MATLAB Visualization Reference

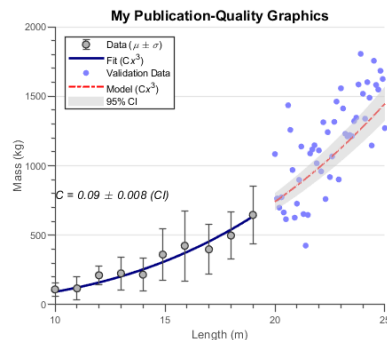
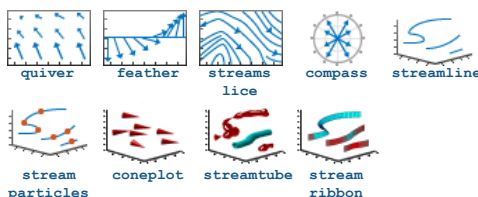
プロットの基本

プロットの描画
>> figure;
>> plot(x,y)

プロットのタイプ



ベクトルプロットのタイプ



プロットの装飾

フィギュアウィンドウ、座標軸オブジェクトの取得
>> fig = gcf
>> ax = gca
グラフィックスオブジェクトの取得 (例)
>> h = plot(x,y)

座標軸オブジェクトプロパティの例



フォント操作
>> fontname(gcf, 'Helvetica')
>> fontsize(gcf, 18, 'pixels')

プロットの色・線太さ・マーカーを指定
>> h.Color = [0 0 0.5]
>> h.LineWidth = 1
>> h.Marker = 'o'

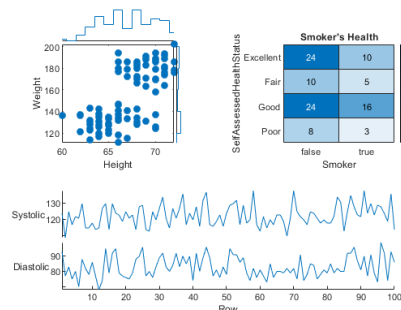


座標軸の表示範囲の設定
>> xlim([0 10]) % x軸について設定
>> axis([0 10 0 100]) % x,y軸まとめて設定

目盛りの設定
>> xticks(0:1:10) % 0~10まで1刻み

軸の比率を変更
>> daspect([1 2 1]) % x:y:z = 1:2:1の比率

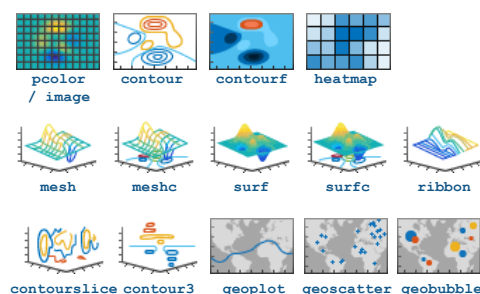
注釈を追記
>> annotation('textarrow', x,y, 'String', text)



画像 (2次元データ) の表示

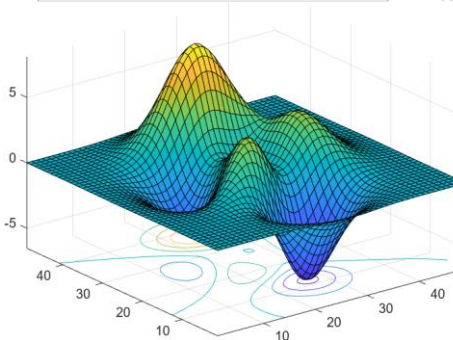
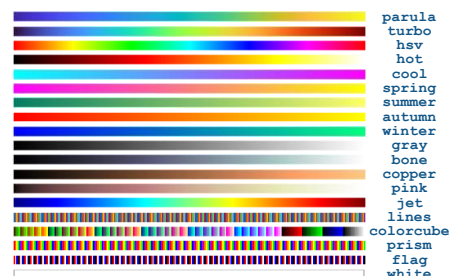
画像の表示
>> figure;
>> image(A)

画像表示のタイプ



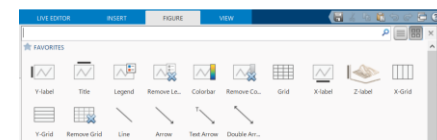
カラーマップ

カラーマップの変更
>> colormap(colormapName)

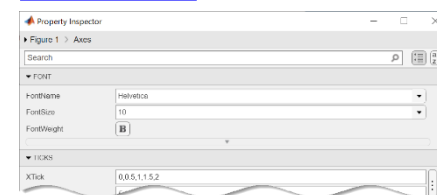


GUIでの操作

Live Editorツールストリップからの操作



プロパティインスペクターからの操作



複数プロットをまとめる



3次元プロット

