

Pagina 1		ITIS Antonio Meucci Firenze	Rev 1.0 Data, 15/10/2020

Specifica dei Requisiti progetto Chat Server	Application Note

Data	15-10-20	ITIS Antonio Meucci
Versione	01	Via del Filarete 17
Classificazione	Public Release	50143, Firenze
Nome del File	SpecificaDeiRequisiti.doc	Italy



Descrizione Documento

Cliente	Scialpi, Benvenuti
Progetto	Chat Server
Titolo	Specifica dei Requisiti progetto Chat Server
Tipologia Documento	Application Note
Numero Documento	1
Versione	1
Data	15.10.20
Classificazione	Public Release
Autore(i)	Mathilde Patrissi
Approvato da	Mathilde Patrissi

Approvazione Documento

Data	Nome	Titolo	Firma
15/10/2020	Mathilde Patrissi		



Indice dei Contenuti

1 Introduzione.....	4
1.1 Descrizione del documento	4
1.2 Descrizione del contesto	4
2 Requisiti del progetto.....	4
2.1 Requisiti funzionali del progetto	5
2.2 Requisiti non funzionali del progetto	5
3 Ulteriori requisiti funzionali del prodotto.....	6

1 Introduzione

1.1 Descrizione del documento

Il documento è strutturato in tre capitoli il cui contenuto può essere riassunto come segue.

Nel primo capitolo (il presente) vengono riportate le informazioni di carattere generale che permettono di identificare il progetto a cui questo documento si applica.

Nel secondo capitolo vengono riportati i requisiti funzionali del progetto in questione.

Nel terzo capitolo vengono riportati ulteriori requisiti funzionali del progetto da implementare in una successiva fase di sviluppo.

1.2 Descrizione del contesto

Utilizzando il linguaggio di programmazione java è stata realizzata un'applicazione client-server che permette lo scambio di messaggi di testo tra due host.

All'avvio dell'applicazione server viene chiesto il numero di porta su cui deve ricevere i messaggi dai client.

All'avvio dell'applicazione client viene chiesto il nome del server e la porta su cui è in ascolto il server e a cui devono essere inviati i messaggi dai client e infine il nome del client.

2 Requisiti del progetto

Lo sviluppo del progetto è stato affrontato prendendo come riferimento le informazioni e le richieste fornite dai professori, di seguito riportate:

Realizzare un server in grado di accettare le connessioni da 2 client:

- 1) il client dopo la connessione al server deve inviare come prima informazione il proprio nome*
- 2) il client, dopo aver inviato il nome, può inviare messaggi*
- 3) il server deve inoltrare i messaggi all'altro client*
- 4) il server deve gestire la situazione in cui ci sia solo un solo client collegato (impossibile inoltrare il messaggio)*
- 5) il client deve gestire attraverso un messaggio speciale la chiusura della connessione verso il server*

2.1 Requisiti funzionali del progetto

Inserimento dati e messaggi di informazione

All'avvio dell'applicazione server viene chiesto il numero di porta su cui deve ricevere i messaggi dai client.

All'avvio dell'applicazione client viene chiesto il nome del server e la porta su cui è in ascolto il server e a cui devono essere inviati i messaggi dai client.

Per entrambi è possibile utilizzare i parametri a riga di comando invece di utilizzare la modalità interattiva.

Caratteristiche della chat

Tra i client è possibile solo lo scambio di messaggi di testo.

Il server utilizza il meccanismo dei Thread per la gestione e l'invio dei messaggi ovvero ogni volta che un client effettua una connessione al server viene creato un thread, che si occuperà della comunicazione con il client in modo da permettere al server di gestire altre richieste di connessioni

2.2 Requisiti non funzionali del progetto

Requisiti di prodotto

Il progetto deve essere realizzato tramite il linguaggio di programmazione java e tramite il meccanismo dei thread.

Requisiti di consegna

Il progetto, che deve essere terminato entro il 25 ottobre, deve comprendere i file sorgenti, con gli opportuni commenti, e i javadoc.

Il progetto deve essere inserito in un repository git il cui url dovrà essere consegnato entro e non oltre la data suddetta.



3 Ulteriori requisiti funzionali del prodotto

In una fase successiva del progetto si potrebbe ipotizzare la comunicazione tra diversi client: dall'applicativo client, tramite un opportuno comando, sarà possibile indicare il destinatario del messaggio mentre lato server verrà effettuato l'inoltro all'opportuno destinatario.

Si potrebbe anche ipotizzare una rubrica, gestita lato server e accessibile da tutti i client, contenente l'elenco dei client connessi.