

Propuesta Técnica resumida

Práctica 1



Integrantes:

- Alejandro Núñez Pérez
- María Matilde Cabrera González

ÍNDICE:

Título	2
Resumen	2
Lugar de ejecución	2
Objetivos	2
Antecedentes	2
Justificación	3
Innovación	3
Actividades a realizar	3
Cronograma	3
Cauces de seguimiento	3
Valor añadido	3
Beneficiarios	3

Título

NeuroApp

Resumen

El proyecto consiste en una aplicación para tratar a personas con algún tipo de neuropatía, un trastorno del sistema nervioso, de carácter local.

Para ello, se utiliza un aparato de diagnóstico que mide la corriente en las terminaciones nerviosas, proporcionando impulsos eléctricos para mantener la musculatura durante el proceso de recuperación, con la finalidad de prevenir la atrofia muscular al reparar el sistema nervioso.

Lugar de ejecución

Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicaciones, Granada.

Objetivos

El objetivo general es diseñar y fabricar un dispositivo con capacidad de medición de la corriente en las terminaciones nerviosas además de la capacidad de proporcionar descargas eléctricas controladas, así como el software que permita implantar reglas para el accionamiento de dicho dispositivo.

Como objetivos específicos, se plantea:

- Ayudar y mejorar la vida de las personas.
- Innovar en el tratamiento y recuperación de pacientes con un tipo de lesión, sea neuropatía o no.
- Formación del personal del proyecto en materia administrativa y de gestión de proyectos.

Como objetivos secundarios, tenemos:

- Formar parte de un proyecto de innovación.
- Mejorar nuestra formación en organización y dirección de proyectos.
- Obtener nuevos conocimientos en herramientas y plataformas punteras en el sector.

Antecedentes

Contamos con una fisioterapeuta especializada en lesiones neuropáticas y dos ingenieros informáticos.

Justificación

Abordamos este proyecto porque entendemos que existen muy pocas aplicaciones similares que ayuden a este tipo de enfermos, hay muy poca información tanto social como médica y queremos promover que hay soluciones posibles para la mejora de la calidad de vida en estos pacientes.

Estudiando el mercado hemos visto dos aplicaciones, una app en neurorrehabilitación cuyo objetivo es facilitar la consecución de una tarea determinada o asistir en gestiones diarias, es decir, ayuda al enfermo. También hemos ojeado App de ayuda a los neurólogos NeuroMind, que ayuda a los médicos. Pero los médicos no ayudan a diario a los enfermos. Nuestro propósito, es ayudar a los pacientes con nuestra aplicación pero con implicación directa de fisios.

Innovación

La innovación es la involucración del personal rehabilitador con el paciente para denotar lo que es importante para su rehabilitación específica a su persona.

Actividades a realizar

Estudio del proyecto a realizar:

- Propuesta Técnica.
- Manual de coordinación.
- Planificación (diagrama Gantt, diagrama de actividades).
- Estimación del coste del proyecto.
- Estudio de mercado.
- Estudio de herramientas a usar.

Diseño del proyecto:

- Diseño de la arquitectura del sistema.
- Diseño de la aplicación cliente.

Diseño de la aplicación para la gestión de contenido.

Estudio de viabilidad del proyecto:

Selección de personal.

Plan de gestión de riesgo.

Plan de calidad.

Desarrollo del proyecto:

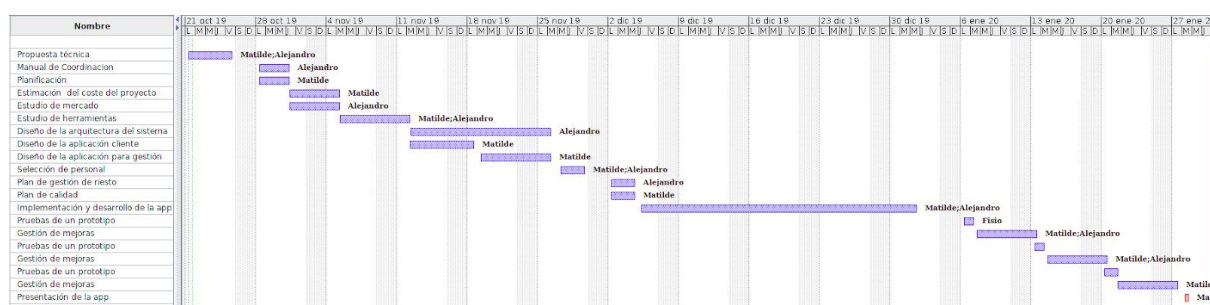
Implementación y desarrollo de la aplicación.

Pruebas de un prototipo de la aplicación (testing).

Gestión de mejoras de la aplicación.

Presentación de la Aplicación y muestra de su uso.

Cronograma



Cauces de seguimiento

Se hará reuniones mensuales con los clientes de la aplicación para mostrar su evolución, y se hará reuniones semanales con el personal rehabilitador, con este tenemos que estar en constante contacto porque necesitamos su ayuda y opinión para la evolución del proyecto.

Valor añadido

La aplicación promete estar en uso en poco tiempo, por lo que su coste no ha de ser demasiado elevado, además la aplicación está en constante mejora, pudiendo haber tantas versiones como sean necesarias para un buen funcionamiento de la misma.

Beneficiarios

Los beneficios de la aplicación es la mejora de la calidad de vida de los enfermos usuarios finales de la aplicación.

Los clientes son los beneficiarios principales y los beneficiarios secundarios son las personas que tratan a este tipo de enfermos.