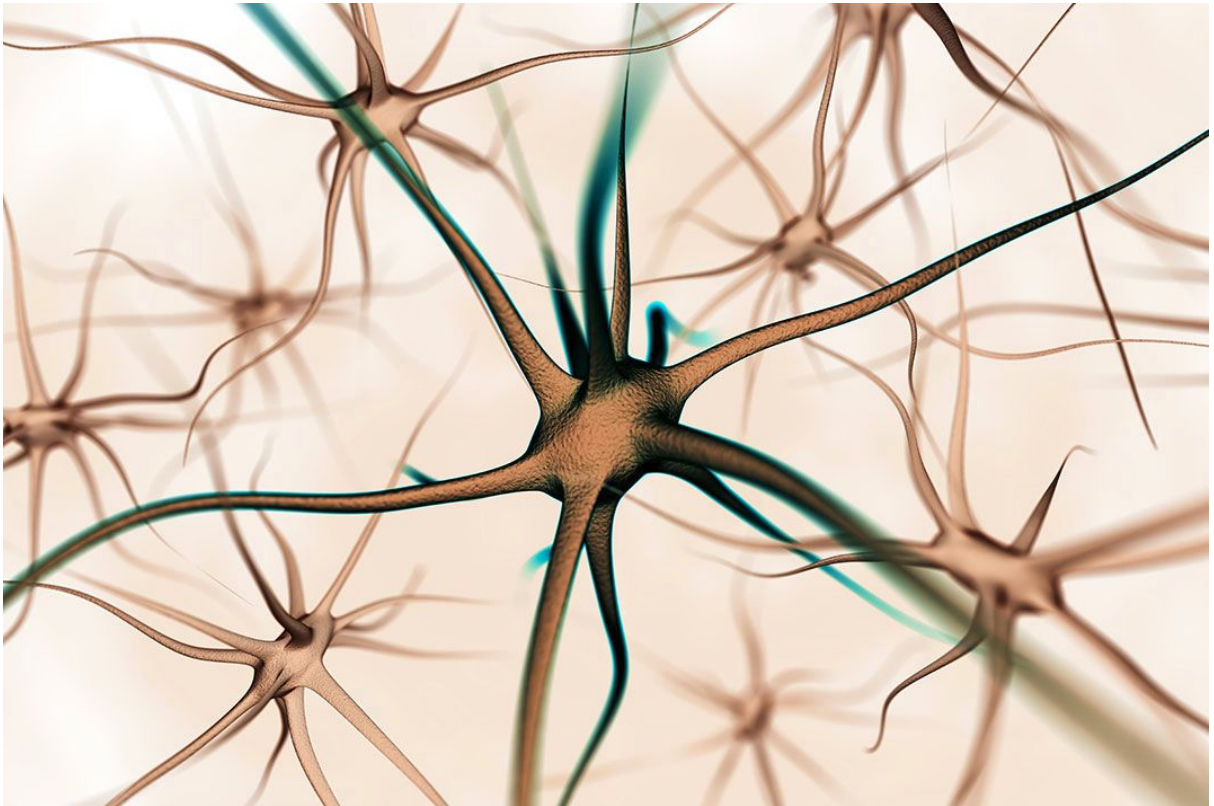


# Peopleware

## Práctica 6



### Integrantes:

- **Alejandro Núñez Pérez**
- **María Matilde Cabrera González**

## **ÍNDICE:**

<b>Descripción detallada de la oferta de trabajo</b>	<b>2</b>
Desarrollador de Aplicaciones Android	2
Responsabilidades principales	2
Conocimientos de valor añadido	2
Qué se ofrece	3
<b>Preselección de candidatos</b>	<b>3</b>
<b>Entrevistas con los candidatos</b>	<b>3</b>
<b>Evaluación de candidatos</b>	<b>4</b>

# Descripción detallada de la oferta de trabajo

## Desarrollador de Aplicaciones Android

Se busca un desarrollador con experiencia en el desarrollo de interfaces de usuarios nativas para diseñar e implementar una aplicación que haga de interfaz con un controlador hardware y permita la visualización de datos así como la modificación de configuraciones.

El desarrollo del proyecto seguiría una metodología ágil con alto nivel de prototipado y realimentación de manera regular y frecuente.

