*HMIN317: Moteurs de jeux*

Rendu TP1 &TP2 : Prise en main

Tianning MA

M2 IMAGINA

01/10/2020

Table de matière

[1. Introduction 2](#_Toc51703470)

[2. Fonctionnement des touches 2](#_Toc51703471)

[3. Rendu et explication des exercices 2](#_Toc51703472)

# Introduction

Ce compte rendu est dédié au TP1 et TP2 prise en main de Qt Creator, Git et OpenGL ES 3.0.

Toutes les questions sont répondues.

L’adresse du git est :

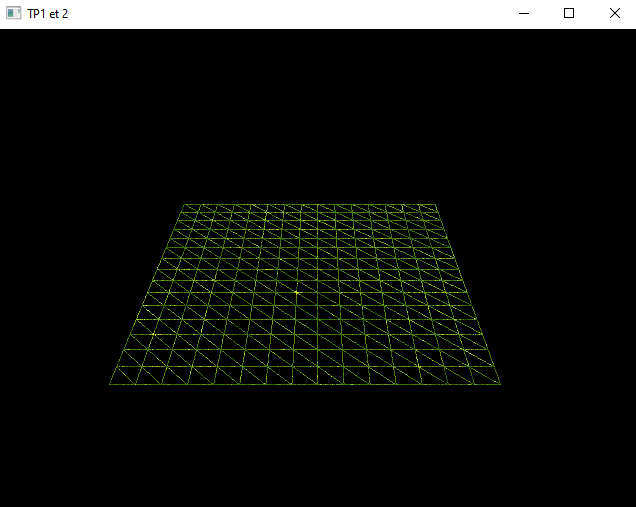
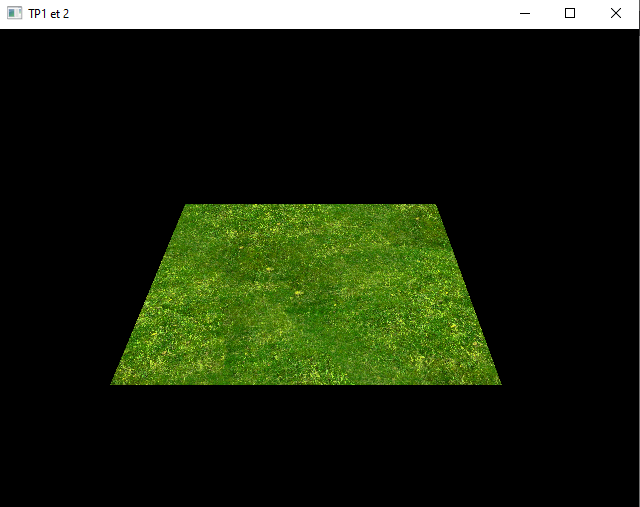
# Fonctionnement des touches

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Touche | Fonctionnement |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

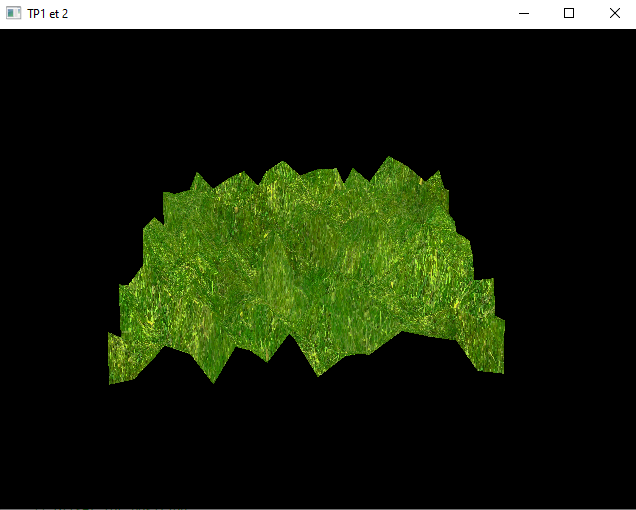
# Rendu et explication des exercices

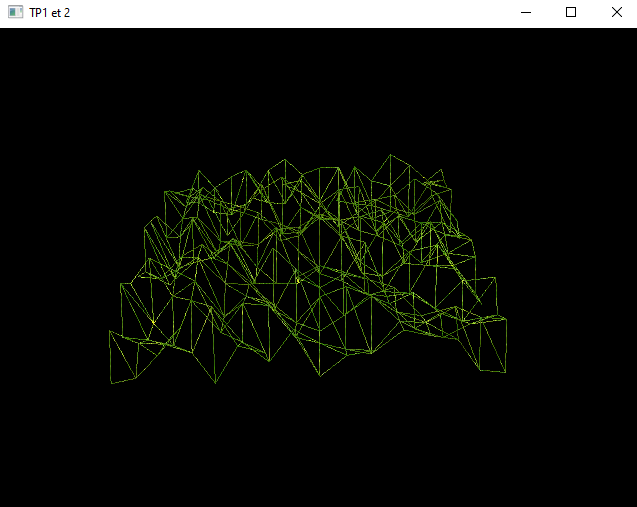
## Question 1

## Question 2



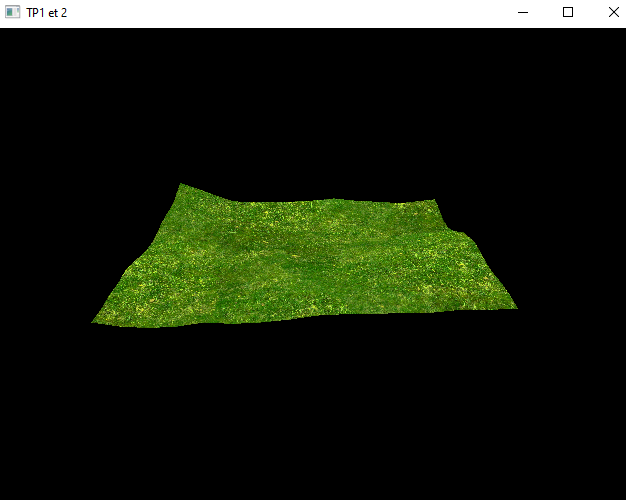
## Question 3

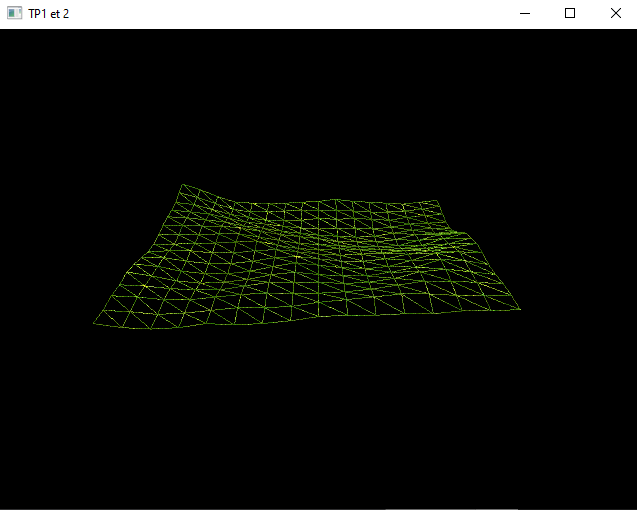




## Question 4







## Question 5

## Question 6

## Question 7