

RAPPORT

Séance-Projet 2 : Subspace Iteration Methods

DEGAIL Dylan FERRATO Mathys LAVAUR Jonas

Département Sciences du Numérique - Première année $2021\mbox{-}2022$

Table des matières

1	Lim	Limitations of the power method 3					
	1.1	Question 1	3				
	1.2	Question 2	3				
	1.3	Question 3	4				
_			_				
2		ending the power method to compute dominant eigenspace vectors	5				
	2.1	Question 4	5				
	2.2	Question 5	6				
	2.3	Question 6	6				
	2.4	Question 7	6				
3	cub	space_iter_v2 and subspace_iter_v3 : toward an efficient solver	7				
J		Block approach (subspace_iter_v2)					
	3.1	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	7				
		3.1.1 Question 8	7				
		3.1.2 Question 9	7				
		3.1.3 Question 10	7				
	3.2	Deflation method (subspace_iter_v3)	9				
		3.2.1 Question 11	9				
		3.2.2 Question 12	9				
		3.2.3 Question 13	9				
1	NT	manical armanimants	10				
4		merical experiments					
	4.1	Question 14	10				
	4.2	Question 15	11				
Τ	able	e des figures					
	1	Comparaison de power v11 et eig	3				
	2	Algorithme power_v12	3				
	3						
		Comparaison de power_v11 et power_v12	4				
	4	Modifications de puissance_iteree.m	5				
	5	Résultats avec puissance_iteree.m modifié	5				
	6	Algo 4 avec lignes correspondantes à chaque étape	6				
	7	Résultats de subspace_iter_v2 avec $p=1$	7				
	8	Résultats de subspace_iter_v2 avec p = 10 $\dots \dots \dots \dots \dots \dots$	8				
	9	Résultats de subspace_iter_v2 avec p = $100 \dots \dots \dots \dots \dots$	8				
	10	Précisions de chaque paire avec subspace_iter_v1	9				
	11	Précisions de chaque paire avec subspace iter v3 pour $m=20$ et $m=100$	9				
	12	Spectre en fonction du type des matrices pour $n = 20 \dots \dots \dots$	10				
	13	Spectre en fonction du type des matrices pour $n = 200$	10				
	14	t = f(n) pour imat $= 1$	11				
	15	t = f(n) pour imat = 1	12				
	16	t = f(n) pour imat = 3	12				
	17	t = f(n) pour imat = 4	13				

1 Limitations of the power method

1.1 Question 1

Figure 1 – Comparaison de power_v11 et eig

On remarque que pour n'importe quelles valeurs de n et imat, on a toujours **eig** plus rapide que l'algo de la puissance itérée **power_v11**.

1.2 Question 2

Pour n'avoir qu'un seul produit matrice×vecteur dans la boucle, on a réarrangé l'algorithme ainsi (voir **power_v11.m**) :

```
% méthode de la puissance itérée
v = randn(n,1);
z = A*v;
beta = v'*z;

% conv = || beta * v - A*v||/|beta| < eps
% voir section 2.1.2 du sujet
norme = norm(beta*v - z, 2)/norm(beta,2);
nb_it = 1;

while(norme > eps && nb_it < maxit)
    v = z / norm(z,2);
    z = A*v;
    beta = v'*z;
    norme = norm(beta*v - z, 2)/norm(beta,2);
nb_it = nb_it + 1;
end</pre>
```

FIGURE 2 – Algorithme power_v12

De plus, on obtient bien qu'il est 2 fois plus rapide que le **power_v11** :

```
****** calcul avec la méthode de la puissance itérée *****
Temps puissance itérée = 1.200e-01
Nombre de valeurs propres pour attendre le pourcentage = 9
Nombre d'itérations pour chaque couple propre
couple 1 : 292
couple 2 : 264
couple 3 : 247
couple 4 : 275
couple 5 : 266
couple 6 : 281
couple 7 : 282
couple 8 : 264
couple 9 : 283
Qualité des valeurs propres (par rapport au spectre de la matrice) = [0.000e+00 , 1.554e-15]
Qualité des couples propres = [9.733e-09 , 1.487e-08]
Matrice 200 x 200 - type 3
****** calcul avec la méthode de la puissance itérée améliorée ******
Temps puissance itérée = 6.000e-02
Nombre de valeurs propres pour attendre le pourcentage = 9
Nombre d'itérations pour chaque couple propre
couple 1 : 292
couple 2 : 264
couple 3 : 247
couple 4: 275
couple 5 : 266
couple 6 : 281
couple 7 : 282
couple 8 : 264
couple 9 : 283
Qualité des valeurs propres (par rapport au spectre de la matrice) = [0.000e+00 , 1.554e-15]
Qualité des couples propres = [9.733e-09 , 1.487e-08]
```

