*HMIN317: Moteurs de jeux*

Rendu TP3 : Graphe de scène

Tianning MA

M2 IMAGINA

26/10/2020

Table de matière

[1. Introduction 2](#_Toc52448521)

[2. Fonctionnement des touches 2](#_Toc52448522)

[3. Rendu et explication des exercices 2](#_Toc52448523)

[Question 1 2](#_Toc52448524)

[Question 2 3](#_Toc52448525)

[Question 4 3](#_Toc52448526)

[Question 5 4](#_Toc52448527)

[Question 6 4](#_Toc52448528)

[Question 7 4](#_Toc52448529)

# Introduction

Ce compte rendu est dédié au TP3 Graphe de scène en Qt et en OpenGL ES 3.0.

Toutes les questions sont répondues.

L’adresse du git est :

# Fonctionnement des touches

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Touche | Fonctionnement |  |  |  |
| UP | Déplacement de caméra vers z+ | LEFT | Déplacement de caméra vers x- | |
| DOWN | Déplacement de caméra vers z- | RIGHT | Déplacement de caméra vers x+ | |
|  |  |  |  | |

# Rendu et explication des exercices

## Question 1