## Responsabilidades principales

- Desarrollo basado en las mejores prácticas
- Experiencia con el lenguaje de programación Kotlin
- Conocimientos de UI y UX, especialmente en el entorno Android
- Experiencia en documentación de pruebas, análisis de defectos, seguimientos e informes
- Conocimientos en prototipado y desarrollo evolutivo
- Experiencia con el desarrollo conducido por comportamiento (BDD)

## Conocimientos de valor añadido

- Formación en Informática, Bioinformática, o similares
- Capacidad de movilidad o transporte
- Español e Inglés avanzado, tanto escrito como hablado
- Patrones de diseño y arquitectónicos (Clean Architecture)
- Conocimientos en servicios web y comunicación con gRPC
- Conocimiento en tecnologías de *Independence Injection*, *Mocking*, *RxJava*.

## Qué se ofrece

- **Duración del contrato:** 3 meses.
- **Salario:** 28000€ anuales (2330€ brutos al mes).
- **Jornada laboral flexible:** 40 horas semanales.

## Preselección de candidatos

Conocimiento	Valoración
Experiencia con el desarrollo conducido por comportamiento (BDD)	Indispensable
Formación en Informática, Bioinformática, o similares	Indispensable
Capacidad de movilidad o transporte	Indispensable
Conocimiento en tecnologías de Independence Injection, Mocking, RxJava.	Muy Alto
Desarrollo basado en las mejores prácticas	Alto
Experiencia con el lenguaje de programación Kotlin	Alto
Conocimientos de UI y UX, especialmente en el entorno Android	Alto
Experiencia en documentación de pruebas, análisis de defectos, seguimientos e informes	Alto
Conocimientos en prototipado y desarrollo evolutivo	Alto
Inglés avanzado tanto escrito como hablado	Medio
Patrones de diseño y arquitectónicos (Clean Architecture)	Medio
Conocimientos en servicios web y comunicación con gRPC	Medio

Se valorará primero que tenga los requisitos indispensables si no en su totalidad en su mayoría, en segunda instancia se valorarán los conocimientos adicionales y se entrevistará a los 10 mejores candidatos para el puesto.

## Entrevistas con los candidatos

En primer lugar, se hará una entrevista por teléfono, para ver las actitudes ante un problema planteado, es decir, actitudes personales y sociales de los candidatos.

Se elegirán de tres a cinco candidatos de los anteriores y se les plantea una prueba técnica que tendrán que resolver en un tiempo determinado.

De los candidatos que hayan superado la prueba técnica se elegirán a tres dependiendo del tiempo de ejecución y de la calidad de los resultados, se les hará una entrevista personal donde se elegirá al candidato final para trabajar siguiendo la plantilla que viene a continuación.

# Evaluación de candidatos

La evaluación se basa en puntuar las aptitudes y méritos de los candidatos que hayan llegado a la entrevista personal. Se usaría la siguiente plantilla:

Área	Actitudes	Evaluación
<b>Estudios</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- FP 2:</li><li>- Ingeniería:</li><li>- Master:</li></ul>	
<b>Experiencia profesional</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Experiencia global en años trabajados:</li><li>- Empresas relevantes en las que trabajó:</li><li>- Experiencia en el área determinada:</li><li>- Experiencia en el extranjero:</li></ul>	
<b>Cualidades personales</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Trabajo en equipo:</li><li>- Capacidad de expresión:</li><li>- Actitud ante un problema:</li><li>- Actitud social:</li></ul>	
<b>Conocimientos técnicos</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Kotlin</li><li>- UI y UX</li><li>- Entorno Android</li><li>- Documentación e informes</li><li>- Prototipado y desarrollo evolutivo</li><li>- BDD</li><li>- Español e Inglés</li><li>- Patrones de diseño y arquitectónicos</li><li>- Servicios web y comunicación con gRPC</li><li>- <i>Injection, Mocking, RxJava.</i></li></ul>	
<b>Perspectivas de futuro</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Pretende desarrollar sus habilidades:</li><li>- Crecimiento personal:</li><li>- Crecimiento dentro de la empresa:</li></ul>	
<b>Motivación</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Porque realizó sus estudios:</li><li>- Motivación por el área de trabajo en concreto:</li><li>- Motivación de trabajo en equipo:</li><li>- Ayuda a la mejora de la calidad de vida de las personas:</li></ul>	
<b>Disponibilidad</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Fecha posible incorporación al trabajo:</li></ul>	
<b>Movilidad</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Disponibilidad para viajar:</li><li>- Coche propio:</li></ul>	

<b>Preguntas del candidato:</b>
<b>Observaciones:</b>

A posteriori, en una reunión con el equipo de trabajo donde se incorporaría el candidato, se realizará un análisis de las cualidades de todos los entrevistados, teniendo en cuenta la tabla anterior. Se seleccionará un candidato para la incorporación inmediata al puesto de trabajo.