Nro.	ord.	Apellido y nombre	L.U.

Organización del Computador I - **Parcial** 2023 1C

Ej.1	Ej.2	Ej.3	Ej.4	Ej.5	Nota
Corr					

Aclaraciones

- Anote apellido, nombre, LU en todos los archivos entregados.
- El parcial es domiciliario y todos los ejercicios deben estar aprobados para que el parcial se considere aprobado. Hay dos fechas de entrega, en ambos casos el conjunto de ejercicios a entregar es el mismo.
 En la primera instancia deberán defender su trabajo frente a su tutorx, quien les ayudará también a encaminar el trabajo de los ejercicios pendientes, si los hubiera.
- El link de entrega es: https://forms.gle/ae8C7qZtTydU96eCA. Ante cualquier problema pueden comunicarse con la lista docente o preferentemente con el/la corrector/a.
- La fecha límite de entrega es el martes 21 de Noviembre a las 17:00. El coloquio será el jueves 30 de Noviembre en el horario de cursada de los jueves (TM: 9 a 13hs TT: 17 a 21hs) de **forma presencial** en un aula que figura en el calendario. Durante el coloquio vamos a relizar preguntas sobre todos los temas vistos en la práctica, incluyendo convención de llamada y uso de la pila.
- Todas las respuestas deben estar correctamente justificadas.
- Vamos a realizar un chequeo por diferencia binaria sobre los archivos entregados para ordernarlos según un ranking de similitud y poder evaluar situaciones anómalas con las entregas.

Introducción

Este parcial está dividido en **dos** ejercicios de implementación de código ensamblador para RISCV32I. Uds van a recibir un archivo con un esqueleto de código que deben completar, pueden utilizar el simulador RIPES para probar su programa. Pueden descargarlo en https://github.com/mortbopet/Ripes. Toda la información necesaria está disponible en la Guía Práctica de RISC-V que se puede acceder libremente en:

http://riscvbook.com/spanish/guia-practica-de-risc-v-1.0.5.pdf.

Esperamos que entreguen el archivo con la implementación y otro donde expliquen cómo resolvieron los ejercicios.

Ejercicios

Ejercicio 1

Escribir un programa que recorra un arreglo de 12 elementos de 32 bits, donde cada elemento contiene un valor representable en 16 bits, extienda este valor a su representación en complemento a 2 de 32 bits y lo sume a un acumulador. Por ejemplo, si en los primeros 32 bits se encuentra el valor 0xf000 debe extenderlo como 0xffffff000 y sumarlo al acumulador.

```
int32_t n = 12;
for(i = 0; i < n; i++){
    int32_t tmp = arr[i] << 16;
suma += (tmp >> 16);
}
printf("Suma %08x", suma);

return 0;
}
```

Ejercicio 2

Escribir un programa que tome los números del arreglo fuente, aplica un xor sobre éstos y el valor correspondiente del destino y lo almacena en destino.

```
#include <stdio.h>
 2 #include <stdint.h>
 4 #define N 12
5
6 int main()
7 {
        8
9
10
11
12
         int32_t dst[N] = {
13
              0xf5005555, 0x95444444, 0xf1113311, 0xffffff00, 0xf11111111, 0xffffffff, 0x95555555, 0xf4444444, 0xa1551111, 0xff00ffff, 0xf5550055, 0xa4444433
14
15
16
17
         int32_{-}t i = 0;
18
         int32_t n = 12;
19
      for(i = 0; i < n; i++){
dst[i] ^= src[i];
printf(" %08x", dst[i]);
20
21
22
23
24
25
         return 0;
26 }
```