Figure 3 – Comparaison de power_v11 et power_v12

1.3 Question 3

On perd du temps en ne calculant qu'un seul couple propre par étape. La vitesse de convergence dépend du rapport entre la plus grande et la seconde plus grande valeur propre. Si les deux plus grandes valeurs propres sont proches, l'algorithme ne va pas converger rapidement.

2 Extending the power method to compute dominant eigenspace vectors

2.1 Question 4

Si on applique l'algorithme de la puissance itérée sur un ensemble de m vecteurs, V converge vers une matrice dont la première colonne sera le 1er vecteur propre dominant, et les autres colonnes seront aussi ce même vecteur propre. Ainsi, V converge vers une matrice composée de m fois le 1er vecteur propre dominant.

Pour le code de puissance_iteree.m, on a effectué les modifications suivantes :

```
AAt = A*A';
M = AAt;
V = randn(n,m);
V = mgs(V);
cv = false;
k = 0;
acc = 0;
H = V'*M*V;
while(~cv)
  H_old = H;
   V = M*V;
   for j = 1:m
       V(:,j) = V(:,j)/norm(V(:,j));
  H = V'*M*V;
  k = k+1:
   acc = norm(M*V-V*H, 'fro')/norm(M, 'fro');
   cv = (acc < eps) \mid \mid (k > imax);
```

Figure 4 – Modifications de puissance_iteree.m

Et, on obtient les résultats suivants (qui sont en accord avec notre conjecture):

```
-0.0599 0.0599 -0.0599
                                 -0.0599
0.0346 -0.0346 -0.0346 0.0346
                                 0.0346
-0.0214 0.0214 0.0214 -0.0214 -0.0214
       -0.3219 -0.3219 0.3219
-0.1993 -0.1993 0.1993
0.3219
                                  0.3219
0.1993
                                   0.1993
0.2938 -0.2938 -0.2938
                         0.2938
                                   0.2938
-0.4116
        0.4116
                0.4116 -0.4116
0.2014
        -0.2014 -0.2014 0.2014
                                  0.2014
0.2189
        -0.2189
                -0.2189
                          0.2189
                                   0.2189
                0.1447 -0.1447
        0.1447
                                  -0.1447
-0.1447
-0.0141
        0.0141 0.0141 -0.0141
                                 -0.0141
-0.6007
        0.6007
                0.6007 -0.6007
                                  -0.6007
-0.2503
        0.2503
                 0.2503
                         -0.2503
                                  -0.2503
0.2445
        -0.2445
                 -0.2445
                          0.2445
                                   0.2445
-0.0524
         0.0524
                  0.0524 -0.0524
                                  -0.0524
```

Figure 5 – Résultats avec puissance_iteree.m modifié

2.2 Question 5

```
A \in M_n(\mathbf{R}) et V \in M_{n,m}(\mathbf{R}).
Donc Y = AV \in M_{n,m}(\mathbf{R}) d'où V^T \in M_{m,n}(\mathbf{R}).
Ainsi H = V^T Y \in M_{m,m}(\mathbf{R}).
```

Et comme m correspond au nombre max de couples propres calculés, ce n'est pas gênant de calculer tous les couples propres de H.

2.3 Question 6

 $(voir subspace_iter_v0.m)$

2.4 Question 7

Les lignes du programme **subspace_iter_v1.m**, correspondantes à chaque étape, figurent en rouge dans l'image ci-dessous :

```
Algorithm 4 Subspace iteration method v1 with Raleigh-Ritz projection

Input: Symmetric matrix A \in \mathbb{R}^{n \times n}, tolerance \varepsilon, MaxIter (max nb of iterations) and PercentTrace the target percentage of the trace of A
Output: n_{ev} dominant eigenvectors V_{out} and the corresponding eigenvalues \Lambda_{out}.

Generate an initial set of m orthonormal vectors V \in \mathbb{R}^{n \times m}; k = 0; PercentReached = 0
repeat lignes 48-49 ligne 38 ligne 40
k = k + 1 ligne 54
Compute Y such that Y = A \cdot V ligne 56
V \leftarrow orthonormalisation of the columns of Y ligne 58
Rayleigh-Ritz projection applied on matrix A and orthonormal vectors V ligne 61
Convergence analysis step: save eigenpairs that have converged and update PercentReached lignes 64-112
until (PercentReached > PercentTrace or n_{ev} = m or k > MaxIter) ligne 115
```

