

Análisis Numérico I [75.12/95.04] $Curso \ 3$ $Trabajo \ Práctico \ 2$ $Problema \ de \ los \ Tres \ Cuerpos \ Restringido$

 $\begin{array}{c} {\rm Grupo}\ 5 \\ {\rm Primer}\ {\rm cuatrimestre}\ {\rm de}\ 2019 \end{array}$

Integrantes del grupo		
Santa María Tomás	92797	tomasisantamaria@gmail.com
Hemmingsen Lucas	76187	lhemmingsen@fi.uba.ar
Huenul Matías	102135	matias.huenul.07@gmail.com

$\mathbf{\acute{I}ndice}$

1.	Intr	roducción			
2.	Con	iceptos teóricos			
	2.1.	Método de Euler			
	2.2.	Método de Runge-Kutta			
		·			
	2.5.	Sistema de ecuaciones diferenciales de primer orden			
		Ecuaciones diferenciales de orden mayor a 1			
3.	Desarrollo				
	3.1.	Parte A			
	3.2.	Parte B			
	3.3.	Parte C			
	3.4.	Parte D			
		Parte E			
		Parte F			
		Parte G			
1	Con	aclusiones			

1. Introducción

El objetivo del presente trabajo práctico es utilizar los distintos metodos numéricos de problema de valor inicial para ecuaciones diferenciales ordinarias, para resolver el "Problema de los Tres Cuerpos Restringido o de Euler" y realizar una comparación de los resultados con cada método.

Los métodos que utilizaremos son el método de Euler, Runge-Kutta de orden 2 y 4, Nyström v Newmark.

2. Conceptos teóricos

2.1. Método de Euler

Sea y'(t) = f(t, y) una ecuación diferencial ordinaria de primer orden con condición inicial $y(t_0) = y_0$. Se quiere obtener la solución en N + 1 puntos en un intervalo dado, uniformemente espaciado con paso h. Se puede aproximar y(t) por su Polinomio de Taylor de primer orden:

$$y(t_k + h) \cong y(t_k) + hy'(t_k) \tag{1}$$

Pero como $y'(t_k) = f(t_k, y(t_k))$ y además $t_{k+1} = t_k + h$ para todo $0 \le k \le N$, esta expresión se puede reescribir como:

$$y(t_{k+1}) \cong t(t_k) + hf(t_k, y(t_k)) \tag{2}$$

Este método puede usarse para resolver sistemas de ecuaciones diferenciales, aplicando lo anterior a cada componente del sistema.

El error cometido con este método se debe en parte al error de truncamiento local (dado por el Teorema de Taylor) en cada paso k y al error cometido por utilizar como condición inicial en dicho paso y_{k-1} , obtenido en el anterior. Se puede demostrar que si el problema está bien planteado, el error total es e = O(h).

2.2. Método de Runge-Kutta

2.3. Método de Nyström

2.4. Método de Newmark

2.5. Sistema de ecuaciones diferenciales de primer orden

[1] Sea un sistema de ecuaciones diferenciales de primer orden con la forma:

$$\begin{cases}
\frac{du_1}{dt} = f_1(t, u_1, u_2, ..., u_m) \\
\frac{du_2}{dt} = f_2(t, u_1, u_2, ..., u_m) \\
\vdots \\
\frac{du_m}{dt} = f_m(t, u_1, u_2, ..., u_m)
\end{cases}$$
(3)

para $a \le t \le b$, con condiciones iniciales:

$$u_1(a) = \alpha_1, u_2(a) = \alpha_2, \dots, u_m(a) = \alpha_m$$
 (4)

El objetivo es encontrar m funciones $u_1(t), u_2(t), \ldots, u_m(t)$ que satisfacen cada una de las ecuaciones diferenciales junto con las condiciones iniciales. Los métodos para resolver sistemas de ecuaciones diferenciales de primer orden son simplemente generalizaciones de los métodos para una sola ecuación diferencial presentados anteriormente.

