

# **TRABAJO PRÁCTICO N°8**

## **Grupo 3:**

- **Bassano, Joaquín 75290**
- **Camargo Sotomayor, Ignacio Ramiro 75239**
- **Cisneros Rojo, Fernando 75244**
- **Giorda, Matías Octavio 77847**
- **Reyes, Mateo Nicolás 76107**
- **Sánchez Díaz, Matías Gonzalo 72489**

## **Condiciones de contexto para el Plan de Release:**

- Se estima un aproximado de 4 horas ideales por día hábil (de lunes a viernes) como disponibilidad de cada participante.
- No se tienen en cuenta los feriados.
- No hay periodo de vacaciones.
- Ante la posibilidad de que se acerque una fecha de parcial o trabajo práctico de otra materia se considerará disminuir las horas hábiles por día del equipo.
- Solo en casos particulares en los que no se llegue a cumplir con la fecha de entrega se considerará tomar horas de los fines de semana para completar el trabajo.
- El equipo no tiene una velocidad definida a falta de experiencia.
- El Scrum Team está formado por 6 integrantes, los cuales la mayoría no tiene experiencia.
- La cantidad de Story Points en total es de 32.
- La cantidad de Story Points en el MVP es de 22.
- Plantearemos 2 sprints.
- Duración del release: 4 semanas.
- Capacidad del equipo por Sprint:  $4 \text{ hs} * 10 \text{ días hábiles} * 6 \text{ personas} = 240$  HS hombre.
- Capacidad del release: 480 hs. hombre

# Plan de release

Duración del Plan de Release: 20 días hábiles (4 semanas)

Prioridad	User Story	Sprint	Story points
1	Pedir taxi	1	5
2	Ocupar taxi		2
3	Liberar taxi		2
4	Loguear taxista		2
5	Ver ubicación del pasajero	2	5
6	Buscar taxi cercanos		3
7	Notificar a taxista y a central pedido de taxi		3

# Minuta de Sprint Planning

## Sprint Nro. 1

**Duración del Sprint en días:** 10

**Objetivo del Sprint:** El objetivo es desarrollar la funcionalidad principal para pedir un taxi, y manejar los cambios de estados de los taxis. Además, se obtendrá como salida una serie de funcionalidades que formarán parte del MVP.

### Equipo Scrum:

Bassano, Joaquín

Camargo Sotomayor, Ignacio Ramiro

Cisneros Rojo, Fernando

Giorda, Matías Octavio

Reyes, Mateo Nicolás

Sánchez Díaz, Matías Gonzalo

**Capacidad del Equipo en Horas Ideales:** 240

### Sprint Backlog

US	Tareas	Suma del esfuerzo estimado en horas ideales
Pedir taxi (5 Story Points)	<ul style="list-style-type: none"><li>● Diseñar interfaz para pedir un taxi (12 horas)</li><li>● Crear el esquema de BD que de soporte a los pedidos (16 horas)</li><li>● Investigar cómo vincular el sistema de geoposicionamiento en el celular del pasajero y de los taxistas (16 horas)</li><li>● Vincular el sistema de geoposicionamiento del celular del pasajero y de los taxistas (12 horas)</li><li>● Generar un mapa de los taxis cercanos mostrando distancia y tiempo estimado para cada uno</li></ul>	96

	(16 horas) <ul style="list-style-type: none"> <li>● Crear entorno de pruebas de geoposicionamiento (8 horas)</li> <li>● Diseñar selección de un taxi en particular (8 horas)</li> <li>● Realizar pruebas unitarias (8 horas)</li> </ul>	
Ocupar taxi (2 Story Points)	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Establecer mecanismo de manejo de cambio de estado a ocupado del taxi (8 horas)</li> <li>● Visualizar y cambiar estado del Taxi ocupado. (6 horas)</li> <li>● Diseñar GUI para ocupar un Taxi. (6 horas)</li> <li>● Realizar pruebas unitarias (8 horas)</li> </ul>	28
Liberar taxi (2 Story Points)	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Establecer mecanismo de manejo de cambio de estado a Liberado del taxi (8 horas)</li> <li>● Visualizar y cambiar estado del Taxi libre (6 horas)</li> <li>● Diseñar GUI para ocupar un Taxi (6 horas)</li> <li>● Realizar pruebas unitarias (8 horas)</li> </ul>	28
Loguear taxista (2 Story Points)	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Establecer mecanismo de manejo de logueo de sesión (12 horas)</li> <li>● Implementar logueo con facebook (6 horas)</li> <li>● Realizar interfaz para ingreso de datos personales del taxista (6 horas)</li> <li>● Realizar pruebas unitarias (8 horas)</li> </ul>	32
11 (Story Points)	TOTAL	184 (Horas Ideales)