FIGURE 6 – Algo 4 avec lignes correspondantes à chaque étape

3 subspace_iter_v2 and subspace_iter_v3 : toward an efficient solver

3.1 Block approach (subspace_iter_v2)

3.1.1 Question 8

- Le coût :

Nombre d'opérations pour calculer A^p avec $A \in M_n(\mathbf{R}) : 2(p-1)n^3$ Nombre d'opérations pour calculer A^pV avec $V \in M_{n,m}(\mathbf{R})$:

- $2(p-1)n^3$ pour A^p
- $2n^2m$ pour faire un produit avec V
- $\Rightarrow 2n^2[m+(p-1)n]$ opérations au total pour A^pV
- Pour réduire ce coût :
- Sans considérer l'algorithme, seulement en terme de calcul matriciel :

Effectuer d'abord AV puis en multipliant par A^{p-1} à gauche on arrive à un nombre d'opérations de $2pn^2m$. Par exemple en prenant n=200; m=100; p=10 ou 1000 on arrive à un nombre d'opérations 2 fois inférieur par cette façon.

• En pensant à l'aspect algorithmique :

On peut effectuer le calcul de A^p en dehors de la boucle.

3.1.2 Question 9

 $(voir subspace_iter_v2.m)$

3.1.3 Question 10

```
>> test v2
Matrice 200 x 200 - type 1
****** calcul avec subspace iteration v2 *****
Temps subspace iteration v2 = 4.200e-01
Nombre d'itérations : 242
Nombre de valeurs propres pour attendre le pourcentage = 11
Nombre d'itérations pour chaque couple propre
couple 1 : 132
couple 2 : 132
couple 3 : 137
couple 4: 152
couple 5 : 152
couple 6: 166
couple 7 : 179
couple 8 : 198
couple 9 : 198
couple 10 : 200
couple 11: 242
Qualité des valeurs propres (par rapport au spectre de la matrice) = [5.585e-14 , 1.340e-13]
Qualité des couples propres = [6.990e-13 , 8.393e-08]
```

FIGURE 7 – Résultats de subspace_iter_v2 avec p=1

```
>> test_v2
Matrice 200 x 200 - type 1
****** calcul avec subspace iteration v2 *****
Temps subspace iteration v2 = 9.000e-02
Nombre d'itérations : 24
Nombre de valeurs propres pour attendre le pourcentage = 11
Nombre d'itérations pour chaque couple propre
couple 1 : 14
couple 2 : 14
couple 3: 15
couple 4: 16
couple 5 : 17
couple 6 : 19
couple 7 : 19
couple 8 : 19
couple 9 : 22
couple 10 : 23
couple 11 : 24
Qualité des valeurs propres (par rapport au spectre de la matrice) = [1.914e-15 , 1.093e-13]
Qualité des couples propres = [8.725e-13 , 7.630e-08]
```

Figure 8 – Résultats de subspace_iter_v2 avec p = 10

```
>> test_v2
Matrice 200 x 200 - type 1
****** calcul avec subspace iteration v2 *****
Temps subspace iteration v2 = 4.000e-02
Nombre d'itérations : 3
Nombre de valeurs propres pour attendre le pourcentage = 11
Nombre d'itérations pour chaque couple propre
couple 1 : 2
couple 2 : 2
couple 3:2
couple 4 : 2
couple 5 : 2
couple 6 : 2
couple 7 : 2
couple 8 : 3
couple 9 : 3
couple 10:3
couple 11:3
Qualité des valeurs propres (par rapport au spectre de la matrice) = [0.000e+00 , 1.631e-14]
Qualité des couples propres = [9.576e-16 , 2.807e-08]
```

Figure 9 – Résultats de subspace_iter_v2 avec p = 100

Le temps d'exécution diminue et la qualité des couples propres augmentent lorsque p augmente. Pour des valeurs de p > 133, le pourcentage de la trace n'est plus atteint quelque soit le pourcentage voulu pour $m = \frac{n}{10}$ ou $\frac{n}{4}$ ou $\frac{n}{2}$ avec $A \in M_n(\mathbf{R})$ et n = 200.