2.6. Ecuaciones diferenciales de orden mayor a 1

[2] Una ecuación diferencial de grado m

$$y^{(m)}(t) = f(t, y, y', \dots, y^{(m-1)})$$
(5)

con $a \le t \le b$ y condiciones iniciales $y(a) = \alpha_1, y'(a) = \alpha_2, \dots, y^{(m-1)(a) = \alpha_m}$ puede convertirse a un sistema de ecuaciones de la forma de (3) y (4).

Sea $u_1(t) = y(t), u_2(t) = y'(t), \dots, u_m(t) = y^{(m-1)}(t)$. Esto produce el sistema de ecuaciones diferenciales de primer orden

$$\frac{du_1}{dt} = \frac{dy}{dt} = u_2, \frac{du_2}{dt} = \frac{dy'}{dt} = u_3, \dots, \frac{du_{m-1}}{dt} = \frac{dy^{(m-2)}}{dt} = u_m$$
 (6)

у

$$\frac{du_m}{dt} = \frac{dy^{(m-1)}}{dt} = y^{(m)} = f(t, y, y', \dots, y^{(m-1)}) = f(t, u_1, u_2, \dots, u_m)$$
 (7)

con condiciones iniciales

$$u_1(a) = y(a) = \alpha_1, u_2(a) = y'(a) = \alpha_2, \dots, u_m(a) = y^{(m-1)}(a) = \alpha_m$$
 (8)

3. Desarrollo

3.1. Parte A

Tenemos el siguiente sistema de ecuaciones diferenciales de segundo orden que representan el movimiento de un satélite viajando entre la tierra y la luna e influenciado gravitatoriamente solo por estos dos cuerpos:

$$\begin{cases} x_1'' = 2x_2' + x_1 - \eta \frac{x_1 + \mu}{d_1^3} - \mu \frac{x_1 - \eta}{d_2^3} \\ x_2'' = -2x_1' + x_2 - \eta \frac{x_2}{d_1^3} - \mu \frac{x_2}{d_2^3} \end{cases}$$
(9)

Siendo $d_1 = \sqrt{(x_1 + \mu)^2 + x_2^2}$ y $d_2 = \sqrt{(x_1 - \eta)^2 + x_2^2}$

$$\begin{cases} v_1(t) = x_1'(t) \\ v_2(t) = x_2'(t) \end{cases}$$
 (10)

Entonces podemos transformar el sistema de ecuaciones anterior en un sistema de cuatro ecuaciones diferenciales de primer orden:

$$\begin{cases}
x'_{1}(t) = v_{1}(t) \\
v'_{1}(t) = 2v_{2}(t) + x_{1}(t) - \eta \frac{x_{1}(t) + \mu}{d_{1}(t)^{3}} - \mu \frac{x_{1}(t) - \eta}{d_{2}(t)^{3}} \\
x'_{2}(t) = v_{2}(t) \\
v'_{2}(t) = -2v_{1}(t) + x_{2}(t) - \eta \frac{x_{2}(t)}{d_{1}(t)^{3}} - \mu \frac{x_{2}(t)}{d_{2}(t)^{3}}
\end{cases}$$
(11)

Con valores iniciales en $t = t_0$:

$$\begin{cases}
 x_1(t_0) = x_{1_0} \\
 v_1(t_0) = v_{1_0} \\
 x_2(t_0) = x_{2_0} \\
 v_2(t_0) = v_{2_0}
\end{cases}$$
(12)

3.2. Parte B

Ahora resolvamos el problema numéricamente con la función lsode de Octave. Primero creamos la función yprima, que representa a la función f(t,y). A continuación se detalla el código de la misma:

```
function [f] = y p rima(y, t)

mu = 1 / 81.3;

eta = 1 - mu;

d1 = sqrt((y(1) + mu)^2 + y(3)^2);

d2 = sqrt((y(1) - eta)^2 + y(3)^2);

f(1) = y(2);

f(2) = 2*y(4) + y(1) - eta*((y(1) + mu)/d1^3) - mu*((y(1)-eta)/d2^3);

f(3) = y(4);

f(4) = -2*y(2) + y(3) - eta*(y(3)/d1^3) - mu*(y(3)/d2^3);
```

