


Matías Adrián Molina

Desarrollador iOS

 Buenos Aires, Argentina

 matias.a.molina87@icloud.com

 [LinkedIn](#) | [GitHub](#)

Perfil Profesional

Cuento con más de 3 años en el mundo de aplicaciones nativas mejorando mis habilidades para llevarlas al alto rendimiento y evolución técnica.

Utilizo Swift, SwiftUI y UIKit, y con foco en arquitecturas limpias, hexagonales y modularización escalable.

Tengo experiencia en diseño y construcción de librerías internas mediante SPM como también con el uso de CocoaPods.

Habilidades Técnicas

- Lenguajes y Frameworks: Swift, SwiftUI, UIKit
- Arquitecturas: Clean Architecture, Hexagonal Architecture, MVVM, MVVM-C
- Gestión de Estado y Concurrencia: Single Source of Truth, ownership seguro, async/await, TaskGroup, cancelación controlada.
- Navegación y Coordinación: NavigationStack, rutas tipadas, coordinadores declarativos, control jerárquico de modales
- Optimización y Performance: Profiling con Instruments, optimización de vistas SwiftUI.
- Testing: TDD, UnitTest.
- CI/CD: GitHub Actions.
- Librerías y Dependencias: Diseño de Swift Packages, frameworks internos y uso de CocoaPods
- Diseño y UX: Apple HIG, accesibilidad, Figma
- **Accesibilidad:** VoiceOver, Dynamic Type, contrastes de color, etiquetado semántico, testing de usabilidad inclusiva

- Herramientas: Xcode, Git/GitHub, Jira, Figma, Instruments
 - Colaboración: Agile/Scrum, code reviews, equipos multidisciplinarios
 - Seguridad: Keychain, biometría, cifrado de datos
-

IA aplicada al Desarrollo

- Uso estratégico de ChatGPT como asistente técnico, editor de código y gestor de conocimiento.
 - Exploración de Codex (GPT-5-Codex, versión actual optimizada para programación y refactorización).
 - Experimentación con **Cursor** como IDE potenciado por IA.
-

Experiencia Profesional

MuniDigital S.A. — Desarrollador iOS

2022 – 2024

- Implementé, desarrollé y personalicé aplicaciones nativas con Swift y UIKit, implementando MVC, MVVM y arquitectura limpia y modularización.
- Implementé y mantuve librerías con CocoaPods, acelerando la integración en múltiples proyectos.
- Implementé coordinadores declarativos para navegación compleja con rutas tipadas y control jerárquico de modales.
- Integré async/await para gestión reactiva de estado y concurrencia segura.

TSoft S.A. — Desarrollador iOS

2021 – 2022

- Maquete desde cero una feature.
 - Integré servicios RESTful para validación de usuarios.
 - Priorizé rendimiento, consistencia visual y experiencia de usuario fluida.
 - Participé en discusiones técnicas con equipos multidisciplinarios para asegurar alineación arquitectónica.
-

Proyectos Personales

(todos desarrollados con el apoyo de GPT como asistente técnico, narrativo y estratégico)

- **Diseño Técnico Estructural iOS (en desarrollo)** — Sistema de evolución técnica sobre patrones, modularización y escalabilidad para desarrolladores iOS.
 - **The Swift Path to Clean Code (en desarrollo)** — Libro técnico sobre Clean Code en Swift con foco en refactorización y arquitectura.
 - **El instinto de jugar (en desarrollo)** — Obra narrativa y estratégica sobre **diseño gamificado**, que fusiona *Game Thinking* y *Octalysis* en un marco propio: el **Framework Épico Unificado (FEU)**.
-

Certificaciones

- LinkedIn Learning · Exploring a Career in Interaction Design (en curso)
 - LinkedIn Learning · AI Essentials for UX Designers (en curso)
 - IBM · Co-Creador Design Thinking (2025)
 - IBM · Practicante Design Thinking (2025)
 - Universidad Complutense · Desarrollo de Apps Móviles (2025)
 - LinkedIn Learning · APIs REST, Swift Avanzado, TDD, UX Sostenible
 - Green Digital Certificate . Habilidades para construir soluciones digitales sostenibles.
-

Idiomas

- Español: Nativo
- Inglés: Avanzado (técnico y conversacional). Práctica continua en entornos colaborativos globales.