Explications:

En augmentant p, on réduit le coût de l'orthonormalisation à chaque itération ce qui diminue le temps de calcul.

Pour de grandes valeurs de p, le calcul de A^p est trop coûteux et l'algorithme ne converge plus donc le pourcentage de la trace exigé n'est jamais atteint.

3.2 Deflation method (subspace_iter_v3)

3.2.1 Question 11

∷ qvl ×							
11x1 double							
	1						
1	7.3666e-14						
2	1.7706e-13						
3	8.3702e-13						
4	2.3497e-12						
5	1.4730e-12						
6	2.4102e-11						
7	9.6200e-11						
8	1.1872e-09						
9	1.8278e-09						
10	2.0159e-09						
11	8.3823e-08						

FIGURE 10 – Précisions de chaque paire avec subspace_iter_v1

La précision sur les couples propres diminue au fur et à mesure des couples propres trouvés car, une fois qu'un vecteur propre a convergé, on le garde dans la matrice. Ainsi, en calculant le prochain vecteur convergeant à partir de cette matrice, une erreur s'ajoute et diminue la précision.

3.2.2 Question 12

On conjecture qu'avec subspace iter v3.m ça va être l'inverse, c'est-à-dire que la précision sur les couples augmente au fur et à mesure des couples propres trouvés. En effet, dès qu'un vecteur propre a convergé, on l'enlève de V_{nc} et on le place dans V_c . Puis, on réitère seulement sur V_{nc} donc la précision augmente.

Cependant, si m est petit, cette conjecture ne sera pas vérifiée et les vecteurs propres convergeront à peu près en même temps puisqu'il y en a peu.

On obtient alors sur MATLAB les résultats suivants qui confirment nos conjectures :

: [qv3 ×	: 5	d∧3 ×		
\blacksquare	11x1 double	\blacksquare	H llxl double		
	1		1		
1	1.4337e-08	1	1.4351e-08		
2	6.1031e-08	2	9.1667e-11		
3	5.9284e-08	3	9.8006e-12		
4	1.7971e-09	4	9.3811e-12		
5	2.6405e-09	5	3.2530e-13		
6	1.7855e-09	6	1.9531e-14		
7	2.7509e-08	7	2.8575e-14		
8	4.6686e-08	8	4.2966e-15		
9	8.4080e-08	9	3.0753e-15		
10	9.8322e-09	10	3.7920e-15		
11	8.1808e-08	11	3.6098e-15		

FIGURE 11 – Précisions de chaque paire avec subspace iter v3 pour m = 20 et m = 100

3.2.3 Question 13

 $({\rm voir}\ {\bf subspace_iter_v3.m})$

4 Numerical experiments

4.1 Question 14

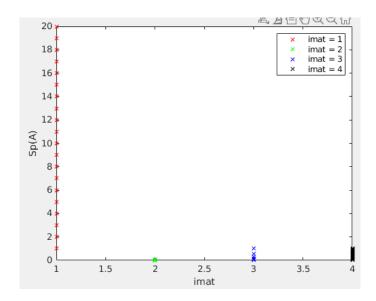


Figure 12 – Spectre en fonction du type des matrices pour n=20

Pour $A \in M_n(\mathbf{R})$ avec n = 20, on observe que chaque type de matrice a une répartition de valeurs propres différentes :

- \bullet pour imat = 1: le spectre est réparti de 1 à 20 de manière uniforme
- \bullet pour imat=2 : le spectre est concentré en 0
- \bullet pour imat = 3: le spectre est réparti de 0 à 1 (s'approchant d'une échelle logarithmique)
- \bullet pour imat=4 : le spectre est réparti de 0 à 1 de manière uniforme

On observe les mêmes conclusions pour n=200 mais cela est moins visible :

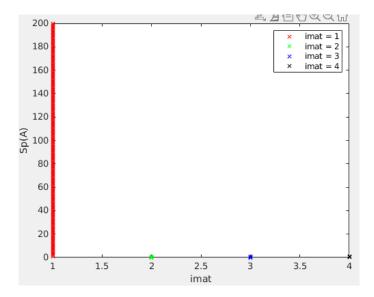


Figure 13 – Spectre en fonction du type des matrices pour n=200

4.2 Question 15

Pour répondre à cette question nous avons trouvé pertinent de tracer le temps d'exécution de tous les algos en fonction de la taille la matrice et ce pour les 4 types de matrice. Il a été convenu d'utiliser une **échelle logarithmique** pour le temps afin de mieux observer les différences entre les algorithmes car ces derniers ont souvent de faibles temps d'exécution.