Luego, desde la consola de Octave ejecutamos la función lsode con la función yprima como entrada, con una posición inicial $(x_1, x_2) = (1, 2, 0)$ y velocidad inicial $(v_1, v_2) = (0, -0.8)$ en el intervalo $[t_0, t_1) = [0, 2]$ con un h = 0.01. Para ello, ejecutamos:

```
[y]=lsode('yprima',[1.2 0 0 -0.8],0:0.01:2)
```

con lo que en la última iteración (en t=2) obtenemos una posición final $(x_1, x_2) = (-0.51306, 0.07881)$ y una velocidad final $(v_1, v_2) = (-1.18383, -0.48564)$.

A continuación se muestra un gráfico de la trayectoria del satélite, que se mueve desde el extremo derecho del gráfico hacia la izquierda.

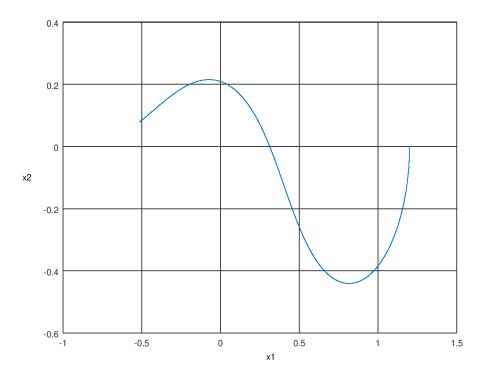


Figura 1: Trayectoria del satélite obtenida con lsode.

3.3. Parte C

Veremos ahora como se modifica la trayectoria aumentando el paso h. Para ello implementamos siguiente función.

```
function Isode con distintos h (yprima, a, b, h, y0)
     % Grafica las trayectorias obtenidas con Isode para distintos valores de h.
     \% \rightarrow y prima = f(y, t)
     \% -> a, b extremos del intervalo
     \% -> h vector con distintos valores de paso
     % -> y0 vector de condiciones iniciales
    for h i = h
10
      Y = lsode(yprima, y0, a:h_i:b);
      x1 = Y(:, 1);
11
      x2 = Y(:, 3);

plot(x1, x2, sprintf("; h = \%; ", h_i));
12
13
14
      hold on
15
16 end
```

En el siguiente gráfico se puede observar lo obtenido para cuatro valores de h en particular, utilizando como condiciones iniciales las mismas que al comienzo de la parte b.

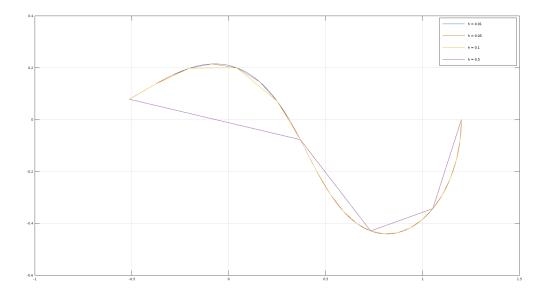


Figura 2: Trayectoria obtenida con distintos valores de h.

3.4. Parte D

Resolveremos ahora el sistema en el intervalo [0;2] mediante el método de Euler. Las ecuaciones son:

$$\begin{cases} x_{1}(t_{k+1}) = x_{1}(t_{k}) + hv_{1}(t_{k}) \\ v_{1}(t_{k+1}) = x_{2}(t_{k}) + h(2v_{2}(t_{k}) + x_{1}(t_{k}) - \eta \frac{x_{1}(t_{k}) - \mu}{d_{1}(t_{k})^{3}}) \\ x_{2}(t_{k+1}) = x_{2}(t_{k}) + hv_{2}(t_{k}) \\ v_{2}(t_{k+1}) = v_{2}(t_{k}) + h(-2v_{1}(t_{k}) + x_{2}(t_{k}) - \eta \frac{x_{2}(t_{k})}{d_{1}(t_{k})^{3}}) - \mu \frac{x_{2}(t_{k})}{d_{2}(t_{k})^{3}}) \end{cases}$$

