

Sujet : Création d'un "One Button Game"

Objectif : Concevoir un jeu vidéo où le gameplay repose sur une seule interaction (un bouton ou une action unique).

Spécifications techniques :

1. Scènes :

scene jeu flappy bird
scene menu du jeu
interaction possible entre les deux scene

2. Interface Utilisateur (UI) :

scene de jeu + score + menu

3. Événements aléatoires :

disposition des tuyaux généré aléatoirement

4. Manipulation de prefabs :

- personnage (flappy bird)
- tuyau
- décors

Consignes de rendu :

- Le projet doit être **complet et fonctionnel** sans bugs.
- Les étudiants doivent déposer leur travail sur **GitHub** avant la date limite.(je vais mettre un excel ou vous pourrez écrire vos groupes, ainsi que le lien github)

Date de rendu : 2 février