

PRÁCTICO 1 - Dinámica de Manifiesto Ágil y Lean

Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software

Grupo 3:

Bassano, Joaquín	75290
Camargo Sotomayor, Ignacio Ramiro	75239
Cisneros Rojo, Fernando	75244
Giorda, Matías Octavio	77847
Reyes, Mateo	76107
Sánchez Díaz, Matías Gonzalo	72489

Los números en el cuadro siguiente, corresponden a los principios del Manifiesto Ágil explicitados en la parte de "Referencias".

Valores	Principios asociados	Justificación
Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas	4.	4. La interacción entre los diferentes responsables a lo largo de todo el proyecto, es muy importante a la hora de establecer los diversos objetivos y estimaciones que se realicen para elaborar el software.
	5.	5. La interacción y comunicación en un grupo de trabajo es muy importante para tener a los individuos motivados, confiados y también para tener un entorno ameno donde se sientan apoyados.
	6.	6. Siempre que sea posible, la comunicación entre todos los integrantes del equipo debe ser clara y cara a cara para que haya sinergia, y en consecuencia, se tendrán los objetivos más claros, puesto que las personas son el activo más importante de toda organización.
	8.	8. Que el equipo de técnicos y no técnicos logren trabajar siempre en un mismo ritmo, habla de la interacción, colaboración y comunicación entre ellos, más allá de cómo sea el proceso de desarrollo o qué herramientas utilizan.
	11.	11. La discusión e interacción que se produce entre los distintos roles del equipo de trabajo, ayuda a mejorar constantemente para así establecer un correcto diseño, arquitectura y relevar de forma correcta los requerimientos.

	12.	12. Con la retroalimentación proveniente de la experiencia de desarrollo, el equipo se comunica en conjunto para lograr más eficiencia en el trabajo.
Software funcionando sobre documentación extensiva	3. 7. 9. 10.	3. El cliente solicita software funcional lo antes posible, por lo que la documentación mínima nos ahorra un gran esfuerzo en tiempo. 7. Lo que el cliente busca es que el software funcione; no busca la documentación. Esa es la medida del progreso por parte del cliente, que es el que aporta el capital. 9. Documentando lo mínimo y necesario, el esfuerzo se pone mayormente en la construcción del software, mejorando su calidad. 10. Al tener que centrarnos en entregar un software funcionando, la documentación que realizaremos será lo mínimo y necesario, y esto, si se hiciera de forma correcta, sería la cantidad de trabajo que no realizaremos.
Colaboración con el cliente sobre negociación contractual	1. 3.	1. La forma de satisfacer al cliente es entregando el software funcionando en tiempo y forma, y para ello se necesita negociar/discutir con él para lograr este objetivo. 3. Para poder entregar un software funcional en un período de tiempo corto, es necesario colaborar con el cliente para tener bien en claro sus necesidades.
Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan	2. 9. 12.	2. Los cambios de requerimientos se pueden producir en cualquier momento durante el desarrollo del SW, lo que esto conlleva a modificar completamente la iteración actual y el equipo debe saber adaptarse ante estos cambios. Ésto viene de la mano con ventajas por sobre el mercado. 9. Con el esfuerzo puesto en la construcción de un software ágil, se logra una mejor respuesta ante los cambios que eventualmente emergen. 12. El proceso de retroalimentación resultante de una reflexión periódica del equipo de trabajo genera una adaptabilidad en su comportamiento, logrando mayor eficiencia en el trabajo.

Referencias

12 Principios del Manifiesto Ágil - <https://agilemanifesto.org/iso/es/principles.html>

1. Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor.
2. Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.
3. Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más corto posible.
4. Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto.
5. Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.
6. El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara.
7. El software funcionando es la medida principal de progreso.
8. Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.
9. La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la Agilidad.
10. La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.
11. Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos auto-organizados.
12. A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.