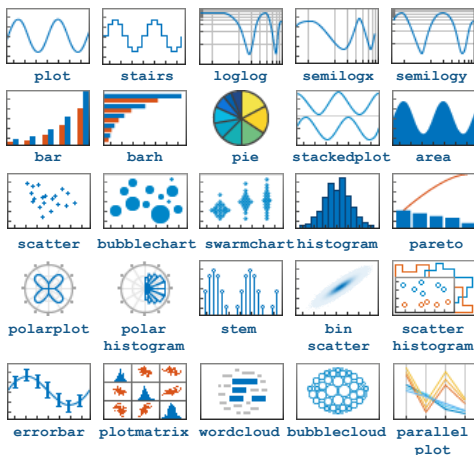


MATLAB Visualization Reference

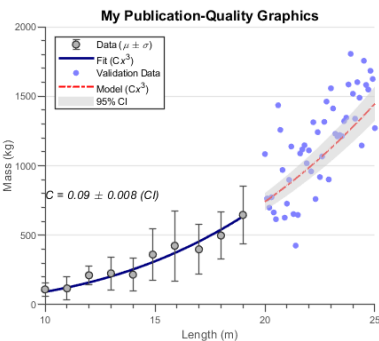
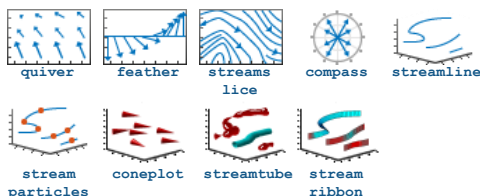
플롯 기본

```
플롯 그리기
>> figure;
>> plot(x,y)
```

플롯 종류



벡터 플롯 유형



플롯 꾸미기

```
Figure 창, 좌표축 객체 가져오기
>> fig = gcf
>> ax = gca
그래픽스 객체 얻기 (예)
>> h = plot(x,y)
```

좌표축 객체 속성의 예



```
글꼴 조작
>> fontname(gcf, 'Helvetica')
>> fontsize(gcf, 18, 'pixels')
```

```
플롯의 색상, 선 두께 및 마커 지정
>> h.Color = [0 0 0.5]
>> h.LineWidth = 1
>> h.Marker = 'o'
```

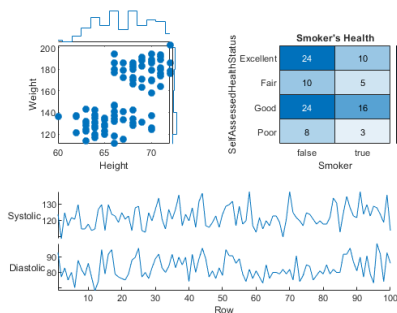


```
좌표축의 표시 범위 설정
>> xlim([0 10]) % x축에 대해 설정
>> axis([0 10 0 100]) % x, y 축을 함께 설정
```

```
눈금 값 설정
>> xticks(0:1:10) % 0에서 10까지 1 간격
```

```
축 비율 변경
>> daspect([1 2 1]) % x:y:z = 1:2:1의 비율
```

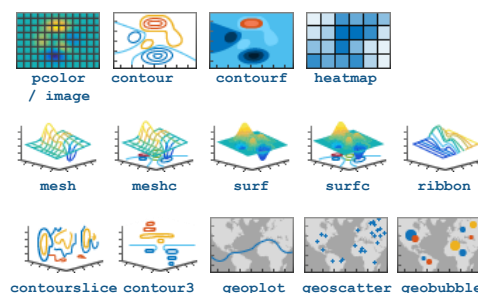
```
주석 추가
>> annotation('textarrow', x, y, 'String', text)
```



이미지 (2차원 데이터) 표시

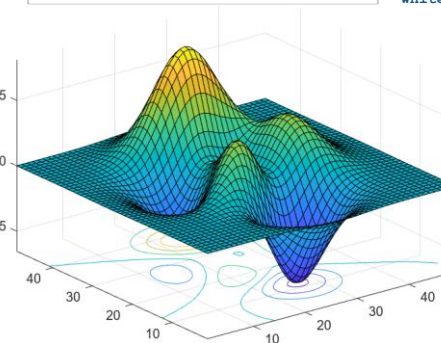
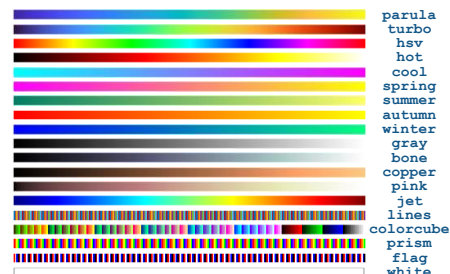
```
이미지 표시
>> figure;
>> image(A)
```

이미지 표시 종류



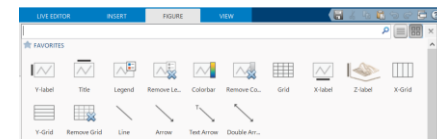
컬러맵

```
컬러맵 변경
>> colormap(colormapName)
```



GUI 이용 제작

라이브 스크립트 도구 스트립에서 작업



속성 관리자에서 작업



여러 플롯 모음



3차원 플롯