$$(13)$$

El código de la función implementada en Octave para la resolución con este método se muestra a continuación.

```
function [Y] = euler(f, a, b, h, y0)
       % Recibe:
       \% \rightarrow f = y \, prima \% \rightarrow a , b extremos del intervalo
       \% -> h paso
       % -> y0 vector de condiciones iniciales
       \% Devuelve:
       % -> Y matriz donde cada fila es el correspondiente vector yk = y(tk)
10
       t = a : h : b;
       k \; = \; (\, b \; - \; a \,) \;\; / \;\; h \; ;
11
12
       Y = zeros(k, length(y0));
13
       Y(1, :) = y0;

for i = 2 : k + 1
14
15
16
         \begin{array}{l} {\tt y\_n} \, = \, Y(\,i\,-1\,,\;\;:)\;; \\ {\tt yprima\_n} \, = \, \frac{{\tt feval}}{{\tt follow}}(\,f\,,\;\;Y(\,i\,-1\,,\;\;:)\,)\;; \end{array}
17
18
19
          Y(i, :) = y_n + h * yprima_n;
20
21
       end
22
23 end
```

Primero utilizamos como condición inicial el vector $y_0 = (1, 2; 0; 0; -0, 8)$ y como tolerancia el valor h = 0.01.

Los resultados para cada t del intervalo se encuentran en el archivo resultados-parte-d.txt. En particular, el resultado obtenido para t=2 es:

$$y(2) = (-0.54958; -1.49872; 0.21286; -0.03654)$$
(14)

La trayectoria obtenida en este caso es la siguiente.

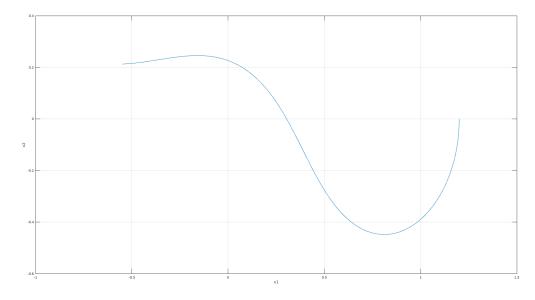


Figura 3: Trayectoria del satélite obtenida con el método de Euler.

Calcularemos ahora el error cometido por este método. Asumiendo como valor correcto el obtenido por la función lsode en la parte B, el error es:

$$e = (x_{1_{lsode}}; x_{2_{lsode}}) - (x_{1_{euler}}; x_{2_{euler}}) = (0, 036514; -0, 134042)$$
(15)

Modificando el paso h, vemos que el error es proporcional a éste, de acuerdo a la teoría. Por ejemplo, para h=0.001 el error es e=(0.0063200;-0.0160951) y para h=0.1 es e=(0.0098268;0.61340). En el siguiente gráfico se puede ver que la dependencia entre h y la norma del error absoluto es aproximadamente lineal.

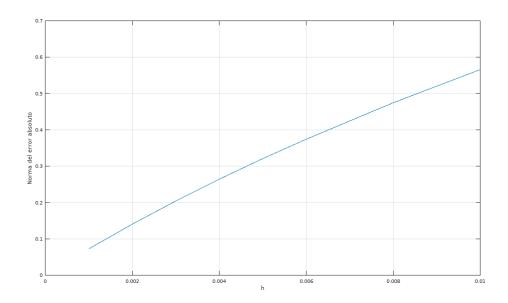


Figura 4: Error cometido con el método de Euler en función de h.

- 3.5. Parte E
- 3.6. Parte F
- 3.7. Parte G

4. Conclusiones

Referencias

- Richard L. Burden, J. Douglas Faires
 Numerical Analysis (9th edition).

 Brooks/Cole Cengage Learning
 Sección 5.9 Higher Order Equations and Systems of Differential Equations
 Páginas 328-334
- Richard L. Burden, J. Douglas Faires
 Numerical Analysis (9th edition).

 Brooks/Cole Cengage Learning
 Sección 5.9 Higher Order Equations and Systems of Differential Equations
 Páginas 334-336