Les graphiques suivants ont été réalisés en prenant les paramètres suivants :

- tolérance $eps = 10^{-8}$
- nombre maximum d'itérations $maxit = 10^4$
- nombre maximum de couples propres calculés m=20 si pour $A\in M_n(\mathbf{R}), n=450$ et m=50 sinon.
- pourcentage de la trace à atteindre de 10%.
- A est élevée à la puissance p=5 pour subspace_iter_v2.m et subspace_iter_v3.m.

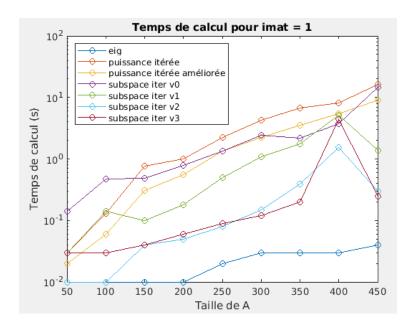


FIGURE 14 - t = f(n) pour imat = 1

On remarque alors que pour imat = 1:

- **eig** est l'algo le plus rapide $\forall n$.
- power_v11 est l'algo le moins rapide pour n assez grand.
- power_v12 est plus rapide que power_v11 d'un écart constant en échelle log donc qui augmente avec n en échelle normale.
- subspace_iter_v0 est de même performance que power_v12 sauf pour n petit où il l'est moins.
- subspace_iter_v1 est toujours au moins plus rapide que subspace_iter_v0.
- $subspace_iter_v2$ et $subspace_iter_v3$ ont des performances très proches.

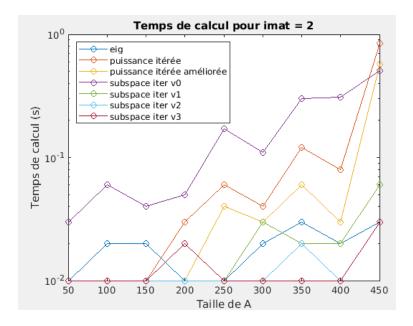


Figure 15 – t = f(n) pour imat = 2

On remarque alors que pour imat = 2:

- subspace_iter_v0 est l'algo le moins performant sauf en n=450 où il est plus rapide que les power.
- eig et subspace_iter_v1 ont des performances similaires, meilleures que celles de power_v11.
- subspace_iter_v2 et subspace_iter_v3 sont les plus rapides et ont des performances similaires sauf en n=200 où subspace_iter_v2 est 10% plus performant que subspace_iter_v3 et en n=350 où c'est le comportement inverse.

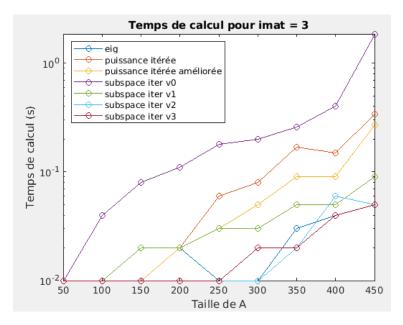


FIGURE 16 - t = f(n) pour imat = 3

On remarque alors que pour imat = 3:

- subspace_iter_v0 est l'algo le moins performant $\forall n$.
- eig, subspace_iter_v2 et subspace_iter_v3 ont des performances très similaires et lorsque n est grand, subspace_iter_v3 est meilleur que eig, lui même meilleur que subspace_iter_v2
- $-subspace_iter_v1 \ devient \ de \ plus \ en \ plus \ performant \ par \ rapport \ aux \ méthodes \ {\bf power} \ lorsque \ n \ augmente.$

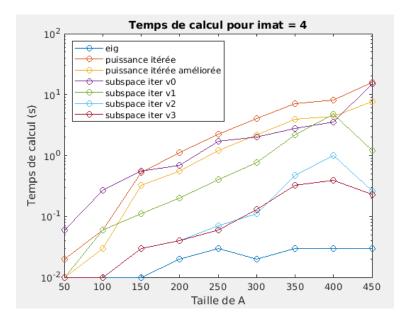


FIGURE 17 – t = f(n) pour imat = 4

On remarque alors que pour imat = 4, on obtient les mêmes observations que pour imat = 1.